DMM WEBCAMP Skill Sheet

氏名	前住彩菜	GitHub URL	https://github.com/AyanaMaezumi
学習期間	2022/07/01 ~ 2023/01/15		
学習スタイル	仕事をやめて		
学習合計時間	695時間39分(平日学習時間:3時間30分/日、休日学習時間:5時間/日)		
学習時間グラフ			

◆習得スキル

設計	画面設計、機能一覧、データベース設計(ER図・テーブル定義書)、アプリケーション詳細設計
プロジェクト管理	WBS管理、GitHub
フロントエンド	HTML/CSS、Bootstrap
バックエンド	Ruby/Ruby on Rails、利用ライブラリ(devise,kaminari,pry-byebug)
インフラ	AWS(EC2,RDS,ELB,Cloud9)
その他	RSpec, SQL

◆応用学習フェーズ

WBS	https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Fo7MhRQeAy4ucctO0Q6ZZ4qYlhmgzo7YbaiTHdw3 Ww8/edit?usp=sharing
テーブル定義書	https://docs.google.com/spreadsheets/d/12jFAXqhCG5h8j8NP94kY_nl9cj4Ap7kbatjcYLe-OXk/

	edit?usp=sharing
ER図	https://drive.google.com/file/d/1DraFWn3YarNaQphtxSu74IWW7wSGDtOJ/view?usp=sharing
詳細設計書	https://docs.google.com/spreadsheets/d/1N3rSv5e_VF5InLsND9ACk6mnC1vuCiQguyk19UdI1 wA/edit?usp=sharing
テスト仕様書(※)	https://docs.google.com/spreadsheets/d/1mnB2VMBetHA31OeP3-k2QghEKByHWuq1lhsGmTnkGZg/edit?usp=sharing
GitHubURL	https://github.com/AyanaMaezumi/nagano-cake

(※)テスト仕様書は課題チェック用のため、制作物ではありません

◆ポートフォリオ

サイト名	フォト活の庭			
サイトURL	http://18.181.162.53/			
テストユーザ	ログインID	admin@admin	パスワード	123456
GitHubURL	https://github.com/AyanaMaezumi/photo_garden			
サービス詳細/ 開発環境	https://github.com/AyanaMaezumi/photo_garden#readme			

重視したこと

私は「利用者が撮りたい写真はどのカメラや加工アプリを使えばいいのか探すことができる、カメラ初心者からプロの方まで楽しめるシンプルなコミュニティサイト」を意識し、このサイトを制作いたしました。

多くの写真の中から好みの写真と出会えるように、検索機能や撮影者フォロー機能、写真お気に入り機能の導入に取り組み、フォロー一覧やお気に入り一覧ページも作成しました。また、このサイトをどのように使えばいいのかという点が直感的に理解できるように機能の配置場所も選びました。

取り入れた技術

■ユーザー認証(devise)

エンジニアからのポートフォリオへの所感

PFサイトの見た目、コードどちらも非常に良くできていると思います。

見た目に関しては非常に丁寧に作り込まれており、一般的なWebサイトと比較しても遜色ないと思います。

冒頭で述べました通り、サイト全体を見渡した際に統一感のある綺麗なデザイン、ユーザーの使いやすさを意識した完成度の高いサイトになっていますが、見た目だけではなく、CRUDを応用した高度な実装がされていたり、複雑なテーブル設計など、プログラムを始めて数ヶ月の方にとっては非常に難しい機能にも取り組まれています。

Railsの実装に苦労する受講生が多い中、検索機能やフォロー機能など、バックエンドでデータを抽出し、クライアントに渡す、受け取ったクライアントでデータを表示するという一連の処理の流れをきちんと理解して実装されています。

限られた制作期間の中、このような難易度の高い実装に取り組めない受講生が多くいる中で、積極的にチャレンジしている点が 非常に印象的です。

Railsの基本的なCRUD、DBからデータを抽出することに関する理解は申し分ないと思います。加えて、一つの実装方法だけでなく様々な実装方法を模索されたことがコードから伺えます。 このことから、こだわりを持って試行錯誤し、プログラムに取り組んでいるという長所、プログラムを始めて3~4ヶ月という短期間

このことから、こだわりを持って試行錯誤し、ブログラムに取り組んでいるという長所、ブログラムを始めて3~4ヶ月という短期間 でここまで実装できたということから、必要なことを取捨選択し、計画を立てやりきるという力という長所を持っていることが伺え ます。

Railsにとどまらず、ユーザーを意識したUIになっており、実際にサイトを触った1ユーザーとして使いやすいなという印象を受けました。

バックエンド、フロントエンド、デザインのどれをとっても非常に良くできており、総合的に実装レベルがとても高いです。

◆学習カリキュラム以外の自主学習内容/学習計画

スクール卒業後

- ■自主学習①: 今年中にITパスポート試験を受ける予定で、勉強をしています。学習目的: ITの基礎知識を身に付けるためで す。今後、IT業界で働いていく上で、IT、情報セキュリティ、コンプライアンスなどの必要最低限の知識は理解しておきたいと考 えています。
- ■自主学習②: DMMWEBCAMPの基礎学習カリキュラムの復習。学習目的: 今後、新しい言語の習得の基盤づくりとして、フロ ントエンドの基礎的な技術や、サーバサイドでRuby on Railsなどの知識の定着や理解を深めることを目指しています。
- ■自主学習③: DMMWEBCAMPのチャレンジフェーズの学習。学習目的: 基礎学習の振り返りや、更にステップアップした開発 スキルを学べる内容になっている為、入社後になるべく早く即戦力として活躍できるよう学習しています。 具体的には、
- ●ワイヤーフレームを元に1からWebサイト制作の実践。
- -Ruby on Railsでのデバッグ方法、Rspecを利用したテストコーディング、Rubocopによるコード解析の学習。
- JavaScript基礎を学習し、jQueryを利用した動的なWebサイト制作の学習。またAjaxで外部APIとの非同期連携の学習。 AWSを利用しながらインフラ基礎を学習し、Webアプリケーションをクラウド上へデプロイ、動作させる方法を学習、実践。

これらを学習し、フロント要素から、サーバーサイド、インフラの知識と技術力向上を目指しています。

■今後の学習計画:

- 上記3点を学習完了後、下記2点の取り組みを計画しています。
- ①ITパスポートの資格取得。(2023年6月)
- ②基本情報技術者の資格取得。(2023年12月)

▲ #331112 = 1 #4m

受講期間	内容	環境∙言語等
基礎学習	「概要】 ・フロントエンドの基礎的な技術を身につけ、ワイヤーフレームを元にレスポンシブ対応のWebサイトを作成する力を身に付けます。 ・サーバサイドとして、Ruby on RailsでのCRUD機能の実装をしながら、MVCモデルを学び、gemを利用した各種機能、多対多のアソシエーションを実装。簡易的なサービスを作成する力を付けます。 ・フロントエンド及び、サーバサイドを学びながら、Githubでのソース管理、BootStrapでのWebサイト制作を実践します。 【詳細】 Githubによるソース管理の理解と使用 HTML/CSS基礎、レスポンシブ機能の実装 Ruby on Railsにて、以下機能の実装 ・基本的なCRUD機能 ・ログイン機能 ・ログイン機能 ・コメント機能 ・コメント機能 ・ページンが機能 ・スカ項目パリデーション機能 ・ライブラリ(devise,refile,kaminari)による機能の実装 ・部分テンプレートによるコード効率化 Bootstrapの理解と実装 【課題】 記載のURLはサンプルです。本人が制作したものではありません。 課題は設計図、もしくは要件のみを提示し、開発してもらいます。 1.レスポンシブ対応のコピーサイト制作 https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/wals/uploads/wals2_content_img/327/wals-front/index.html 2.Ruby on Railsでの基礎的なCRUDページ https://bookers-level1.herokuapp.com/ login name: サンプルタロウ login pass: password	環境・言語等 - OS Linux(CentOS) - 言語 HTML/CSS/Ruby - フレームワーク Ruby on Rails - CSSフレームワーク Bootstrap - テストフレームワーク RSpec - その他ツールなど GitHub / AWS Cloud9 / Slack

応用学習	【概要】 EコマースのWEBサービスを制作します。タスク管理、設計、開発、ソース管理を身につけます。開発自体は自身のみで進めますが、チーム開発の概念	- OS Linux(CentOS)
	(どのような取り組み、意識をすることがチーム開発を円滑にすすめることが出来るのか)も学習します。	- 言語 HTML/CSS/JavaScript/ Ruby
	【詳細】・チーム開発の概念・設計書作成(機能一覧、画面設計、データベース設計、モックアップ作成、アプリケーション設計)・実装	- フレームワーク Ruby on Rails/Bootstrap
	【制作要件】 ECサイト作成 ・会員機能 ・ログインによるセッション管理機能	- その他ツールなど GitHub / AWS Cloud9 / Slack
	•商品一覧/詳細機能 •力一ト機能 •管理者機能 •商品登録機能 •購入履歴閲覧機能	
ポートフォリオ	「 <u>◆ポートフォリオ」</u> 参照	「◆ポートフォリオ」参照