

## Домашнее задание №1

1. Выберите любое приложение (десктопное, мобильное или web), которое, вам кажется полезным (необязательно по теме обучения или анализа, подойдут и игры, мессенджеры и т.д.)
2. Сформируйте гипотезу о потребностях пользователей, как можно улучшить приложение?
3. Составьте 3 пользовательских требования в формате User Stories.
4. Составьте по 5 функциональных и нефункциональных требований.
5. Разработайте диаграмму на выбор (всего одну):
  - а. Либо для одного из процессов выбранного приложения (на ваш выбор) BPMN ИЛИ UML Sequence,
  - б. Либо Use Case для функций пользователей,
  - с. Либо State для отображения состояний.
6. Формат сдачи: Word или PDF-файл.