9-1 常用控件有哪些类型？

9-2 常用控件的特点是什么？

9-3 按钮控件是如何应用的？

9-4 按钮控件分为几类？

9-6 哪些按钮控件需要初始化？

9-7 滚动条分为几类？其结构是如何定义的？

9-8 滚动条控件是如何进行消息传递的？

9-9 编辑框控件是如何使用的？

9-10 编辑框控件的类结构是如何定义的？

9-11 编辑框控件是如何相应消息的？

9-13 创建三个水平滚动条，分别用来控制红、绿‘蓝三种基本颜色的变化，并在编辑框中显示当时RGB的值，便哈ude颜色效果在一个椭圆种以填充椭圆的方式表现出来。

9-20 建立一个程序进行数据的管理，设有10组数据，每一组数据有5个元素，要求改程序能实现如下功能：

1. 从键盘依次输入10组数据；
2. 调出任意的一组数据显示出来；
3. 修改任意一组数据或一组数据种的任意一个元素；
4. 求出任意一组数据种的最大值和最小值；

9-21 创建一程序，包含两个编辑框，一个是单行编辑框，一个是多行编辑框，另外有Cut、Copy、Paste、Clear All、Undo和Exit按钮，分别完成从一个编辑框到另一个编辑框的“剪切”、“复制”、“粘贴”、“清除“撤销”和“退出”操作。在多行编辑框的下方创建4个文本框，能动态显示多行编辑框中当前文本的行数、字符数、多行编辑框种当前可见最上面一行的行号、光标所在行的行号，界面如图9-36所示。