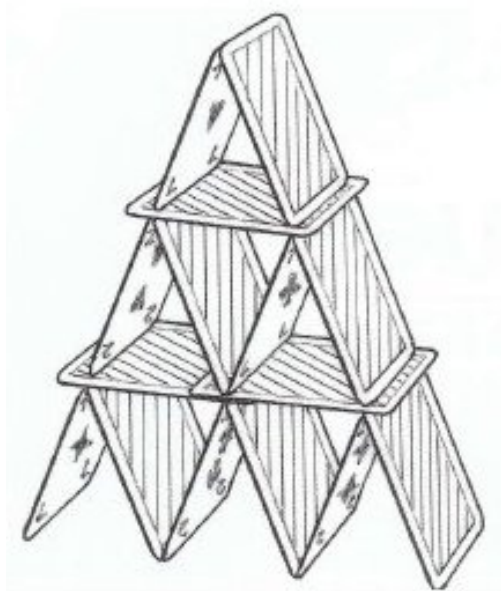


## TD no 4: CRUD et session

### Compétences visées:

- ❖ Utiliser une couche d'accès aux données CRUD
- ❖ Gérer un processus d'authentification
- ❖ Utiliser les sessions pour accéder à des pages admin



Le but de ce TD est de commencer à construire une application en segmentant le code d'affichage, le code applicatif et le code d'accès à la base de données.

# 1 Création d'une couche d'accès aux données

Sur le site chess database seul les administrateurs peuvent entrer de nouveaux utilisateurs et des nouvelles parties lors de tournois d'échec. INFO203

## 1.1 CRUD utilisateur / partie

Vous devez créer les couches d'accès aux données pour les entités (tables) joueurs et partie (TD2).

Les joueurs sont définies avec le champs suivants :

1. id: entier ai
2. nom: varchar
3. prenom: varchar
4. pays: varchar (majuscule)
5. rang: entier le rang international du joueur

Les fichiers CRUD sont les suivants :

1. partie.crud.php
2. utilisateur.crud.php

Pour rappel les fichiers crud doivent contenir au minimum les fonctions de création, mise à jour, suppression vous pouvez ajouter les fonctions de sélection et de liste des identifiants.

Exemple d'un fichier crud pour étudiant :

```
1 function create_etu($conn,$no_etu, $nom, $prenom){
2     ...
3 }
4
5 function update_etu($conn, $id, $no_etu, $nom, $prenom){
6     ...
7 }
8
9 function delete_etu($conn, $id){
10    ...
11 }
12
13 function select_etu($conn, $id){
14    ...
15 }
```

Ces fonctions travaillent toutes à partir de l'id des entités. Vous trouverez un exemple de fichier crud dans le répertoire du TD.

## 1.2 Test des fonctions

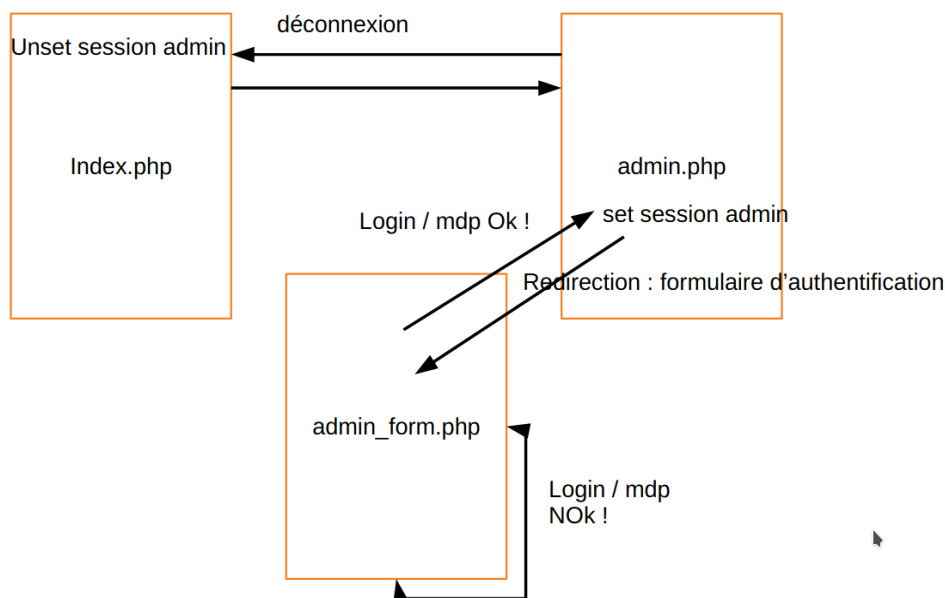
Vous devez avant d'utiliser cette couche tester indépendamment chaque fonctions dans un fichier test test\_partie.php, test\_utilisateur.php.

NB En binôme une personne peut créer le fichier CRUD, une autre le test.

## 2 Interface d'administration

Vous devez créer deux pages d'administration `admin_partie.php`, `admin_joueur.php` pour sélectionner / ajouter / mettre à jour les joueurs et les parties. Ajouter deux liens dans la page `index` pour accéder à ces pages.

Ces deux pages sont protégées par un mots de passe. Si l'utilisateur n'est pas connecté il est redirigé vers une page de login. (conformément au schéma présenté en CM).



Vous trouverez le code présenté en CM dans l'archive AUTH.zip. Testez son fonctionnement et adapter le code pour ce TD.

Ces deux pages vont permettre dans un premier temps de saisir un nouvel utilisateur et le résultat d'une nouvelle partie au moyen d'un formulaire. Vous utiliserez les fonctions CRUD précédemment définies.

Les page d'admin sont constituée d'un formulaire de saisie et de la liste des enregistrements (TD3).