

Projet Fondements

Réalisé par
BEN LBOUKHT MOHAMED
&
GOUBRAIM AYOUB



L'École des Ingénieurs Scientifiques

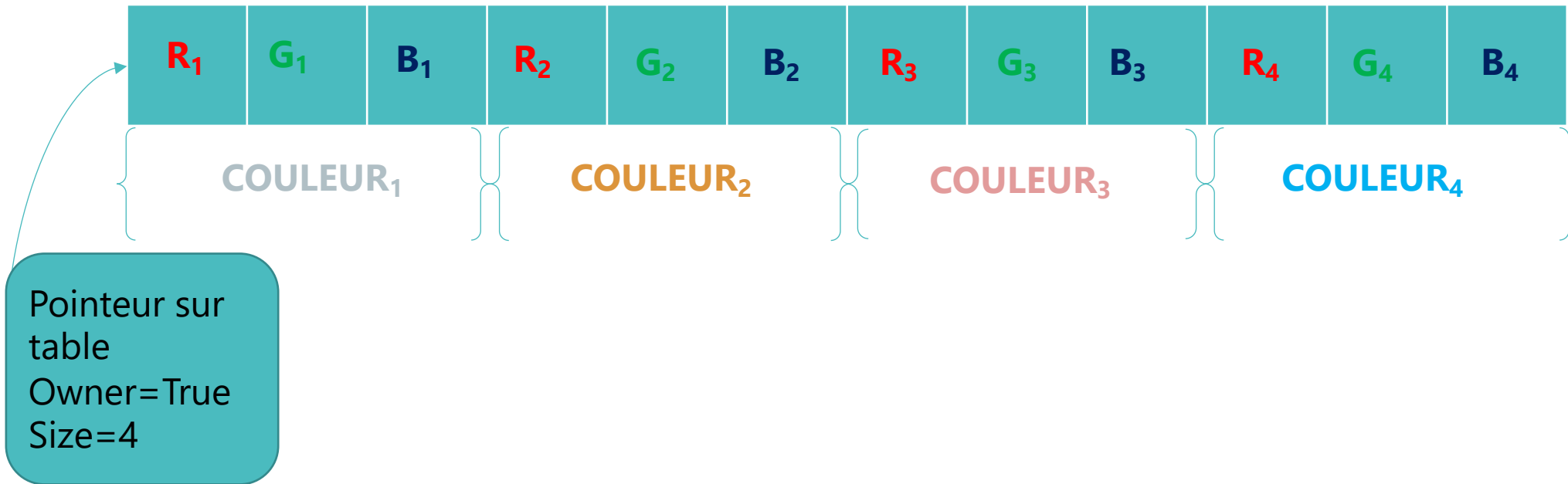
MODULE TABLE DE COULEUR

Les fonctions

- La création d'une table de couleurs et de sous-tables
 - Create_color_table
 - Color_table_duplicate
 - Color_table_get_color
- Le tri d'une table de couleurs selon un axe
 - Color_table_sort
- La destruction de la table de couleurs
 - Destroy_color_table

TABLE DE COULEUR

- Representation



Color_table_duplicate(tab,2,2)

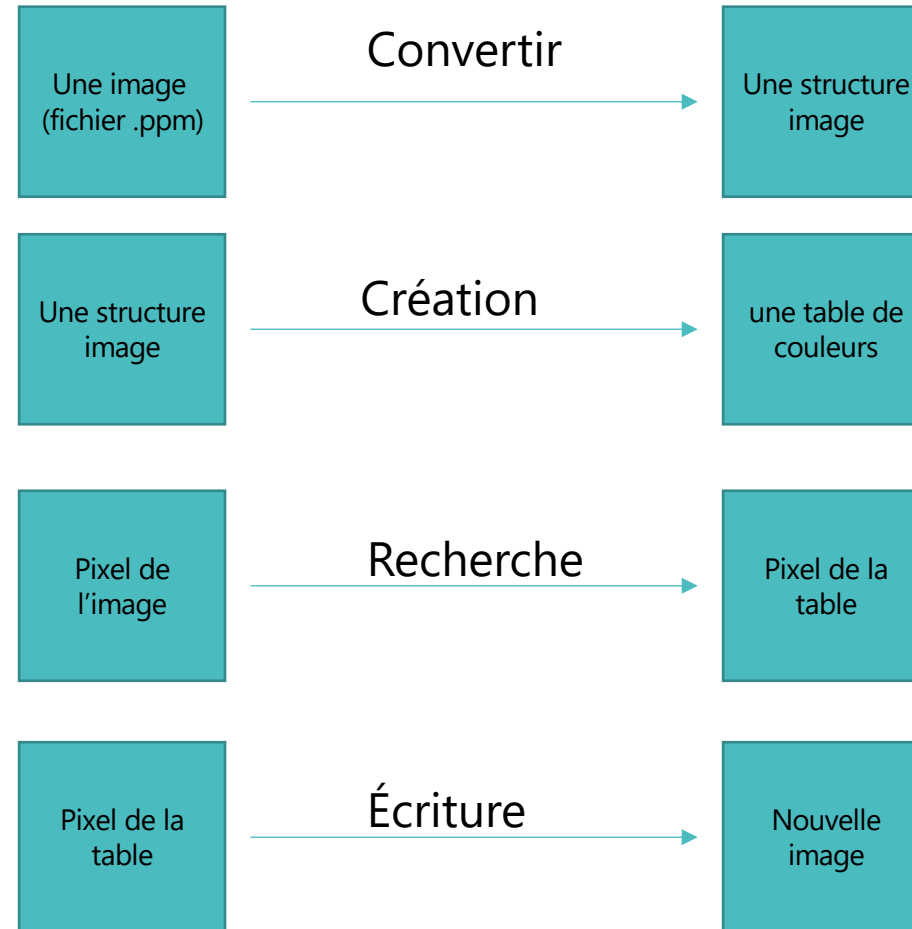


Color_table_get_color(tab,1,clr)



INVERSION PAR LA METHODE TRIVIALE

- Charger deux images
- Création de la table de couleurs
- La recherche de la couleur la plus proche pour chaque pixel dans la table de couleurs
- Écrire le nouveau pixel dans l'image



Résultat de la méthode triviale



Image Fille avant/après inversion par la table zelda 1280.

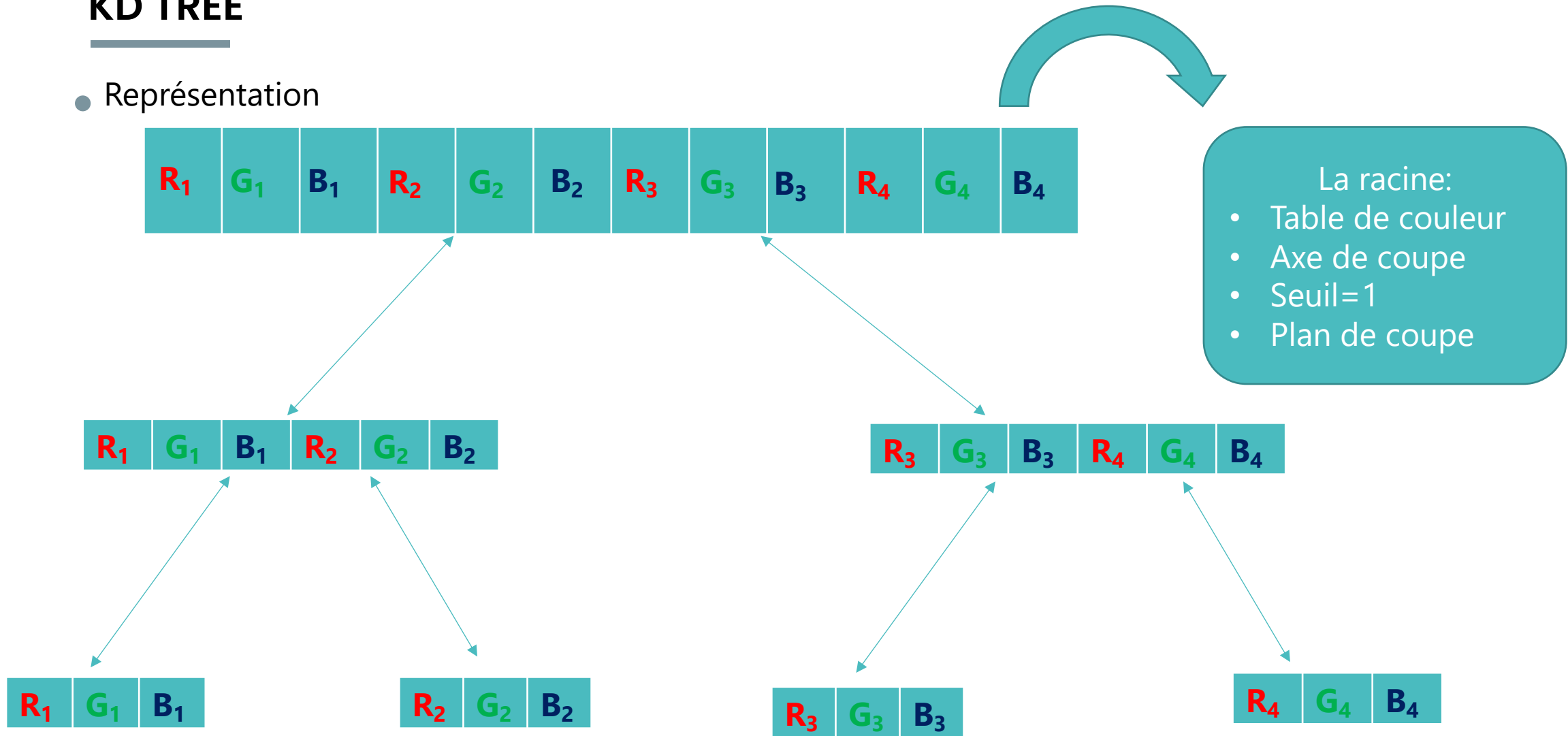
MODULE KD TREE

Les fonctions

- La création d'une KD TREE
 - Create_kdtree
- La destruction du kd tree
 - Destroy_kdtree
- La recherche de la plus proche couleur d'un pixel
 - Kdtree_get_nearest_color

KD TREE

- Représentation



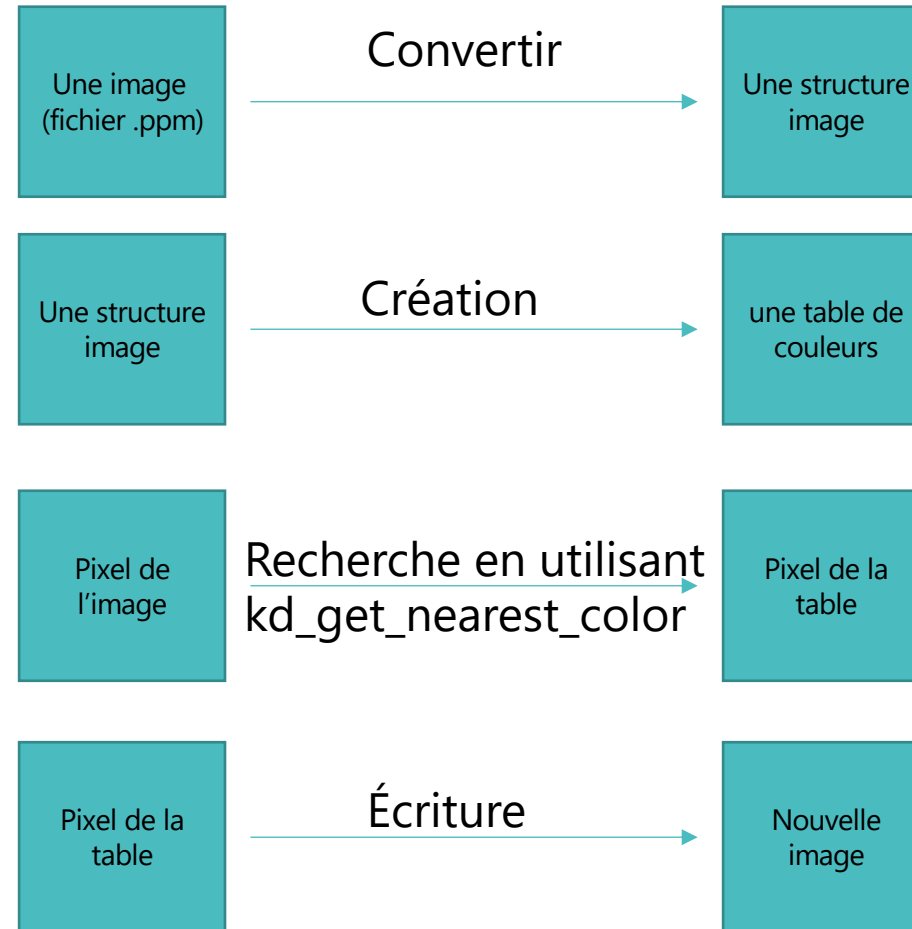
- ## 1-Etape descendante

- ## 2-Etape ascendante

-

INVERSION PAR LA METHODE KDTREE

- Charger deux images
- Création de la table de couleurs
- La recherche de la couleur la plus proche pour chaque pixel dans la table de couleurs
- Écrire le nouveau pixel dans l'image

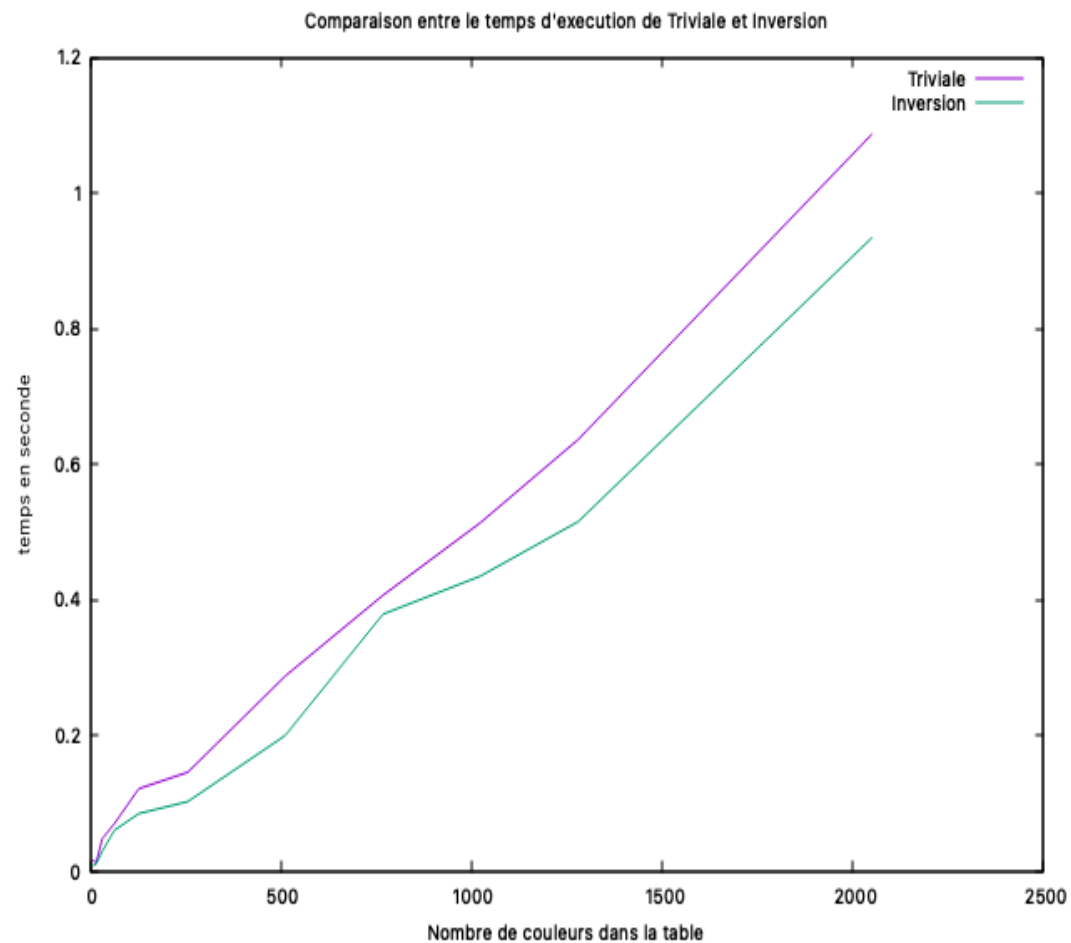


Résultat de la méthode KDTREE

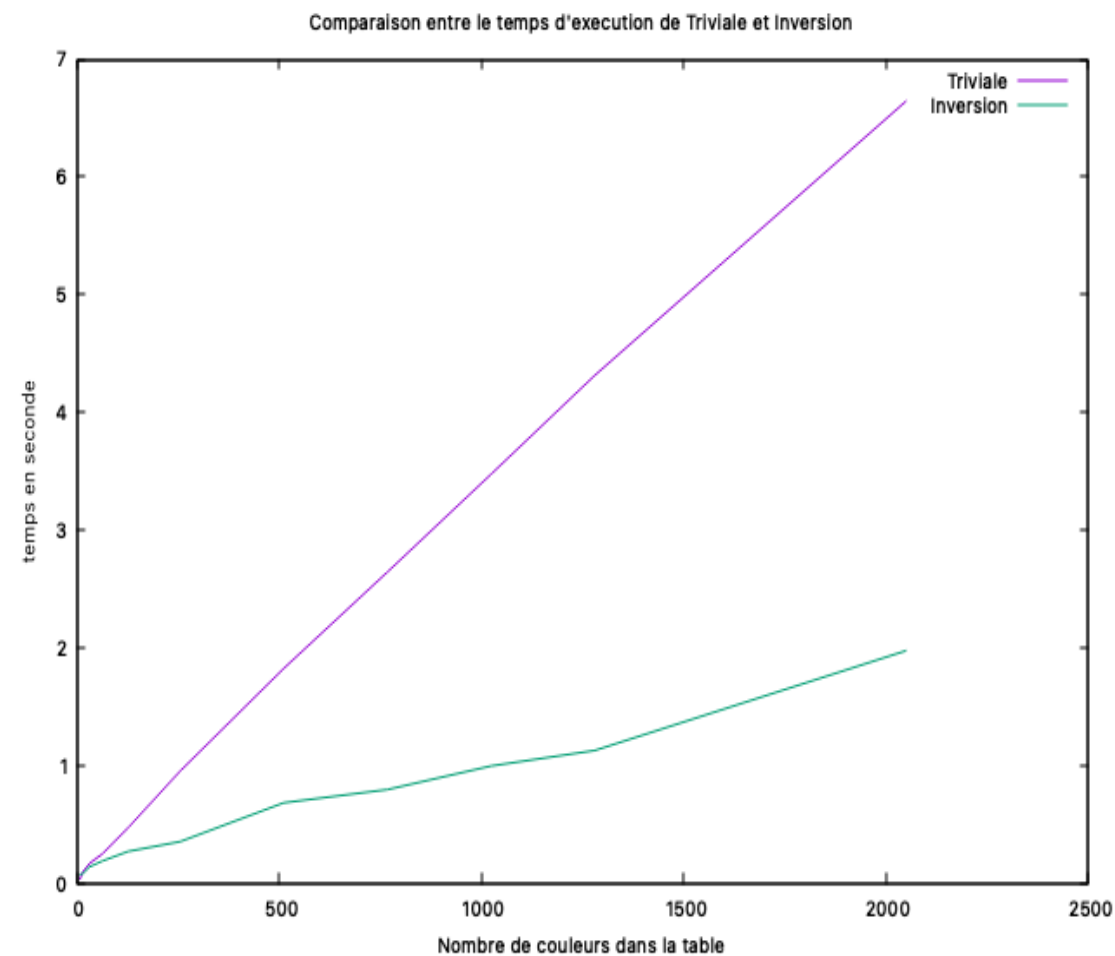


Image zelda avant/après inversion par la table house 64.

Comparaison des deux méthodes



Même source



différente source

MERCI
pour votre écoute



L'École des Ingénieurs Scientifiques