

Disciplina: Projeto Integrador I – Jogo em 2D 2º sem_2018

Curso: Superior de Tecnologia em Jogos Digitais Série: 2º Semestre

Desenvolva um documento de planejamento inicial do Projeto Integrador. Este documento deve conter a identificação do projeto, o GDD de 1 página e o cronograma.

Identificação:

- Nome do Time (empresa)
- Nomes dos integrantes, RA e email
- Título do jogo

Parte 1: Desenvolva o GDD de 1 página

- Plataformas pretendidas
- Gênero
- Faixa etária alvo dos jogadores
- Resumo do jogo (história)
- Gameplay
- Personagens
- Jogos similares
- Requisitos mínimos
- Lista de controles de como jogar
- Arte inicial de divulgação

Parte 2: Faça um planejamento do seu Projeto Integrador I por meio de um cronograma, contendo:

- Atividades a serem desenvolvidos
- Divisão dos papéis e atividades dos integrantes do time
- Deadline de cada fase
- Produto (resultado esperado) de cada fase

Parte3: Fluxograma (opcional)

