

private void btnGuncelle_Click(object sender, EventArgs e)

Komutlar sınıfından nesne
türettik.

Komutlar Komutlar = new Komutlar()

Güncelleme işlemini yaptık,
açıklaması Komutlar
sınıfında.

Komutlar.Guncelle("sifre", txtSifre.Text, Kisi.Sifre)

MessageBox.Show("Şifreniz başarıyla güncellendi!")

Sınıfımızdaki değişkenini
güncelledik.

Kisi.Sifre = txtSifre.Text

private void

