

Marion Bricout

INGÉNIEURE DÉVELOPPEUSE



+336 26 85 99 70

marion.bricout@protonmail.com

Lille (59)

linkedin.com/in/marion-bricout/

github.com/Axuryynn

axuryynn.fr



COMPÉTENCES

❖ Professionnelles

JavaScript

Angular / ReactJS

NodeJS / Express

SQL / PostgreSQL

Git / GitHub / GitLab

Java

❖ Personnelles

Pilotage de projet

Travail en équipe

Curiosité

Autonomie

07/2022

–

...

EXPÉRIENCES

INGÉNIEURE DÉVELOPPEUSE

SOPRA STERIA, VILLENEUVE D'ASCQ

Participation aux différentes réunions (daily, client...)

Amélioration et maintenance de fonctionnalités applicatives

Rédaction de documentations techniques pour l'installation et l'utilisation de la solution chez le client

FORMATION

DÉVELOPPEUR FULLSTACK

Diginamic

Avril à Juillet 2022

3 mois intensifs : Java, Angular, Typescript, tests unitaires...

2021

–

2022

DÉVELOPPEUSE

PROJETS PERSONNELS

Développement d'une application web à partir de maquettes trouvées sur FrontEndMentor

Réalisation en JS vanilla ou ReactJS

Nombreux challenges d'algorithmie sur CodeWars

DÉVELOPPEUR WEB & WEB MOBILE

École O'clock

Juin à Novembre 2021

700h intensive en téléprésentiel

- 3 mois de socle : HTML5/CSS3/

JavaScript/NodeJS/PostgreSQL

- 1 mois de spécialisation : API & Data

- 1 mois de mise en pratique sur un projet en équipe

11/2021

DÉVELOPPEUSE BACK END

O'CLOCK – PROJET DE FIN D'ÉTUDES

Développement d'une application web

Travail en équipe de 5 développeurs

Réalisation d'un back avec NodeJS et Express

Conception d'une base de données en PostgreSQL

DOCTORAT EN ÉNERGIE NUCLÉAIRE

Université Paris-Saclay

2017-2020

10/2017

–

12/2020

INGÉNIEURE DE RECHERCHE

COMMISSARIAT À L'ÉNERGIE ATOMIQUE ET AUX ÉNERGIES ALTERNATIVES, SACLAY ET CADARACHE

Gestion d'un projet en collaboration multipartite avec trois partenaires sur deux sites

Missions de valorisation (conférences internationales, articles)

Veille technologique

Encadrement d'une stagiaire

LOISIRS

Création d'objets faits main pour (s')offrir

Jeux vidéos en coopération

Randonnées pédestres