

# Structures de données

## TP : Les listes chaînées

### Exercice 1 :

Créer dans Code::Blocks un nouveau projet (Fichier->nouveau->projet->console application). Puis, ajoutez les deux fichiers suivants :

- *liste.h* : contient la déclaration de la structure liste et les prototypes des fonctions de gestion d'une liste.
- *liste.c* : contient le corps des fonctions dont le prototype est défini dans *liste.h*.

Implémentez ensuite les trois fichiers suivants :

- *personne.h* : contient la structure et les prototypes des fonctions de gestion d'une personne.
- *personne.c* : contient le corps des fonctions dont le prototype est défini dans *personne.h*.
- *listePersonne.c* : programme principal qui propose le menu suivant :

```
int menu () {  
    printf ("\n\nGESTION D'UNE LISTE DE PERSONNES\n\n");  
    printf ("0 - Fin\n");  
    printf ("1 - Insertion  en tête de liste\n");  
    printf ("2 - Insertion  en fin  de liste\n");  
    printf ("3 - Retrait    en tête de liste\n");  
    printf ("4 - Retrait    en fin  de liste\n");  
    printf ("5 - Retrait    d'un élément à partir de son nom\n");  
    printf ("6 - Parcours   de la liste\n");  
    printf ("7 - Recherche  d'un élément à partir de son nom\n");  
    printf ("8 - Destruction de la liste\n");  
    printf ("\n");  
    printf ("Votre choix ? ");  
    int cod; scanf ("%d", &cod);  
    printf ("\n");  
    return cod;  
}
```