でざトーーク!

15分でわかるVue.js & 15分でわかるVueプロジェクトの構造



Vue.js 2 ld?

· JavaScriptのフレームワーク



・フレームワーク…アプリケーション開発を簡単にしてくれる 骨組みのようなもの

・小規模でも大規模でも使えると評判

どうしてVueは人気なのか?

・学習コストが低い、取っつきやすい

・DOMの更新を自動化「データバインディング」

・保守性、再利用性を高める「コンポーネント」

などいろいろ

Vueの基本的な仕組み

すべてはVueインスタンスから始まる

Vueインスタンスを生成、 「ここからここまでの範囲でVueを使うよ」 と定義(id=appのdiv内を指定するのが慣例)

#appっていうel(要素)の中でVue使えるよ~

```
<div id='app'>
</div>
```

index.html

```
new Vue({
  el: '#app'
})
```

main.js

Vueインスタンスはdataを持てる

UIに関係するデータは、 インスタンスのdataに登録(jsonっぽい書き方)

```
data() {
    return {
    msg: "こんにちは!",
    fruits: ["りんご", "パイナップル", "いちご", "みかん"],
    area: 'none'
}
}
```

数値、文字列、配列、真偽値など

コードが散らからない&分業しやすい書き方

```
<script>
  export default {
    name: 'Example',
    data() {
       return {
          text: 'example'
       }
    }
    }
</script>
```

```
<!-- scoped CSS -->

<style scoped>
    .title {
      color: #ffbb00;
    }

</style>
```

template (htmlに似てる部分),
script (jsの処理),
CSS (scssも使えます)を
1つのファイルに書ける

すごいぞデータバインディング

すごいぞデータバインディング①

・マスタッシュ

データに変更があったら自動で表示を更新 いちいちDOM更新の処理を書く必要がなくて楽!



EjQuer/

```
<div class="netto">
    <h1>{{ msg }}</h1>
    <h2>Essential Links
```

```
$(".cand-answer").each(function(index){
    $(this).text(ans_cands[index]);
});
```

すごいぞデータバインディング(2)

・ディレクティブ (v-から始まる便利なもの)

v-for …繰り返しの描画、リストなどでよく使われる

v-if …条件によって表示を変えられる

```
<?php foreach ($prefs as $key => $val) : ?>
<option value="<?php echo $key; ?>"><?php echo $val; ?></option>
```

```
<select v-model="univ">
  <option v-for="univ in univList">{{ univ.name }}</option>
  </select>
```

```
<?php if ($age < 20) : ?>
未成年です。
```

```
<div v-if="uploadedImage">
     <img :src="uploadedImage"/>
     </div>
```

すごいぞデータバインディング(2)

・ディレクティブ (v-から始まる便利なもの)

v-on …指定したイベントが起きたら処理をする

v-model …フォーム入力と描画内容を同期する

面倒なDOM操作はVueがやってくれます!

<input type="number" v-model="age" v-on:blur="ageValidate"> {{ age }}

Vueで開発スピード爆上がり

・ホットリロード

VueCLI(後ほど説明します)で使える神機能コードを編集・保存すると変更箇所を自動で反映リロードいらずでサクサク作業できる

Svelte勉強会でも出てきたように、これはVue特有の機能ではないですが紹介



コンポーネントで 保守性・再利用性を高めよう

コンポーネントとは?

イメージはSymphonyのパーシャルに近く、考え方はAtomicDesignに近い

・アプリのUIを機能ごとに分割して開発

・よく使う部品をコンポーネントにすれば、 ファイルを再利用できてとても便利!

有名なコンポーネント集



7:30PM RESERVE

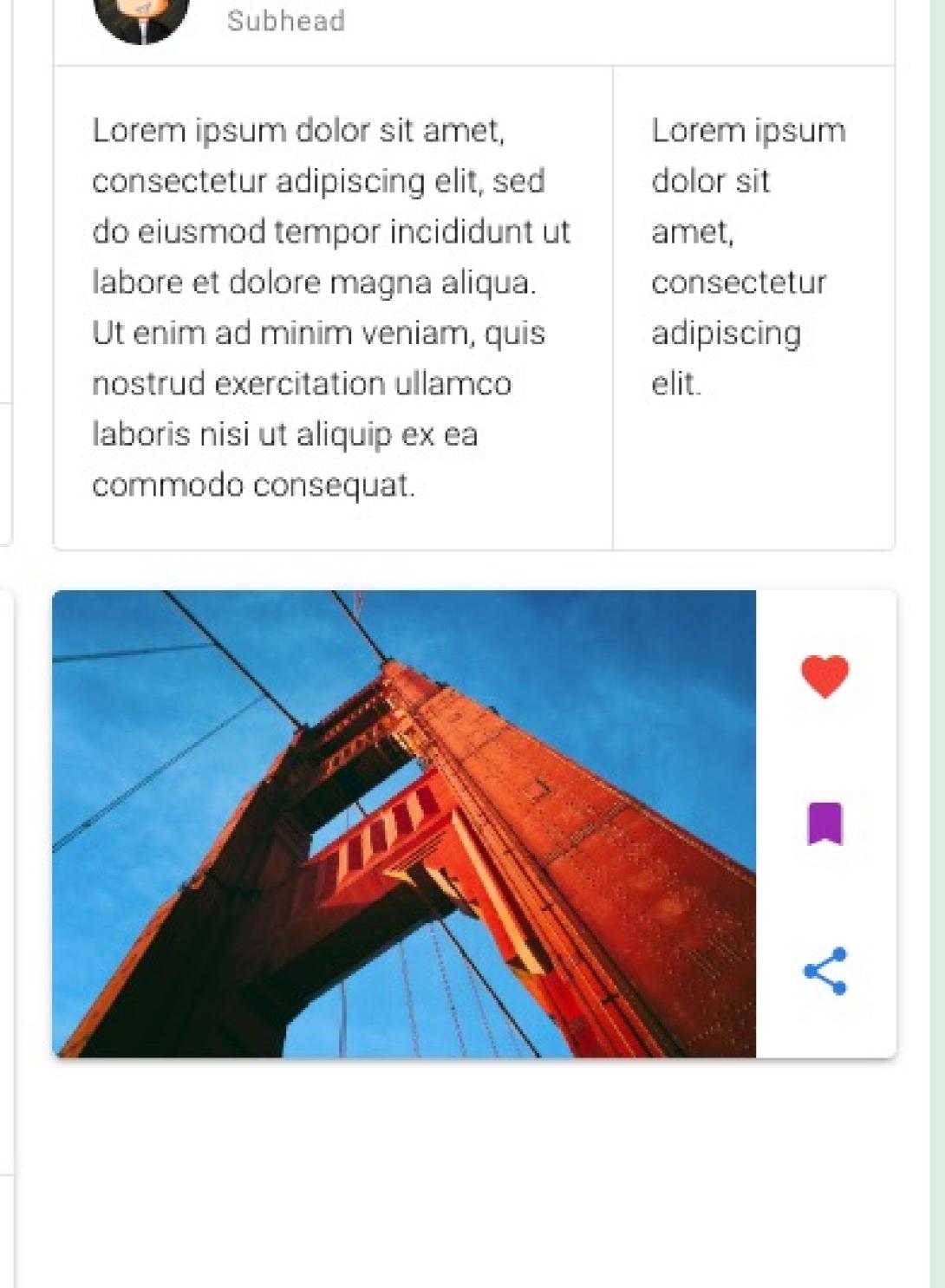


Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

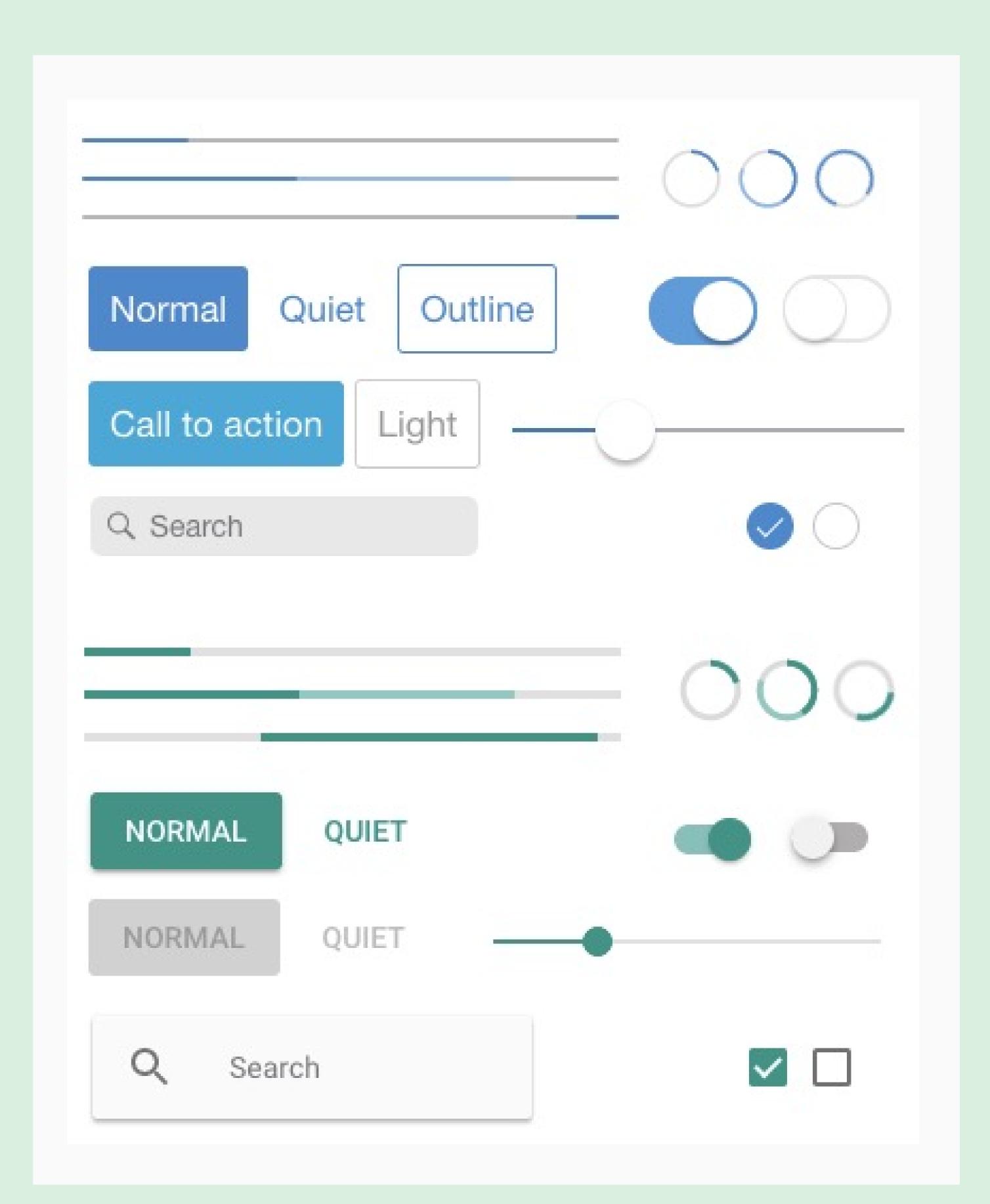


7:00PM

RESERVE









コンポーネントとは?

X U y F

・保守の工数が減る!

謎ファイル、謎コードの発生を防げる
 …コンポーネントごとにjs, cssを書くためどこで使われているか不明なコードが生まれにくくなる

コードが散らからない&分業しやすい書き方

```
<script>
  export default {
    name: 'Example',
    data() {
       return {
          text: 'example'
       }
    }
    }
</script>
```

```
<!-- scoped CSS -->

<style scoped>
    .title {
       color: #ffbb00;
    }

</style>
```

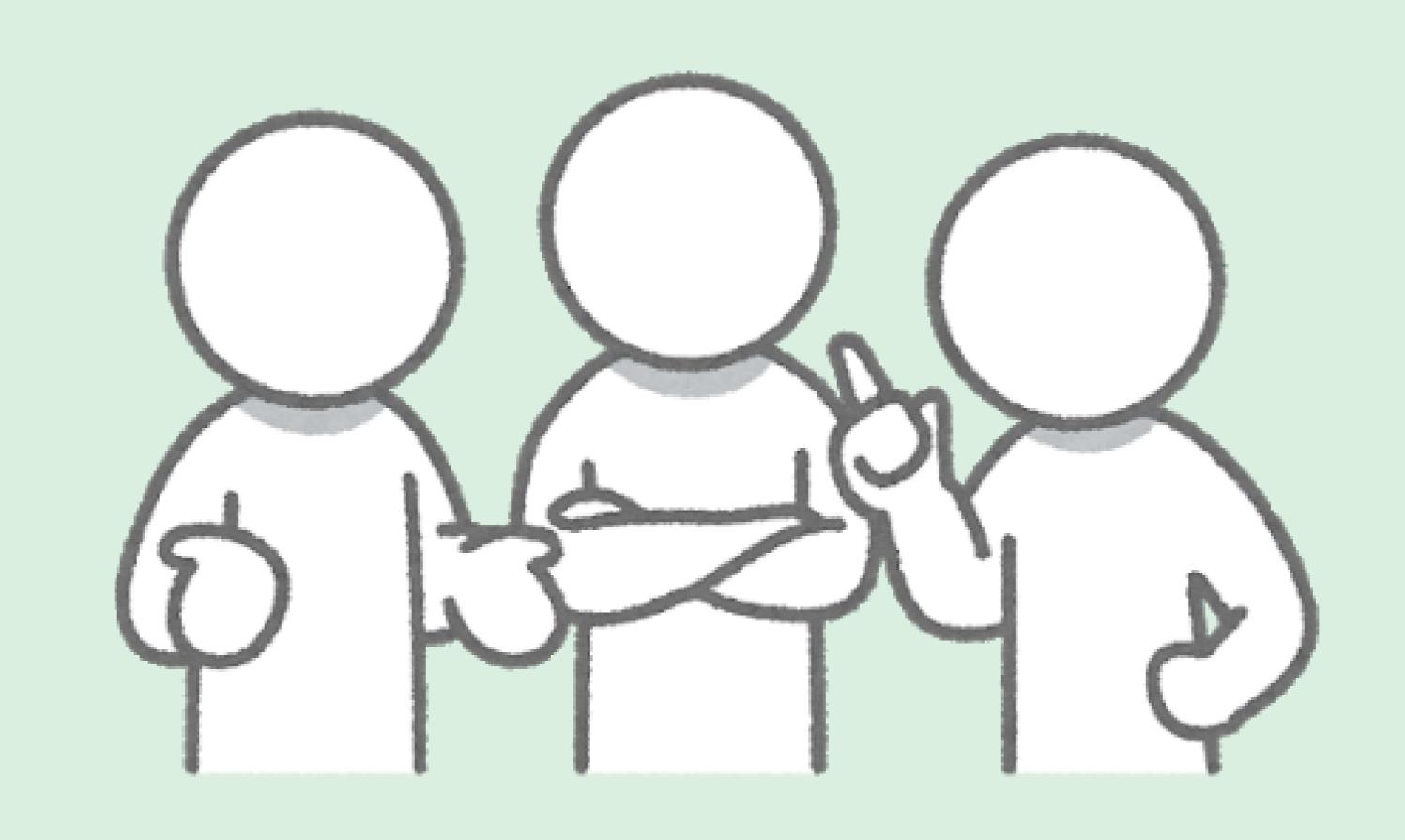
template (htmlに似てる部分),
script (jsの処理),
css (scssも使えます)を
1つのファイルに書ける

コンポーネントとは?

デメリット

・どんな分割をするかの共通認識を作る難しさ

・将来の変更、拡張を予測する設計の難しさ



コンポーネントの「親子関係」

コンポーネントの親子関係

コンポーネントの中にコンポーネントを配置

することも=「親子」

・例・・カルーセル

カルーセル全体を使いまわしたい カードもコンポーネント化したい

→<u>カードコンポーネント</u>を<u>カルーセルコンポーネント</u>内に配置

