

Komutlar sınıfından nesne  
türettik.

Komutlar Komutlar = new Komutlar()

Güncelleme işlemini yaptık,  
açıklaması Komutlar  
sınıfında.

Komutlar.Guncelle("ad", txtAd.Text, Kisi.Ad)

Sınıfımızdaki değişkenini  
güncelledik. private  
void

MessageBox.Show("Adınız başarıyla güncellendi! Eski adınız: " + Kisi.Ad + " Yeni adınız ise: " + txtAd.Text)

Kisi.Ad = txtAd.Text