

1. GIMP es un editor de imágenes
 - **Mapa de Bits**
 - Vectoriales
 - Svg
 - Ninguna es cierta
2. Que tipo de fichero de imagen proporciona el canal alfa (**rgba**)
 - GIF
 - JPG
 - **PNG**
 - BMP
3. Cual de los siguientes es un estándar de imagen vectorial
 - GIF
 - **PDF**
 - PNG
 - JPG
4. Se puede realizar una imagen animada básica utilizando GIMP y su posibilidad de trabajar con
 - **Canales**
 - Frames
 - Capas
 - En GIMP no se pueden realizar animaciones
5. Una de las recomendaciones de optimización en las imágenes es no definir resoluciones superiores a:
 - **96 ppp**
 - 256 ppp
 - 150 ppp
 - 128 ppp
6. Que factor determina el tamaño de un fichero de imagen
 - Dimensiones
 - Profundidad o Paleta de colores
 - Resolución
 - **Todas**
7. Que fichero de audio NO utiliza compresión
 - MP3
 - **WAV**
 - VQF
 - OGG
8. Bootstrap utiliza un sistema de rejilla basado en __ columnas
 - 7
 - 9
 - **12**
 - 10

9. Determinar cuál de las siguientes líneas es errónea

- `$(“ul”).append(“elemento”);`
- `$(“elemento”).insertBefore($(“ul li:last”));`
- `$(“ul li:first”).insertAfter($(“ul li:last”));`
- **Ninguna es errónea**

10. La selección `$(“div”)` esta formada por:

- El primer div del documento
- El último div del documento
- **Todos los div del documento**
- Los elementos de la clase div del documento

11. La selección `$(“[href$='.jpg']”)` devuelve:

- El nombre de la imagen
- El atributo href
- **True**
- False

12. Para conocer el número de elementos que forman una selección hay que utilizar:

- Long
- Num
- Len
- **Length**

13. La programación en jQuery admite métodos:

- Getters
- Setters
- Establecedores
- **Todos son correctos**

14. `$(“p”).text();` devolverá:

- El texto del primer párrafo
- El texto del último párrafo
- **El texto de todos los párrafos**
- Producirá un error

15. Observa el siguiente código jQuery:

```
$(“li”).hover(  
    function(){  
        Código1  
    } function(){  
        Código 2  
    }  
);
```

Solución:

```
$(“li”).hover(  
    function(){  
        // Código 1  
    }, (esta coma de aquí es la culpable)  
    function(){  
        // Código 2  
    }  
);
```

16. Explicar que clases Utiliza Bootstrap para establecer los márgenes y rellenos.

Bootstrap usa clases como m- y p- para establecer márgenes y rellenos. Por ejemplo, m-1 para un margen pequeño.

17. Explicar en que consiste la delegación de eventos en jQuery

La delegación de eventos en jQuery implica asignar un controlador a un ancestro común. Ejemplo:

```
$(“ul”).on(“click”, “li”, function(){  
    // Código para manejar el clic en cualquier elemento <li>  
});
```

18. ¿Qué es la función de devolución de llamada o Callback? Ilustrar mediante un ejemplo

Es una función pasada como argumento a otra función y se ejecuta después de una operación. Ejemplo:

```
function hacerAlgo(callback) {  
    callback();  
}
```

```
hacerAlgo(() => console.log(“¡Hecho!”));
```