9-1 常用控件有哪些类型？

* 按钮控件
* 编辑框控件
* 列表框控件
* 组合框控件滚动条控件
* 静态控件

9-2 常用控件的特点是什么？

9-3 按钮控件是如何应用的？

9-4 按钮控件分为几类？

9-6 哪些按钮控件需要初始化？

9-7 滚动条分为几类？其结构是如何定义的？

9-8 滚动条控件是如何进行消息传递的？

9-9 编辑框控件是如何使用的？

9-10 编辑框控件的类结构是如何定义的？

9-11 编辑框控件是如何相应消息的？

9-13 创建三个水平滚动条，分别用来控制红、绿‘蓝三种基本颜色的变化，并在编辑框中显示当时RGB的值，颜色效果在一个椭圆种以填充椭圆的方式表现出来。

9-20 建立一个程序进行数据的管理，设有10组数据，每一组数据有5个元素，要求改程序能实现如下功能：

1. 从键盘依次输入10组数据；
2. 调出任意的一组数据显示出来；
3. 修改任意一组数据或一组数据种的任意一个元素；
4. 求出任意一组数据种的最大值和最小值；

9-21 创建一程序，包含两个编辑框，一个是单行编辑框，一个是多行编辑框，另外有Cut、Copy、Paste、Clear All、Undo和Exit按钮，分别完成从一个编辑框到另一个编辑框的“剪切”、“复制”、“粘贴”、“清除“撤销”和“退出”操作。在多行编辑框的下方创建4个文本框，能动态显示多行编辑框中当前文本的行数、字符数、多行编辑框种当前可见最上面一行的行号、光标所在行的行号，界面如图9-36所示。

3-1 Windows编程中窗口的含义是什么？

3-2 事件驱动的特点是什么？

3-3 Windows 应用程序中的消息传递是如何进行的？请举例说明。

3-4 句柄的作用是什么？请距离说明。

3-5 一个Windows应用程序最基本的构成应有哪些部分？

4-1 什么是图形设备接口？

4-2 如何进行图形的刷新？

4-3 如何获取绘图工具的句柄？

4-4 如何定义映像模式？

4-5 请编写程序，要求如下：

1. 定义一支红色的画笔，绘制一个等边五边形
2. 用不同颜色的线条链接互不相邻的两个点
3. 用不同颜色的画刷填充用上述方法所形成的图形中的每一个区域

4-6 编写一个程序，在屏幕上出现一个圆心沿正弦曲线轨迹移动的是心愿，要求每个四分之一周期，媛的填充色和媛的周边颜色都发生便哈u（颜色子集选取），同时u，媛的半径在四分之一周期之内有正弦曲线赋值的0.2倍至0.6倍线性增长

4-8 在窗口中化一个旋转反的风车，风车中有三个叶片，颜色分别为洪荒和蓝，叶片外侧有一个外接圆

4-9 在窗口中使用定时器，每个疫苗，交替的用红色绿色和蓝色的画刷来填充整个窗口客户区。

5-1 如何获取字体句柄？

5-2 如何创建自定义字体？

5-3 如何设置字体的颜色和背景色？

5-4 文本是如何输出的？

5-5 设计一个窗口，在窗口中有5行文字，字体分别为开题宋体仿宋体黑体和有缘，自豪有8到40线性增长，每一行得文字心爱轨迹出现后又小时，而且每一一行文字的颜色有RGB(0,0,0)到RGB(255,255,255)线性增长。

6-1 应用程序如何相应键盘消息？

6-2 应用程序如何相应鼠标消息？

6-4 设计一个鼠标应用程序，当单击鼠标左键是，窗口中显示“LEFT BUTTON；当单击鼠标右键时，窗口中显示”RIGHT BUTTON”把窗口分成5个区域，者5个区域的颜色分别为红绿蓝黄和红。要求当鼠标在者5个区域移动式，分别显示不同的鼠标央视。当鼠标在白色区域是，鼠标央视为没人的箭头；当鼠标在绿色区域是，央视为“十”字型；当鼠标在蓝色区域时，央视为“东北-西南”方向的双向箭头；当鼠标在黄色区域是，其样式为“南-北”方向的双向箭头；当鼠标在红色区域是，为“沙漏“形光标。

6-6 设计一个键盘程序，当按Ctrl键时，表明要画椭圆；当按Shift键时，表明要画矩形。然后单击右箭头键，椭圆或矩形的长度加10，单击向下箭头时，椭圆或矩形的高度加10；单击Home键是，整个原型或矩形想做移动；单击End键时，整个原型或矩形向右移动；单击PageUp键时，整个原型或矩形向上移动；单击PageDown键时，整个原型或矩阵向下移动。图65所示为画元后一句上述操作把圆移动到重建为至的情形。

6-8 编写一个鼠标应用程序，当按下鼠标左键并在窗口中移动时，窗口中鼠标所经历过的个点颜色神色职位黑色，松开鼠标左键时，将上述个点亮亮之间连线。单击鼠标左键时，清空窗口。

7-4 如何应用对话框资源？

7-5 模态对话框与非哦太对话框有何区别？在编程上有何不同？

7-6 如何利用图标资源？

7-7 创建一个菜单，包含三个菜单向，分别为“文件”、“计算”和“帮助”，其中文件菜单项包含打开保存另存为退出等选项；计算菜单项包含计算综合计算方差计算均方差等选项；帮助菜单项包含计算综合帮助计算方差帮助计算均方差帮助和关于等项。

7-11 创建一个对话框其中有文件编辑和帮助菜单其中在文件次阿丹中哦与新建打开另存为页面设置打印和退出等选项，选择文件菜单中的打开选项时弹出打开通用对话框选择另存为选项时弹出另存为通用对话框字啊变价菜单中有字体和颜色选项选择字体时弹出字体通用对话框选择颜色选项时弹出颜色通用对话框如图78所示时选择字体选项时弹出的字体通用对话框。

7-12 在窗口中显示一个球改球衣与水平丑奴儿个45都家教座直线运动当遇到边界时反弹回来仍与水平成45都教继续运动。

9-17 如何935所示创建应用程序，在形状列表框中选择要绘制的图形，在比颜色下拉列表框汇总选择画笔的颜色，在刷子颜色下拉列表框中选择画刷的颜色，在线性组合框中选择画笔的线性，在填充类型中选择画刷填充类型，单击绘图按钮按照前面的选项绘制图形，单击退出按钮退出程序。

9-22 编写一个程序能够输入学生的信息包括学好姓名性别年龄和所在的惜别并能根据学生的学好姓名和惜别来进行检索，当减缩到的信息潮各国一个时，能够依次显示。

9-23 创建一个如何937所示的界面，滑杆条1的华东范围为1 100滑杆条2的华东范围为4 16 List Control中列出6中颜色，Tree Control中可以进行项目内容的梳妆显示。