软件工程导论 HW3

PB18111697 王章瀚

1.

请仔细观察学校校门进出口闸机的工作方式,设计相关的类,画出相应的类图.

类设计

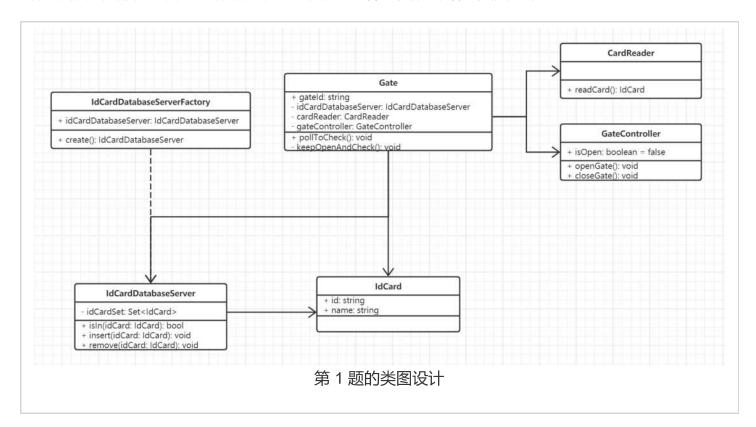
设计类如下:

```
// 校园卡数据库服务器
class IdCardDatabaseServer {
public:
   IdCardDatabaseServer(); // 构造函数
   bool isIn(IdCard idCard); // 检查校园卡是否合法
   void insert(IdCard idCard); // 插入校园卡信息
   void remove(IdCard idCard); // 删除校园卡信息
private:
   Set<IdCard> idCardSet;
};
// 校园卡数据库服务器工厂,希望设计成`单例模式`.
class IdCardDatabaseServerFactory {
public:
   IdCardDatabaseServer idCardDatabaseServer; // 校园卡单例
   IdCardDatabaseServer create(); // 创建校园卡数据库服务器
};
// 校园卡类
class IdCard {
public:
   string id;
   string name;
}
// 读卡器
class CardReader {
public:
   IdCard readCard(); // 检测并读取当前卡信息
};
class GateController {
public:
   bool isOpen; // 闸机是否开启
   void openGate(); // 开启闸机
   void closeGate(); // 关闭闸机
};
// 闸机类
class Gate {
public:
   int gateId; // 闸机的 id 标识
   /* 轮询检查 id 卡,
    * 这里会调用 `cardReader.readCard()` 来读取卡信息
    * 而后调用 `idCardDatabaseServer.isIn(...)` 检查卡合法性
    * 然后调用 `gateController` 执行相关操作
    * 并陷入 `keepOpenAndCheck` 以等待一定时间
    */
   void pollToCheck();
private:
   IdCardDatabaseServer idCardDatabaseServer;
   CardReader cardReader;
   GateController gateController;
```

```
* 等待一定时间以使当前用户通过
*/
void keepOpenAndCheck();
};
```

类图

所有操作流程都在上面的注释描述清楚了, 依据这样的类设计给出类图如下:



2.

请绘制安卓灰色应用检测系统的任务管理模块类图.

安卓灰色应用检测系统中任务管理模块的主要功能是创建检测任务、查看检测任务、取消检测任务、 删除检测记录、报告管理和通知管理. **将该模块分为三部分**:

第一部分: 检测任务管理

1). 创建检测任务

用户要创建一个检测任务时,需要从本地上传应用APK文件,检测平台会对上传的文件格式做一个初始校验,如果文件格式错误,检测平台会进行提示并让用户重新上传,如果格式正确,则任务创建成功.

2). 查看检测任务

用户可以查看检测任务,服务端会在数据库查询相关信息,按照约定好的http报文格式将应用数据组装好传输给客户端.

3). 取消检测任务

对于一个正在进行中的任务,用户可以在任务列表中取消任务,服务端会把该应用的相关信息从数据库中删除并在服务器硬盘上删除和该应用相关的所有文件.

4). 删除检测记录

用户可以选择一个已经结束的检测任务, 向检测平台提交删除检测记录的请求, 服务端会删除和应用相关的所有文件和数据.

• 第二部分: 报告管理

动态检测引擎检测出灰色应用后,用户可以进行浏览报告或下载报告的操作,服务端会在数据库查询相关信息返回客户端.

• 第三部分: 通知管理

通知管理模块负责将检测任务结束通知和灰色应用检测通知推送给Web客户端. 用户可进行阅读通知、删除通知的操作.

请设计相关的类, 完成该模块这三部分的类图.

(附加:尝试画出检测平台的总体工作流程时序图,会有加分,但不作强制要求)

相关类设计

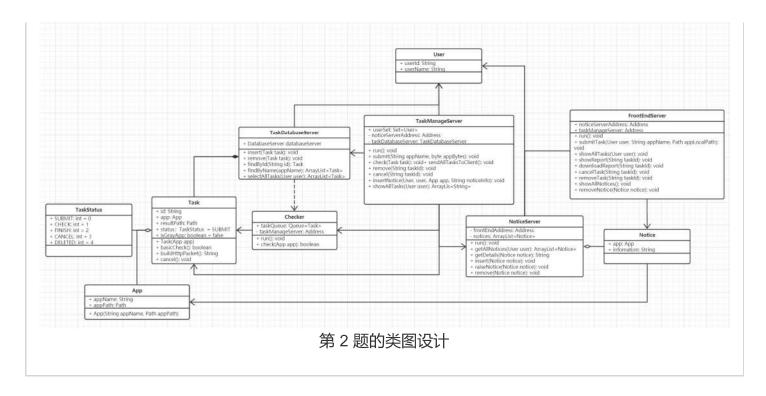
```
// 任务状态枚举类
enum TaskStatus {
   SUBMIT,
   CHECK,
   FINISH,
   CANCEL,
   DELETED
}
// 应用类
public class App {
   public String appName; // 应用名
   public Path appPath; // 应用存放路径
   public App(String appName, Path appPath);
}
// 任务类
class Task {
   public String id; // 任务 id
   public App app;
   public Path resultPath; // 检测结果数据存放路径
   public TaskStatus status = SUBMIT; // 任务状态
   public boolean isGrayApp = false; // 是否为灰色应用
   // 任务的构造函数
   public Task(App app);
   // 任务初始校验
   private boolean basicCheck();
   // 依据已有信息构建 http 报文
   public String buildHttpPacket();
   /* 取消任务
    * 将设置 status = CANCEL;
    */
   public void cancel();
}
class TaskDatabaseServer {
   public DatabaseServer databaseServer;
   // 向数据库插入任务
   public void insert(Task task);
   // 从数据库移除任务
   public void remove(Task task);
   // 从数据库查找任务
   public Task findById(String id);
   public ArrayList<Task> findByName(appName);
   public ArrayList<Task> selectAllTasks(User user);
}
// 检测引擎
class Checker extends Thread {
   private Address taskManageServer; // 用以向任务管理服务器通信
   public Queue<Task> taskQueue;
```

```
// Checker 主线程
   public void run();
   public boolean check(App app);
   public insertTask(Task);
   public removeTask(Task);
}
class User {
   public String userId;
   public String userName;
}
// 任务管理服务器
class TaskManageServer extends Thread {
   public Set<User> userSet;
   private Address noticeServerAddress; // 用以向通知服务器通信
   private TaskDatabaseServer taskDatabaseServer; // 用以直接调用任务数据库服务器
   // 服务器主线程
   public void run();
   /* 提交任务
    * 任务提交后, `task` 会调用其私有成员函数 `basicCheck` 检查文件格式
    * 注意这里接收的是用户封装而发过来的应用 byte 流
    */
   public void submit(User user, String appName, byte appBytes);
   // 做任务检测
   public void check(Task task);
   /* 查看任务
    * 借助下面的 `listTask()` 完成
    */
   public void sendAllTasksToClient();
   // 删除任务
   public void remove(String taskId);
   /* 取消任务
    * 将会同时也调用到删除任务
    */
   public void cancel(String taskId);
   // 发起通知
   public void insertNotice(User user, App app, String noticeInfo);
   /* 查看任务
    * 通过调用 `taskDatabaseServer.selectAllTasks()` 列出所有任务
    * 然后逐一调用 `buildHttpPacket` 来生成 http 报文, 以便发给客户端
   private ArrayList<String> showAllTasks(User user);
}
// 通知类
class Notice {
   public App app;
   public String infomation;
}
// 通知服务器
class NoticeServer extends Thread{
   private Address frontEndAddress; // 用以向前端消息通信
```

```
private HashMap<User, ArrayList<Notice>> notices;
   // 服务器主线程
   public void run();
   public ArrayList<Notice> getAllNotices(User user);
   public String getDetails(Notice notice);
   public void insert(Notice notice);
   // 向 web 端发起通知
   public void raiseNotice(Notice notice);
   public void remove(Notice notice);
}
// 前端应有相关的交互界面等
class FrontEndServer extends Thread {
   private Address noticeServerAddress; // 用以向通知服务器通信
   private Address taskManageServer; // 用以向任务管理服务器通信
   // 服务器主线程
   public void run();
   // 提交任务
   public void submitTask(User user, String appName, Path appLocalPath);
   // 列出所有任务
   public void showAllTasks(User user);
   // 显示报告
   public void showReport(String taskId);
   // 下载报告
   public void downloadReport(String taskId);
   // 取消任务
   public void cancelTask(String taskId);
   // 删除任务
   public void removeTask(String taskId);
   // 显示通知,向 `noticeServer` 请求数据
   public void showAllNotices();
   // 显示通知详情
   public void showNoticeDetails(Notice notice);
   // 删除通知
   public void removeNotice(Notice notice);
}
```

类图

根据以上设计可以画出类图如下:



总体工作流程时序图

如下:

