





1.物理层概述及通信基础

② 物理层概述

物理层:在连接各种计算机的传输媒体上传输数据比特流,确定与传输媒体接口有关的一些特性。

1.机械特性

定义物理连接的特性, 规定物理连接时所采用的规格、接口形状、引线数目、引脚数量和排列情况。





2.电气特性

规定传输二进制位时,线路上信号的电压范围、阻抗匹配、传输速率和距离限制等。

3.功能特性

指明某条线上出现的某一电平表示何种意义,接口部件的信号线的用途。

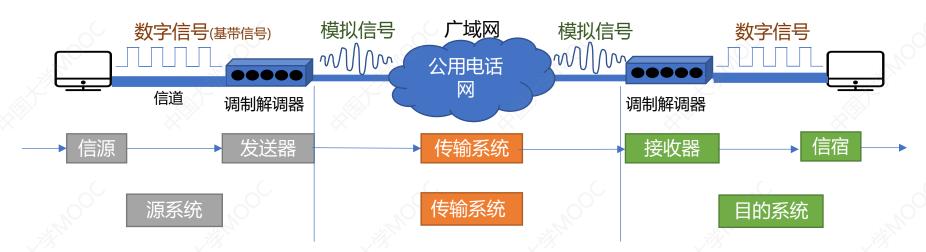
4.规程特性

(过程特性) 定义各条物理线路的工作规程和时序关系。

某网络在物理层规定,信号的电平用+10V~+15V表示二进制0,用-10V~-15V表示二进制1,电线长度限于15m以内

"械气工程"





码元是指用一个<mark>固定时长的信号波形</mark>(数字脉冲),代表不同离散数值的基本波形,是数字通信中数字信号的计量单位,这个时长内的信号称为k进制码元,而该时长称为码元宽度。当码元的离散状态有M个时(M大于2),此时码元为M进制码元。

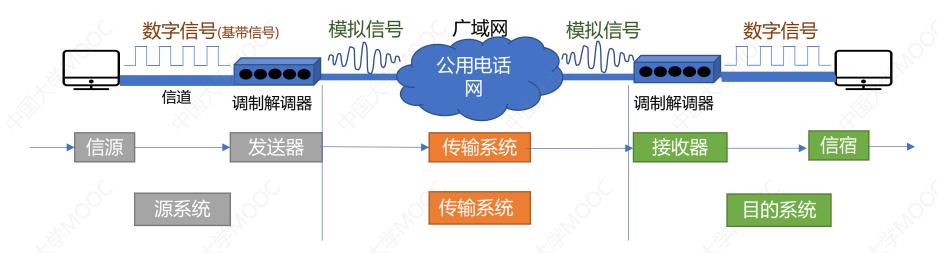


码元传输速率(波特率),是单位时间内传输的码元个数,单位是波特Baud(B)。



去青青草原抓羊的

已知八进制数字信号的传输速率为1600B。试问变换成二进制数字信号时的传输速率是多少?
4800b/s



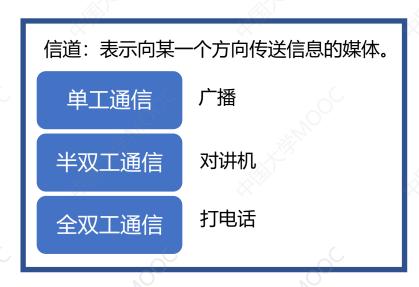
消息:通信的目的是传送消息,如

语音、文字、图像、视频等。

数据:数据是运送消息的实体。0/1

<mark>信号</mark>:信号是数据的电气或电磁的

表现。



基带信号:来自信源的信号。

基带信号の变身:

1. <mark>编码 (基带调制)</mark>: 变成数字

信号

常用编码方式:

✓ 归零编码

高1低0,后半段归零

✓ 非归零编码

高1低0,后半段不归零

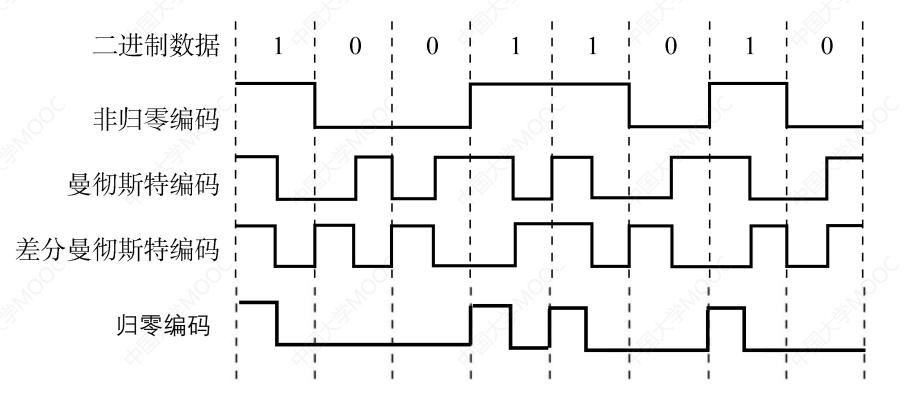
✓ 曼彻斯特编码

前高后低->1/0

前低后高->0/1

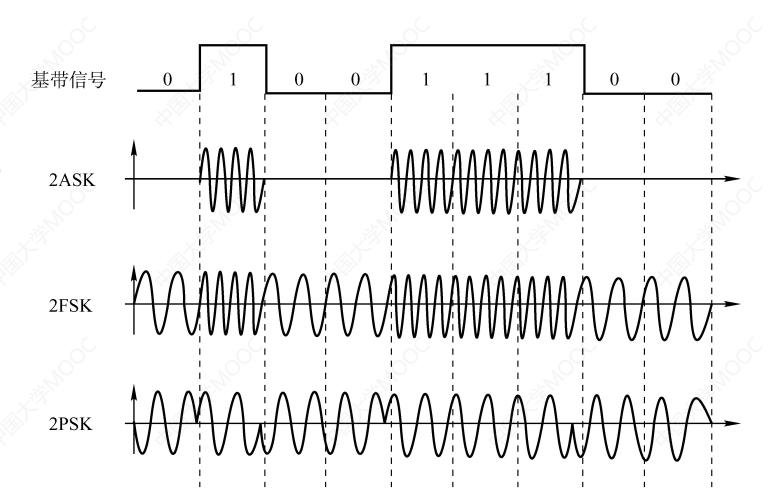
✓ 差分曼彻斯特编码

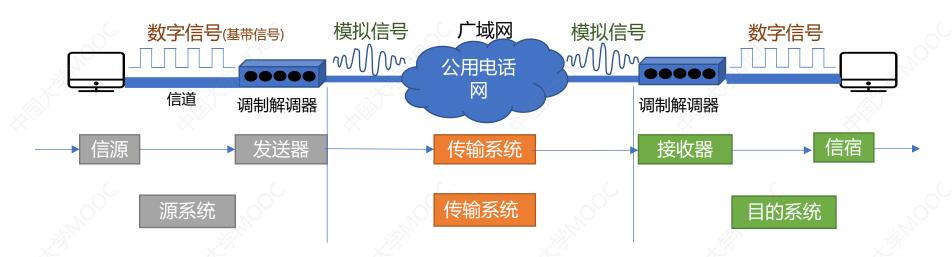
跳变为0,不变为1



常用带通调制方式:

- ✓ 调幅 (AM-Amplitude Modulation)
- ✓ 调频 (FM-Frequency modulation)
- ✓ 调相 (PM-Phase modulation)
- ✓ 正交振幅调制 (QAM,调幅+调相)







爸爸的忍耐是有限度 的,逆子你别逼我

奈氏准则:在理想低通 (无噪声,带宽受限)条件下,极限码元传输速率为 2W Baud,W是信道带宽,单位是Hz,V是每个码元离散电平的数目 (即有多少种码元)。

理想低通信道下的极限数据传输率=2Wlog₂V (b/s)

<mark>香农定理</mark>:在带宽受限且有噪声的信道中,为了不产生误差,信息的数据传输速率有上限值。

信道的极限数据传输速率= $Wlog_2(1+S/N)$ (b/s)

信噪比 (dB) =10log₁₀(S/N)

例. 电话系统的典型参数是信道带宽为 3000Hz, 信噪比为30dB, 则该系统最大 数据传输速率是多少?

奈氏准则: 2Wlog₂V

香农定理: Wlog₂(1+S/N)

30dB=10log₁₀(S/N) 则S/N=1000

信道的极限数据传输速率

 $=Wlog_2(1+S/N)=3000 \times log_2(1+1000)\approx 30 \text{kb/s}$



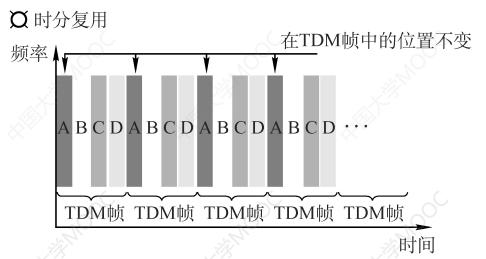
多路复用技术

把多个信号组合在一条物理信道上进行传输,使得多个计算机或终端设备共享信道资源,提高信道利用率。把一条广播信道,逻辑上分成几条用于两个节点之间通信的互不干扰的子信道,实际就是把广播信道转变为点对点信道。

静态划分信道 信道划分介质访问控制

频分多路复用 FDM 时分多路复用 TDM 波分多路复用 WDM 码分多路复用 CDM

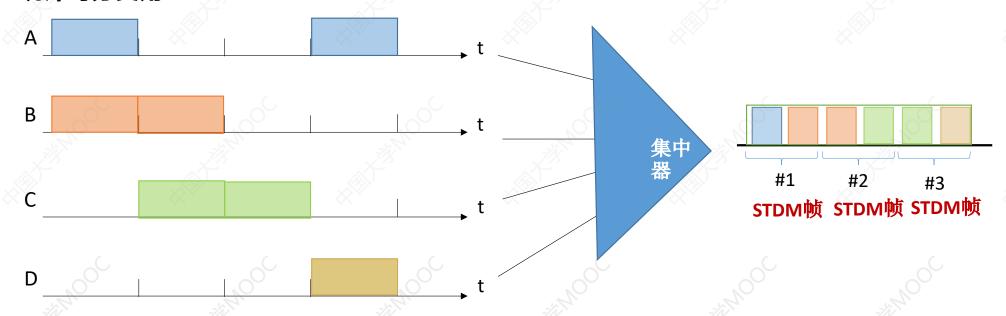




静态划分信道 信道划分介质访问控制

频分多路复用 FDM (+统计时分复用STDM) 时分多路复用 WDM 码分多路复用 CDM

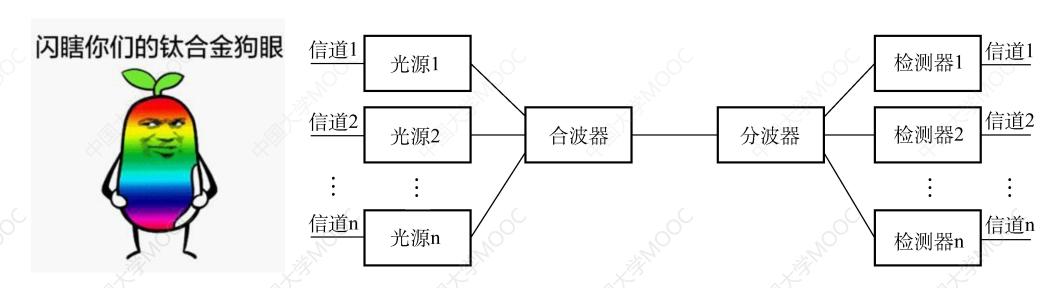
统计时分复用STDM



静态划分信道 信道划分介质访问控制

频分多路复用 FDM 时分多路复用 TDM (+统计时分复用STDM) 波分多路复用 WDM 码分多路复用 CDM

波分多路复用就是**光的频分多路复用**,在一根光纤中传输多种不同波长(频率)的光信号,由于波长(频率)不同,所以各路光信号互不干扰,最后再用波长分解复用器将各路波长分解出来。



物理层概述及通信基础





又是亿个小细节