***Variables***

* sequence = [ ]

Rôle : stocker dans l'ordre la séquences de couleur.

Type : int

1 🡪 R , 2 🡪 G , 3 🡪 B , 4 🡪 Y

* Saisie\_user :

Type : int

* Nb\_ essais:

Type : int

* screen :

Rôle : afficher la fenêtre et définir ces dimensions.

* icon :

Rôle : changer l’icône de la fenêtre.

* fond :

Rôle : Afficher un fond a l’image.

* simon :

Rôle : permet d’afficher le Simon.

* rect :

Rôle : permet de centre le Simon.

* (couleur) :

Rôle : Permet d’allumer les lumières du Simon.

* (couleur)\_rect :

Rôle : Permet de changer position de la lumière et d’allumer les lumières du Simon qd on clique sur la couleur en question.

* Start\_time\_(couleur), current\_time, past\_time, duration :

Rôle : Permet d’allumer les lumières du Simon pour une durée déterminé.

Type : Int

* clock :

Rôle : Permet de régler la vitesse du jeu.

* affichage\_sequence :

Rôle : Indique si la séquence doit être montrée.

* Position\_sequence :

Rôle : Position actuelle dans la séquence.

* delai\_entre\_couleur :

Rôle : permet de mettre un délai entre les couleurs.