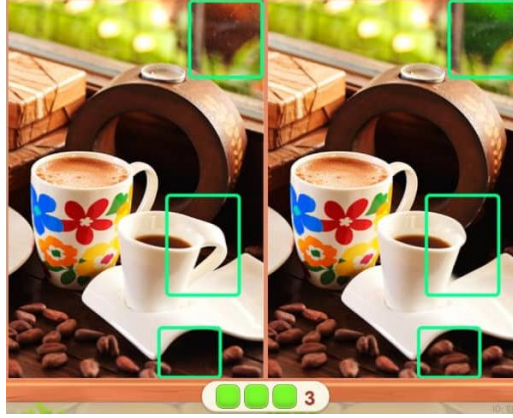




## وظيفة مقرر الوسائط المتعددة 2025

### Spot Difference Game

Spot Difference Game هي لعبة شهيرة تعتمد على التمييز البصري، حيث يتم عرض صورتين متشابهتين ظاهرياً، ويطلب من اللاعب العثور على عدد من الفروقات بينها خلال وقت معين أو بعدد محاولات محدود. نريد بناء تطبيق Desktop Application يتيح للمستخدم التفاعل مع الصورة لإيجاد الفروق، كما في المثال أدناه:



#### المطلوب:

1. إمكانية إدخال صورتين جنباً إلى جنب من خلال الواجهة الرسومية.
2. إمكانية التفاعل بالنقر بالفأرة على الصورة لتحديد مكان الفرق.
3. عرض عدد الفروقات المكتشفة والمتبقية.
4. إضافة المؤثرات البصرية عند النقر على مكان خاطئ/صحيح.
5. إضافة المؤثرات الصوتية عند النقر على مكان خاطئ/صحيح.
6. إتاحة نمطين من اللعب:
  - a. نمط المؤقت الزمني
  - b. نمط عدد المحاولات المحدودة
7. دعم مستويات مختلفة (سهل، متوسط، صعب) من اللعبة

### ملاحظات:

- يسمح ببناء التطبيق المطلوب باستخدام لغة C# أو java حصراً.
- يسمح بتقديم الوظيفة من قبل مجموعات من 4 أو 5 طلاب وعند نفس مدرس العملي حصراً.
- يتم تسليم الوظيفة الأول وإجراء المقابلات به خلال الأسبوع من 25 حتى 29 أيار (كل مجموعة حسب موعد محاضرتها)
- يتم تسليم كود التطبيق المنفذ مع تقرير بسيط يتضمن الإجراءات المتبعة لتحقيق المتطلبات.

مع التوفيق

مدرسو العملي