

TD no 3: Formulaire et insertion dans une bd

Compétences visées:

- ❖ Création d'un formulaire
- ❖ Soumission des données à un script php sur une table
- ❖ Insertion dans une bd



1 Création d'un formulaire

Créer sur la base de la page d'index du TD2 / TP1 une page qui va contenir le formulaire suivant.

1. xi: position d'origine
2. yi: position d'origine
3. xf: position finale
4. yf: position finale
5. Jouer un bouton de soumission

Ce formulaire devrait ressembler à ceci :

Déplacer la piece :

Piece	<input type="text"/>
--------------	----------------------

de

Colonne	<input type="text"/>
Ligne	<input type="text"/>

vers :

Colonne	<input type="text"/>
Ligne	<input type="text"/>

Les attributs du formulaire sont :

1. method: POST
2. action: index.php (le script lui même)

Sous le formulaire déclarez une zone php qui contient le code suivant:

```
1 <?php
2     if (isset($_POST)) {
3         echo("<pre>") ;
4         print_r($_POST) ;
5         echo("</pre>") ;
6     }
7 ?>
```

En appuyant sur jouer vous devriez voir les valeurs que vous avez saisie.

2 Insertion d'un coup

Créez la fonction `insert_mvt` dans votre fichier `lib/fct_mvt.php`. Cette fonction sera définie comme ceci :

```

1 function insert_mvt($conn, $piece, $xi, $yi, $xf, $yf){
2     ...
3     $sql="insert into mouvement('piece','xi','yi','xf','yf') value('$piece',
4         $xi, $yi, $xf, $yf)";
5 }



```

Cette fonction doit exécuter la requête SQL d'insertion d'un nouveau mouvement.

Remplacer l'affichage de \$_POST par l'appel de cette fonction (en utilisant les valeurs de \$_POST) et vérifiez la nouvelle insertion dans la base.

2.1 Affichage du tableau des coups

Réutiliser le code du TP1 pour afficher le tableau des coups. Vous devez visualiser les nouveaux coups ajoutés.

Coup	Piece	Colonne	Ligne	Colonne	Ligne
55		c	7	c	5
56		B	1	c	3

3 Affichage de l'échiquier

Vous pouvez réutiliser le code développé dans le TP1 pour afficher l'échiquier à chaque nouveau coup.

Déplacer la piece :

























Piece	<input type="text"/>
-------	----------------------

de

Colonne	<input type="text"/>
Ligne	<input type="text"/>

vers :

Colonne	<input type="text"/>
Ligne	<input type="text"/>

	a	b	c	d	e	f	g	h
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8	