

---

# **RAPPORT PYTHON**

---

**THEME DE PROJET**

---

# **RECONNAISSANCE FACIAL**

---

**PERIODE**

---

**06 JANVIER 2022**

---

**REALISE PAR**

---

**AYA BEN KHEDHER**

**WISSAL DAOUED**

---

**PROFESSEUR**

---

**NAOUFEL FAKER**

---

---

**SESSION JANVIER 2022**

---

# Sommaire

Introduction

Outils

Captures

Conclusion

Références

# Liste des figures

Figure 1 : Capter visage

Figure 2 : Envoyer un email

Figure 3 : Contenu de la base de données

Figure 4 : Utilisation Tkinter

Figure 5 : Création Bouton avec Tkinter

Figure 6 : Base de données

Figure 7: L'insertion dans la base de données

Figure 8 : Résultat final

# Introduction

La reconnaissance faciale est une technologie de plus en plus répandue, basée sur l'intelligence artificielle, permettant d'identifier une personne sur une photo ou une vidéo en comparant son visage avec ceux sauvegardés dans une base de données.

Aujourd'hui, La reconnaissance de visage est un domaine mature qui fait d'ailleurs l'objet de plusieurs librairies, Framework mais aussi et surtout de services cognitifs.

# Les Outils

## **Création de l'interface graphique :**

pour la création de l'interface graphique : nous avons utilisé Tkinter c'est une bibliothèque graphique libre d'origine pour le langage Python.

## **Système de reconnaissance faciale :**

Un système de reconnaissance faciale est une application logicielle visant à reconnaître une personne grâce à son visage de manière automatique. C'est un domaine de la vision par ordinateur consistant à reconnaître automatiquement une personne à partir d'une image de son visage.

## **Création de la base de données et l'insertion des données :**

pour la création de la base de données et l'insertion des données, nous avons utilisé SQLite qui est une bibliothèque écrite en langage C qui propose un moteur de base de données relationnelle accessible par le langage SQL SQLite.

## **Algorithme de reconnaissance faciale :**

Pour travailler avec le système de reconnaissance faciale nous avons installé Open Cv c'est une bibliothèque graphique libre, initialement développée par Intel, spécialisée dans le traitement d'images en temps réel.

### **Envoi des mails :**

Pour envoyer des mails , nous avons utiliser le module  
smtp lib qui définit un objet de session client SMTP qui peut être  
utilisé pour envoyer du courrier a n'importe quelle machine Internet  
avec un démon d'écoute SMTP ou ESMTP.

# Les Captures

```
def webdet():
    cap = cv2.VideoCapture(0)
    sfr = SimpleFacerec()
    sfr.load_encoding_images("images/")

    while True:
        _, frame = cap.read()

        face_locations, face_names = sfr.detect_known_faces(frame)

        for face_loc, name in zip(face_locations, face_names):
            y1, x2, y2, x1 = face_loc[0], face_loc[1], face_loc[2], face_loc[3]

            cv2.putText(frame, name, (x1, y1 - 10), cv2.FONT_HERSHEY_DUPLEX, 1, (0, 0, 200), 2)
            cv2.rectangle(frame, (x1, y1), (x2, y2), (0, 0, 200), 4)

        cv2.imshow("Frame", frame)

        print("press q to capture", frame)
        key = cv2.waitKey(1)
        if key & 0xFF == ord('q'):
            cv2.imwrite("capture image opencv.jpg", frame)
            print("image captured")
            break
        if key == 27:
            break

    cap.release()
    cv2.destroyAllWindows()
```

Figure 1 : Capter visage

```
def send():
    dateTimeNow = datetime.datetime.now()

    message = MIMEMultipart()
    message['from'] = "ayabengkhedher84@gmail.com"
    message['to'] = "daoudwissal2000@gmail.com "
    Password = "Wissalpgt1"
    message['Subject'] = "Face recognition app"
    body = "Welcome to my Face recognition app " + str(dateTimeNow)

    image_open = open('capture image opencv.jpg', 'rb').read()

    message.attach(MIMEText(body, 'html'))
    message.attach(MIMEImage(image_open, 'jpg', name= 'aya.jpg'))

    server = smtplib.SMTP("smtp.gmail.com", 587)
    server.starttls()
    server.login(message['From'], Password)
    server.sendmail(message['From'], message['To'], message.as_string())
    server.quit()

    os.system('face recognition')
    cv2.destroyAllWindows()
```

Figure 2 : Envoyer un email

```
def data():
    try:
        sqliteConnection = sqlite3.connect('SQLite_data.db')
        cursor = sqliteConnection.cursor()
        print("Connected to SQLite")

        cursor.execute("SELECT * from Person")
        record = cursor.fetchall()
        profil = 0
        for row in record:
            First_name = row[0]
            Last_name = row[1]
            image = row[2]
            mail = row[3]
            print("First_name =", row[0], "Last_name =", row[1], "img = " , row[2], "mail =" , row[3])
            print("Storing Person image on disk\n")

        cursor.close()

    except sqlite3.Error as error:
        print("Failed to read blob data from sqlite table", error)
    finally:
        if sqliteConnection:
            sqliteConnection.close()
            print("sqlite connection is closed")
```

Figure 3 : Contenu de la base de données

```
root=Tk()
root.geometry('500x570')
frame = Frame(root, relief=RIDGE, borderwidth=2)
frame.pack(fill=BOTH,expand=1)
root.title('Reconnaissance Facial')
frame.config(background='light pink')
label = Label(frame, text="Reconnaissance Facial",bg='light pink',font=('Times 35 bold'))
label.pack(side=TOP)
filename = ImageTk.PhotoImage(Image.open("C:\\miniprojet\\demo4.jpg"))
background_label = Label(frame,image=filename)
background_label.pack(side=TOP)
```

Figure 4 : Utilisation Tkinter

```
but1=Button(frame,padx=5,pady=5,width=39,bg='white',fg='black',relief=GROOVE,command=web,text='Open Cam',font=('helvetica 15 bold'))
but1.place(x=5,y=104)

but2=Button(frame,padx=5,pady=5,width=39,bg='white',fg='black',relief=GROOVE,command=webrec,text='Open Cam & Detect',font=('helvetica 15 bold'))
but2.place(x=5,y=176)

but3=Button(frame,padx=5,pady=5,width=39,bg='white',fg='black',relief=GROOVE,command=webdet,text='Open Cam & Capture',font=('helvetica 15 bold'))
but3.place(x=5,y=250)

but4=Button(frame,padx=5,pady=5,width=39,bg='white',fg='black',relief=GROOVE,command=send,text='Send Email',font=('helvetica 15 bold'))
but4.place(x=5,y=322)

but5=Button(frame,padx=5,pady=5,width=39,bg='white',fg='black',relief=GROOVE,command=data,text='Read From Database',font=('helvetica 15 bold'))
but5.place(x=5,y=400)

but6=Button(frame,padx=5,pady=5,width=5,bg='white',fg='black',relief=GROOVE,text='EXIT',command=exitt,font=('helvetica 15 bold'))
but6.place(x=210,y=478)
```

Figure 5 : Création Bouton avec Tkinter



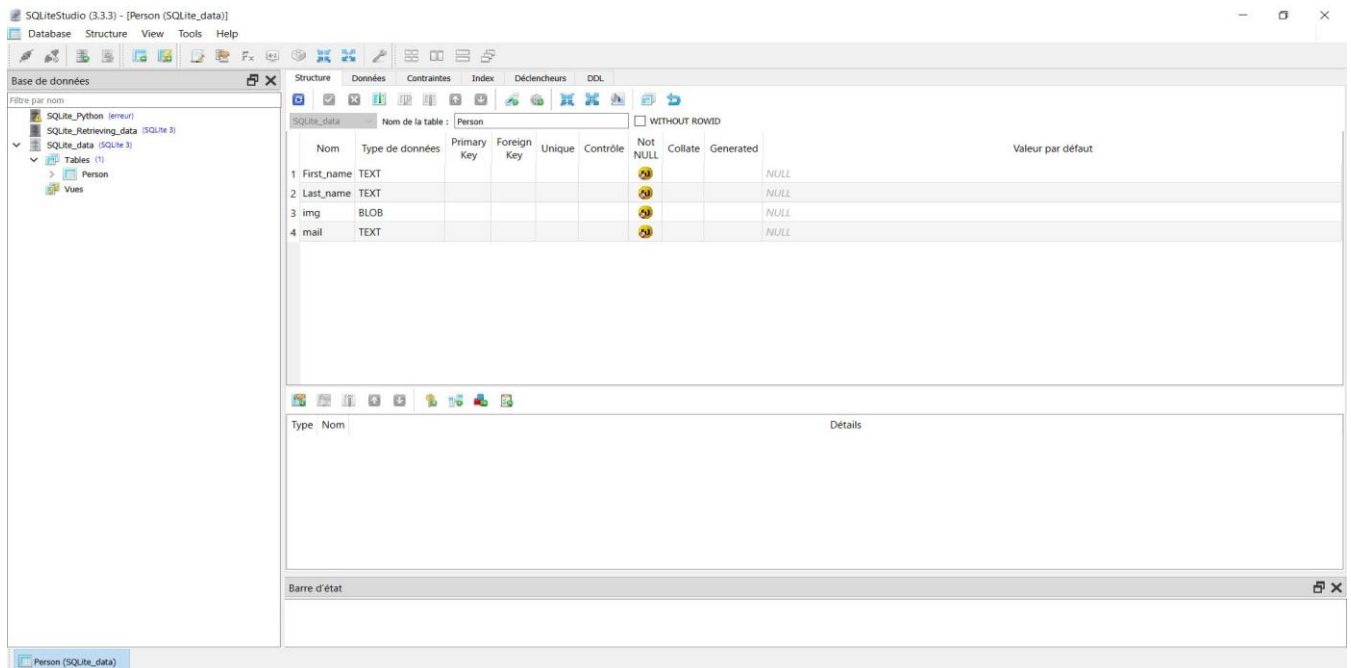


Figure 6 : Base de données

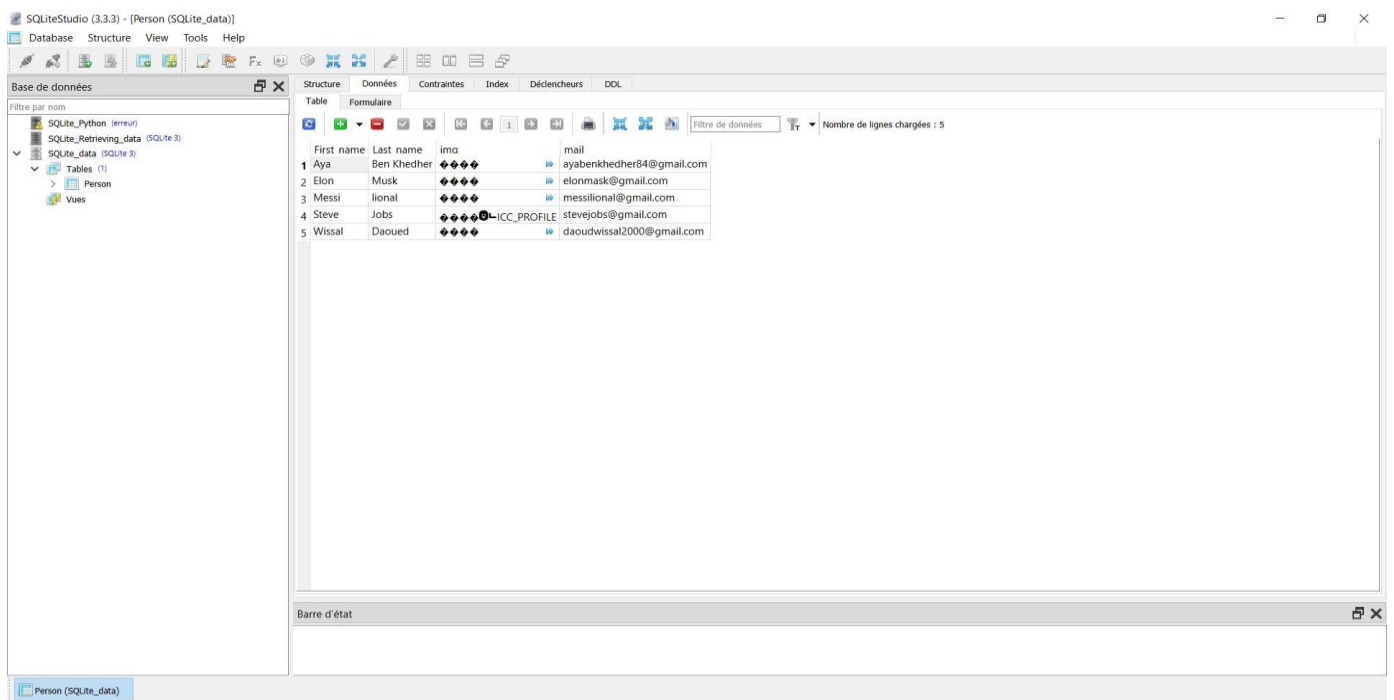


Figure 7 : L'insertion dans la base de données



Figure 8 : Résultat final

## Conclusion

Ce projet nous a permis d'acquérir une bonne base sur le langage python.

Nous avons utilisé des nouvelles bibliothèques de reconnaissance facial et analyse de données pour les extraire.

Aussi nous nous sommes concentrés sur les aspects essentiels à notre projet : nous avons ainsi appris à envoyer des mails en python , insérer les données avec SQLite.

Enfin, Nous avons beaucoup appris au cours de toutes les étapes de la réalisation de notre projet à travers les problèmes rencontrés et résolus, l'apprentissage du langage Python, l'utilisation des nouvelles bibliothèque de la reconnaissance facial Au final, le chemin parcouru aura été aussi important que le résultat final.

## Références

### **Reconnaissance Facial :**

<https://www.youtube.com/watch?v=5yPeKQzCPdI>

### **Renvoi des mails :**

<https://www.youtube.com/watch?v=wjrFK2XKgZs>

### **Insertion des données :**

<https://www.youtube.com/watch?v=6gWS2CdtZrs>