# 软件工程导论 HW1

PB18111697 王章瀚

# 1

# 1.1 用例图

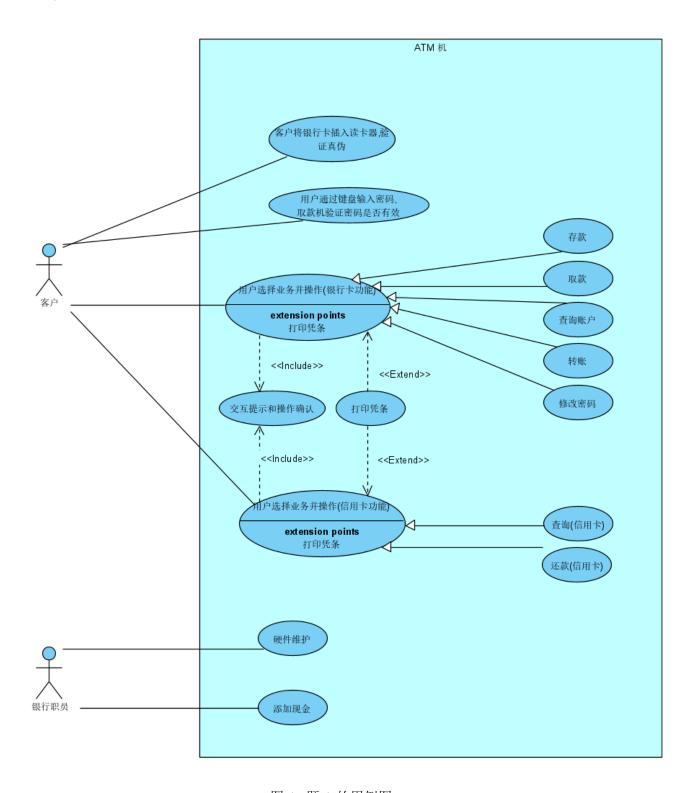


图 1: 题 1 的用例图

## 1.2 用例表

## 1.2.1 用例: 客户将银行卡插入读卡器,验证真伪

用例: 客户将银行卡插入读卡器验证真伪

目标: 验证银行卡的真伪

前提条件: 无

触发器: 用户插入卡

场景:

用户使用 ATM 机器

异常:

无法识别银行卡

何时可用: ATM 营业时间

使用频率:每次用户操作都会使用

使用方式:

1. 用户插入银行卡

2. ATM 机验证真伪

扩展点: 无

次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 1. 对于无法识别的银行卡应作何反应?

## 1.2.2 用例: 用户通过键盘输入密码, 取款机验证密码是否有效

用例: 用户通过键盘输入密码, 取款机验证密码是否有效

目标: 验证银行卡密码是否正确以确定身份

前提条件: 用例 "插入银行卡" 已完成 触发器: 用户操作输入密码验证身份

场景:

用户使用 ATM 机器进行相关操作

异常:

用户密码输入错误

何时可用: 用户插入卡后

使用频率: 用户首次插入银行卡后验证

使用方式:

1. 用户通过键盘输入银行卡密码

2. ATM 机验证真伪

扩展点: 无

次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 1. 对于无法识别的银行卡应作何反应?

## 1.2.3 用例: 用户选择业务并操作(银行卡功能)——存款

用例: 用户选择业务并操作(银行卡功能)

目标: 完成用户的操作需求

前提条件: 用例"插入银行卡"和用例"验证密码"已完成

触发器: 用户选择了存款操作

场景:

- 1. 用户选择存款操作
- 2. 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认
- 3. 用户放入纸钞
- 4. 系统验证可识别纸钞数目
- 5. 完成操作
- 5. 用户可以选择是否打印凭条

#### 异常:

- 1. 存款时, 用户放入纸钞有问题——重新执行
- 2. 凭条打印用纸不足——让银行职员处理

何时可用: 用户插入银行卡并完成密码验证后

使用频率: 一天多次

使用方式: 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认等

扩展点:

1. 打印凭条

次要参与者:银行职员

次要参与者使用方式: 直接打开 ATM 机箱操作.

未解决的问题: 1. 凭条打印纸不足时如何通知银行职员处理?

## 1.2.4 用例: 用户选择业务并操作(银行卡功能)——取款

用例: 用户选择业务并操作(银行卡功能)

目标: 完成用户的操作需求

前提条件: 用例 "插入银行卡" 和 用例 "验证密码" 已完成

触发器: 用户选择了取款操作

场景:

- 1. 用户选择取款操作
- 2. 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认
- 3. 系统吐出纸钞
- 4. 用户拿走纸钞
- 5. 完成操作
- 5. 用户可以选择是否打印凭条

## 异常:

1. 纸钞不足——让银行职员添加现金

2. 凭条打印用纸不足——银行职员提供设备维护

何时可用: 用户插入银行卡并完成密码验证后

使用频率: 一天多次

使用方式: 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认等

扩展点:

1. 打印凭条

次要参与者:银行职员

次要参与者使用方式: 直接打开 ATM 机箱操作.

未解决的问题: 1. 纸钞不足时如何通知银行职员处理?

2. 凭条打印纸不足时如何通知银行职员处理?

## 1.2.5 用例: 用户选择业务并操作(银行卡功能)——查询账户

用例: 用户选择业务并操作(银行卡功能)

目标: 完成用户的操作需求

前提条件: 用例 "插入银行卡" 和 用例 "验证密码" 已完成

触发器: 用户选择了查询账户操作

场景:

- 1. 用户选择查询账户操作
- 2. 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认
- 3. 用户确认后退出
- 5. 用户可以选择是否打印凭条

异常: 无 何时可用: 用户插入银行卡并完成密码验证后

使用频率: 一天多次

使用方式: 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认等

扩展点:

1. 打印凭条

次要参与者:银行职员

次要参与者使用方式: 直接打开 ATM 机箱操作.

未解决的问题: 1. 凭条打印纸不足时如何通知银行职员处理?

## 1.2.6 用例: 用户选择业务并操作(银行卡功能)——修改密码

用例: 用户选择业务并操作(银行卡功能)

目标: 完成用户的操作需求

前提条件: 用例"插入银行卡"和用例"验证密码"已完成

触发器: 用户选择了修改密码操作

- 1. 用户选择修改密码操作
- 2. 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认

- 3. 用户确认后退出
- 5. 用户可以选择是否打印凭条

异常: 无 何时可用: 用户插入银行卡并完成密码验证后

使用频率: 一天多次

使用方式: 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认等

扩展点:

1. 打印凭条

次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 无

## 1.2.7 用例: 用户选择业务并操作(信用卡功能)——查询

用例: 用户选择业务并操作(信用卡功能)

目标: 完成用户的操作需求

前提条件: 用例 "插入银行卡" 和 用例 "验证密码" 已完成

触发器: 用户选择查询操作

场景:

- 1. 用户需要查询信用卡
- 2. 系统显示信用卡相关信息
- 3. 用户退出
- 5. 用户可以选择是否打印凭条

## 异常:

- 1. 信用卡资料缺失——让客户到人工柜台处理
- 2. 凭条打印用纸不足——让银行职员添加

何时可用: 用户插入银行卡并完成密码验证后

使用频率: 一天多次

使用方式: 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认等

扩展点:

1. 打印凭条

次要参与者:银行职员

次要参与者使用方式: 直接打开 ATM 机箱操作.

未解决的问题: 1. 凭条打印纸不足时如何通知银行职员处理?

## 1.2.8 用例: 用户选择业务并操作(信用卡功能)——还款

用例: 用户选择业务并操作(信用卡功能)

目标: 完成用户的操作需求

前提条件: 用例 "插入银行卡" 和 用例 "验证密码" 已完成

触发器: 用户选择还款操作

- 1. 用户需要还款信用卡
- 2. 系统显示信用卡相关信息
- 3. 用户放入纸钞或选择还款金额
- 4. 系统确认并返回信息
- 5. 用户可以选择是否打印凭条

## 异常:

- 1. 用户纸钞额不足或余额不足——让用户重新选择还款金额
- 2. 凭条打印用纸不足——让银行职员添加

何时可用: 用户插入银行卡并完成密码验证后

使用频率: 一天多次

使用方式: 根据屏幕信息的交互提示进行操作确认等

扩展点:

1. 打印凭条

次要参与者:银行职员

次要参与者使用方式: 直接打开 ATM 机箱操作.

未解决的问题: 1. 凭条打印纸不足时如何通知银行职员处理?

#### 1.2.9 用例:银行职员进行设备维护

用例: 银行职员进行设备维护目标: 维护 ATM 系统设备

前提条件: 无触发器: 无

场景:

1. 银行职员打开 ATM 机箱进行维护 异常: 无 何时可用: 无用户正在进行 ATM 操作时

使用频率: 一天一次

使用方式: 直接对 ATM 机箱进行操作

扩展点: 无 次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 无

## 1.2.10 用例:银行职员添加现金

用例:银行职员添加现金

目标:为 ATM 系统添加现金

**前提条件**: 无 触发器: 无

- 1. 银行职员打开 ATM 机箱
- 2. 银行职员放入现金

异常: 无 何时可用: 无用户正在进行 ATM 操作时

使用频率: 一天一次

使用方式: 直接对 ATM 机箱进行操作

扩展点: 无

次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 无

## 2 2

## 2.1 用例图

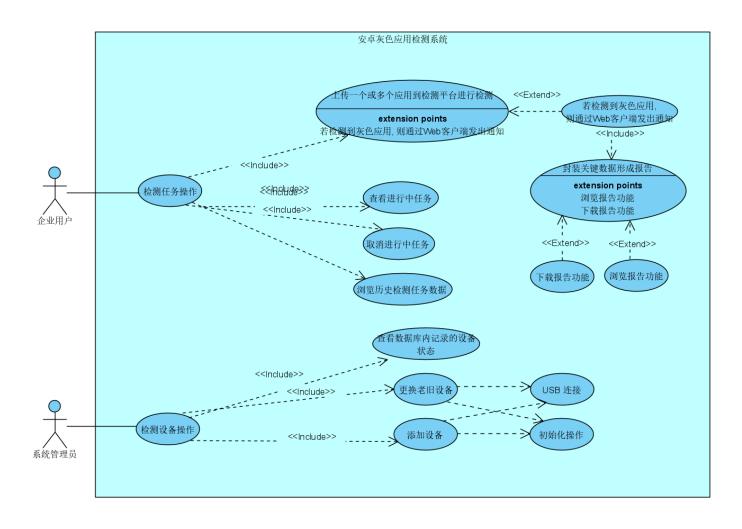


图 2: 题 2 的用例图

## 2.2 用例表

## 2.2.1 用例: 企业用户上传应用到检测平台检测

用例: 企业用户上传应用到检测平台检测

目标: 检测应用是否为灰色应用

前提条件: 无

触发器: 企业用户提交

- 1. 企业用户上传一个或多个应用到检测平台
- 2. 若检测平台检测到灰色应用, 就封装相关的关键数据形成报告, 通过 web 客户端发送通知给用户
- 3. 客户端提供下载报告功能
- 4. 客户端提供浏览报告功能

## 异常:

1. 应用有问题, 无法检测——通知客户

何时可用: 任何时候 使用频率: 一月多次

使用方式: 企业用户通过客户端进行操作

扩展点: 通知发送 次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 1. 以何种格式向客户端返回报告信息?

2. 如何管理与存储用户查询记录和相关报告等?

## 2.2.2 用例: 企业用户查看进行中任务

用例: 企业用户查看进行中任务 目标: 查看进行中的任务状态 前提条件: 已有进行中任务 触发器: 企业用户触发查询

场景:

- 1. 平台列出进行中任务
- 2. 用户选择任务
- 3. 平台返回任务相关信息

## 异常:

1. 任务信息暂不可得——用户等待

何时可用: 任何时候 使用频率: 一月多次

使用方式: 企业用户通过客户端进行操作

扩展点: 无 次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 1. 以何种格式向客户端返回报告信息?

1. 以何种格式列出进行中任务?

## 2.2.3 用例: 企业用户取消进行中任务

用例: 企业用户取消进行中任务 目标: 取消进行中的任务状态 前提条件: 已有进行中任务 触发器: 企业用户触发取消功能

场景:

1. 平台列出进行中任务

- 2. 用户选择要取消的任务
- 3. 平台返回取消操作是否成功

## 异常:

1. 任务因各种原因不可取消——提供客服等给用户

何时可用: 任何时候 使用频率: 一月多次

使用方式: 企业用户通过客户端进行操作

扩展点: 无 次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 1. 什么样才算是成功取消?

2. 取消后的记录如何保存?

#### 2.2.4 用例: 企业用户浏览历史检测任务数据

用例: 企业用户浏览历史检测任务数据

目标: 查看进行中的任务状态

前提条件: 无

触发器: 企业用户触发查询功能

场景:

- 1. 平台列出历史任务
- 2. 用户选择任务
- 3. 平台返回任务对应数据

## 异常:

1. 历史数据不存在等——让用户确认

何时可用: 任何时候 使用频率: 一月多次

使用方式: 企业用户通过客户端进行操作

扩展点: 无 次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 1. 历史数据丢失如何处理?

- 2. 用户找不到想要的历史记录怎么办?
- 3. 什么样的查询方式更好, 仅基于时间顺序不一定最优?

## 2.2.5 用例: 系统管理员查看数据库内记录的设备状态

用例: 系统管理员查看数据库内记录的设备状态

目标: 检查系统是否有问题

前提条件: 无

触发器: 系统管理员触发查询

场景:

- 1. 系统管理员输入查询代码
- 2. 系统返回查询结果

异常: 无

何时可用: 任何时候 使用频率: 一月一次

使用方式: 系统管理员打开系统管理界面操作

扩展点: 无 次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 无

## 2.2.6 用例: 系统管理员更换老旧设备

用例: 系统管理员更换老旧设备 目标: 将老旧设备更换为新设备

前提条件: 无

触发器: 系统管理员需要更换老旧设备

场景:

- 1. 系统管理员移除旧设备, 接入新设备
- 2. 系统管理员通过 USB 连接
- 3. 系统管理员完成初始化操作

## 异常:

1. 系统无法识别新设备——尝试换用其他新设备

何时可用: 任何时候 使用频率: 一年多次

使用方式: 系统管理员打开机箱更换设备, 并通过控制面板操作

扩展点: 无 次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 无

## 2.2.7 用例: 系统管理员添加新设备

用例: 系统管理员添加新设备目标: 为系统添加新设备

前提条件: 无

触发器: 系统管理员需要添加新设备

- 场景:
  - 1. 系统管理员接入新设备
  - 2. 系统管理员通过 USB 连接
  - 3. 系统管理员完成初始化操作

## 异常:

- 1. 系统无法识别新设备——尝试换用其他新设备
- 2. 设备槽已满——不允许再添加

何时可用: 任何时候 使用频率: 一年多次

使用方式:系统管理员打开机箱添加设备,并通过控制面板操作

扩展点: 无次要参与者: 无

次要参与者使用方式: 无

未解决的问题: 无