

كلية الهندسة المعلوماتية

السنة الثالثة

Turing Test

Artificial
Intelligence
Bayes - Bayes in Reasoning
CF - Certainty Factor
Rule Leaving

د. ياسر خضرا

محتوى مجاني غير مخصص للبيع التجاري

# RBOInformatics;

## مبادئ الذكاء الصنعي

تحدثنا في المحاضرات السابقة عن مفهوم الذكاء الصنعي وبعض أهم مجالاته ، ثمَ تعرَفنا على الوكيل الذكي وبعض الأمثلة عنه والبيئات التي قد يعمل فيها وأنواعها .

في محاضرتنا اليوم سنتعلّم بعض المقاييس والمعايير التي يمكننا اعتمادها لتمييز هل الوكيل ذكي أم لا .

- ان أي اختراع اخترعه الإنسان هو لأحد هدفين إما لحاجة أو لتحقيق رفاهية ، وكذلك الذكاء الصنعي ، فلنأخذ مثالاً: الروبوت أحد فوائده هو النيابة عن الإنسان في المهام الخطيرة ، مثلاً كرجل الإطفاء بدلاً من تعريض نفسه للخطر يمكن استخدام روبوت مزوّد بكاميرات عندئذٍ يمكنه اختراق النيران دون أن يتأثر لأنه مصنوع من مواد مضادّة للاحتراق ( حاجة ) .
  - أو مثلاً يمكن للروبوت النيابة عن الإنسان في المهام التي تتعفف عنها النفس كأعمال التنظيف ( رفاهية ) .
  - من الصحيح أن الروبوت والذكاء الصنعي نابا عن الإنسان بالعديد من المهام ( قلّل فرص العمل ) إلّا أنه ولّد مجالات عمل جديدة وخلق فرص عمل جديدة .
    - فكما رأينا فإن الذكاء الصنعي يسعى لجعل الآلة قادرة على التصرف والتفكير مثل الإنسان ضمن بعض المجالات، وإن أهم ما يميز تفكير الإنسان هو العقلانية.



#### : Rationality العقلانية

الوكيل العقلاني هو الذي يتصرف بشكل ذكي ومنطقي وبحكمة أي أنه يقوم بالتصرف
 الصحيح الذي من المتوقع أن يرجع منه أكبر قدر من الفائدة .



#### ط يتميز الوكيل الذي يتصرف بعقلانية Rational agent بـ:

- Correct inference: حيث أنه يأخذ المعلومات المتوفرة ويستنتج منها القرار الأنسب بناءً على قواعد
   التفكير المنطقى.
- ا Resource limitation consideration: القدرة على العمل واتخاذ القرار رغم المعلومات المحدودة التي لا تكون شاملة لكل ما هو مطلوب.
  - Uncertainty handling: معالجة الشك والتعيين وغير ذلك .

#### PEAS Representation

### بفرض لدينا وكيل ذكي Rational agent ) Al agent فيمكننا تمثيل خواصه و ما يتعلق به من خلال :

- ا قياس الأداء Performance measure : وهي المقاييس التي أستطيع من خلالها تقييم هذا الوكيل وتفضيله عن آخر ضمن هذا المجال .
- البيئة Environment : البيئة التي سيعمل بها هذا الوكيل و الأشياء التي سيتفاعل معها وكيف سيتصرف الوكيل معها .
  - ا المحركات Actuators : وتمثل ما يملكه الوكيل ويستخدمه لتحقيق هدفه والقيام بالأفعال المطلوبة .
- ا الحساسات Sensors : ما يستخدمه الوكيل لإدخال المعلومات وقراءة البيئة المحيطة ليتمكن من التفاعل وزيادة معرفته .
  - . PEAS Representation إن هذا التمثيل يسمى

### النأخذ بعض الأمثلة لتوضيح الأفكار:

#### 1. السيارة ذاتية القيادة Self-Driver Car:

- Performance measure: الأشياء التي ُتقيم السيارة ومدى جودتها من خلالها: الراحة والسرعة والسرعة واختيارها لأفضل طريق ( الملاحة ) Correct navigation .
- Environment : البيئة المحيطة وما ستتفاعل السيارة معه ، البيئة هي الطريق ، وستتفاعل السيارة مع إشارة المرور ، علامات المرور ، السيارات الأخرى ، الأشخاص وغير ذلك .
- Actuators : الأدوات التي تستخدمها لتنفيذ مهمتها ( الحركة ) : عجلة القيادة ، الفرامل ، العجلات ، المحرك
  - ا Se∩sors : الحساسات التي تستخدمها لقراءة البيئة المحيطة والتفاعل معها : الكاميرات سواءً الكاميرا العادية لقراءة إشارة المرور وعلامات المرور أو كاميرات خاصة لتحسس المسافات و اكتشاف العوائق ، عدّاد السرعة ، عدّاد المسافة ، GPS لمعرفة الطريق اللازم اتباعه للوصول إلى الهدف .





- <u>н</u>
- 2. مكنسة كهربائية ذكية Vacuum Cleaner : تقوم بالتجوّل والتنظيف لوحدها ضمن منطقة معينة .
  - Performance measure: مدى النظافة ، الفعالية ، جودة البطارية .
    - ا Environment: قد تكون البيئة غرفة ، مول ، حديقة أو غير ذلك . مثلاً في الغرفة ستتفاعل مع السجاد والأثاث .
      - Actuators: العجلات ، الفراشي ، الشفاطات .
- Sensors: الكاميرات ، حساسات مسافات حتى لا تصطدم بالأثاث أو الحائط ، حساسات انحدار تقوم بقياس المسافة بين قاعدة المكنسة والأرض لتجنب المنحدرات أو السقوط من مكان مرتفع ، حساسات لاكتشاف الأوساخ وسحبها وتنظيفها .
  - 3. نظام ذكي لتشخيص الأولي (في المشفى ) Diagnostic System : نظام ذكي يقوم بمعاينة المريض وتشخيص حالته الأولية من خلال مجموعة من الأسئلة ومجموعة من التحاليل وتحويله إلى الطبيب المختص المناسب وإعطائه دواء مبدئياً .
    - Performance measure: دقة التشخيص ، تكلفة المدخلات .
    - ا Environment: البيئة هي مشفى أو مستوصف مثلاً وسيتفاعل مع المرضى .
    - Actuators: نتيجة التشخيص ، العلاج ، التحويل إلى الطبيب المختص ( الإحالة ) .
- Sensors: لتلقي المدخلات قد يكون باستخدام Keyboard لتلقي معلومات المريض و أجوبته على بعض الأسئلة ، نتائج التحاليل المطلوبة .
  - بعد أن تعرفنا على طريقة PEAS Representation لتمثيل الوكيل الذكي ، نعود إلى سؤالنا
     الأساسى ، كيف نميز هل الوكيل ذكى أو لا .

#### **Turing Test**

- كما اتفقنا بدايةً فإن الذكاء الصنعي يسعى لجعل الآلة تتصرف كالإنسان ومن هنا سننطلق ب
   Turing test
  - حتى تكون آلة ما ذكية ضمن مجال ما سأقوم بمقابلة معها ومع إنسان وأقوم بسؤالهما
     مجموعة من الأسئلة ضمن هذا المجال ، إن استطاعت الآلة تجاوز وقت ما محدد دون أن
     أستطيع التمييز بين الآلة والإنسان تكون هذه الآلة ذكية .









كانت هذه الفكرة الأساسية لTuring test والتي بدأت في عام 1950 ، وما زال يتم تطوير هذا
 الاختبار حتى اليوم .

### ع في الوقت الحالي حتى تعتبر اَلة ما ذكية يجب أن تتحقق :

- فتكون قادرة على فهم كلمات اللغة ( إما النص أو الصوت أو كليهما ) ، القدرة على صياغة الرد المناسب ، توليد الكلام بهذه اللغة والرد كالبشر .
  - أي أنك ستكون قادر على الكلام مع الآلة و كأنك تتكلم مع شخص ما .
  - سنتعرف على تفاصيل أكثر عن هذا في مقرر الـNLP إن شاء الله .
- Knowledge representation: لابد للنظام الذكي من أساس من المعرفة ليستند عليه ، مثلاً نظام التشخيص الذي ذكرناه سابقاً نحن بحاجة لنقل المعلومات الطبية ومعرفة خبرة الطبيب إليه حتى يتمكن هذا النظام من العمل .

### لتمثيل هذه المعلومات والخبرات لدينا أكثر من طريقة منها :

- <u>Logical Representation</u>: مثلاً أن نقوم بتمثيل المعلومات على شكل عبارات منطقية وتقاطع أو اجتماع أو فروق أحداث .
  - . Semantic networks .1
    - . Production Rules .2
  - .Frames representation .3

سنتعرّف عليهم في محاضرات مستقلة لاحقاً .





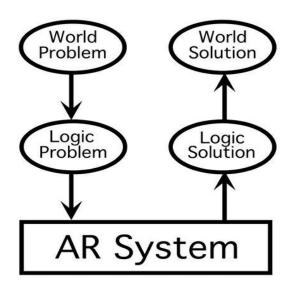


#### فائدة : 🛴

الفرق بين ال Information & knowledge & data الفرق بين ال

- البيانات Data : هي حقائق مجردة ، مثلاً لدينا مجموعة من الأعداد {0,1,1,2,3,5,8,13,21} .
- المعلومات Information : هي تجميع وربط ال Data مع بعضها وإيجاد العلاقات فيما بينها
   , مثلاً نلاحظ أنه في الأرقام السابقة كل رقم هو مجموع للعددين السابقين .
- الصعرفة\_Knowledge : خبرة مبنية على المعلومات واستنتاج أشياء جديدة بناءً عليها ، مثلاً يمكننا استنتاج أن العنصر التالي في السلسلة السابقة هو 34 .
- Automated Reasoning: القدرة على المحاكمة الذاتية واتخاذ القرار أي أن تكون قادرة على
   الاستفادة من المعلومات والتجارب السابقة لحل مشاكل حالية .

فهي تقوم باستشعار مشكلة ما ، تحوِّلها إلى مشكلة منطقية ثم تقوم بمعالجتها ، فينتج لدينا حل منطقي تحوِّله هذه الآلة إلى حل عملي على أرض الواقع .



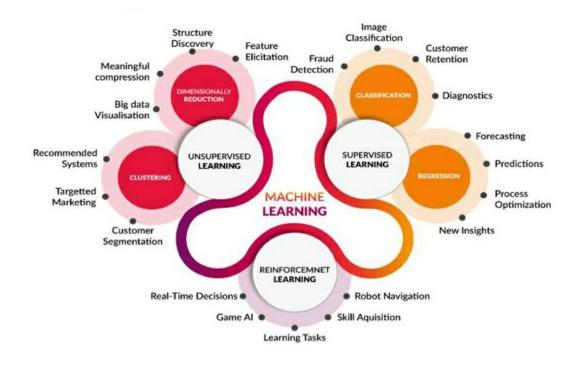
■ Machine Learning: قدرة الآلة على التعلم والتكيف مع الظروف ، وهنالك ثلاث أنواع رئيسية :



- Supervised Learning .1
- Unsupervised Learning .2
- Reinforcement Learning .3



#### ولكل منها اختصاصاتها ومجالاتها كما هو موضح بالشكل :



### وسنتعرف أكثر عن ذلك في مقرر مستقل .

- ا Vision (For Total Turing Test): القدرة على رؤية المحيط والتعرف عليه وتحليله ومعالجته ، أي تقابل حاسة البصر عند الإنسان ، وله خوارزميات خاصة به وسنتعرف أيضاً بالتفصيل في مقرر مستقل .
- Motor Control (For Total Turing Test ) أن يكون النظام مزود بقدرة تحكم كاملة بكل شيء
   وبأدق التفاصيل والمحركات مثل المحركات المسؤولة عن حركة الروبوت ودراسة طريقة التحكم بهذه
   المحركات .
- **عثلاً** بفرض لدينا روبوت مماثل للإنسان ، كم عدد المحركات الدقيقة التي يحتاجها حتى يتمكن من تمثيل تفاصيل الوجه وجميع حركاته مثل ابتسام أو رمشة العين ، رفع الحاجب ، البكاء ، وغير ذلك الكثير ، فكم هو عدد المحركات التى يحتاجها ، وكم دقة النظام المطلوب للتحكم بها وذلك فقط فى الوجه ، فما بالك ببقية الجسم .
- إذا جمعت آلة ما جميع هذه الخصائص عندئذ تكون حققت شروط اختبار Turing Test ، ونسميها عندئذ إنس
   آلة ولتحقيق ذلك لاحظ أننا نحتاج إلى تساعد مختلف أنواع العلوم من هندسة الميكانيك وصولاً إلى البرمجة .
  - بدأت التجارب على الآلات الذكية و كانت أول نتيجة هي ELIZA في 1966 وكانت قادرة على معالجة اللغات
     الطبيعية واستمرت التجارب والتطور إلى يومنا هذا وصولاً إلى ال ChatGPT اليوم ،

Success isn't an accident, it's hard work.







#### ط وسنذكر بعض أهم التجارب في المخطط التالي :

Alan Turing gives a talk about the concept of Al and machine learning Al bot Jabberwacky is made with the intention to simulate natural human chat in an interesting and humorous manner GPT1 is released – Trained on Wikipedia pages, it was the first model capable of reading text and answering questions about it

1947

#### 1966

1981

#### 2011

2018

#### 2018

The ELIZA chatbot is released, using 'pattern matching' to generate basic responses to inputs IBM's 'Watson'
destroys the world's 2
best players at
Jeopardy

Googles BERT is designed to help computers understand the meaning ambiguous language in text by using surrounding text to establish context

GPT3 is released-Trained on hundreds of billions of words and is able to write a newspaper column DALL-E 2 goes viral for its humorous images created from text prompts. This sparks the controversial era of Al art, with more powerful programmes following

The AI field explodes with hundreds of different bots being created for different tasks such as speech, video, text, code and even music

2019

#### 2021

2022

2022

2022

2023

Google's LaMDA is announced – as a language bot that is able to imagine situations based on prompts

Chat GPT is released and becomes the fastest program to reach 1 million users (5 days).

GPT 4 is released, with the powerful tool able to understand and interpret images, and is generally much more powerful



-انتهت المحاضرة-