

M. ZAINUL ULUM

Mahasiswa S1 Pendidikan Teknologi Informasi angkatan 2020 di Universitas Negeri Surabaya. Telah menempuh 5 semester dengan nilai IPK (3.64). Selama 5 semester saya sudah menyelesaikan beberapa proyek berupa pengembangan game, pembuatan aplikasi dan web, pembuatan film pendek, dan pembuatan animasi 2D dan 3D.

PROYEK



C-Book App

C-Book Fundamental merupakan aplikasi yang dibuat menggunakan 100% bahasa pemrograman Java dengan software Android Studio. Tujuan dari pembuatan aplikasi C-Book Fundamental adalah untuk memudahkan pemahaman dalam mempelajari Bahasa pemrograman bagi siswa. Aplikasi ini ditujukan untuk siswa SMK yang memilih jurusan pemrograman dasar. C-Book Fundamental memuat E-book yang didalamnya terdapat beberapa buku yang membahas dasar-dasar bahasa pemrograman Java, C++, dan Python.

Software : Android Studio
Bahasa : Java
Nilai : A

Link:

<https://github.com/MuhammadZainulUlum/bukupelajaran>



Multistudio Game

Game Multistudio merupakan game virtual edukasi yang menampilkan beberapa studio yang ada seperti studio multimedia, studio music, studio podcast, dan lain-lain serta penjelasan alat-alat apa saja yang ada didalamnya studio tersebut.

Software : Unity, Blender
 Bahasa : C#
 Nilai : A-

Link :

<https://github.com/MuhammadZainulUlum/Multistudio-Game>



