

## JAVA

1. Sintaks java untuk melakukan kompilasi terhadap berkas program adalah:
  - a. javax
  - b. javaclass
  - c. javac
  - d. java
2. System yang berguna untuk mengirim keluaran ke layar adalah...
  - a. System.out.
  - b. System.err
  - c. System.exit
  - d. System.in
3. Hasil kompilasi dari berkas java adalah...
  - a. File class
  - b. File BAK
  - c. File executable
  - d. File Bytecode
4. Fungsi method System.in dalam java adalah...
  - a. Menampilkan pesan kesalahan
  - b. Menangani pembacaan dari keyboard
  - c. Menangani suatu objek
  - d. Mengirimkan keluaran ke layar
5. Konsep yang tidak ada di dalam pemrograman Java adalah...
  - a. Single Inheritance
  - b. Encapsulation
  - c. Multiple Inheritance
  - d. Polymorphisme
6. Arsitektur java yang dipakai untuk wirelless device/mobile device disebut dengan...
  - a. J2ME
  - b. J2SE
  - c. J2EM
  - d. J2EE
7. Method yang digunakan untuk mengkonversi nilai string ke integer dalam Java adalah...
  - a. Cin()
  - b. ChangeInt()
  - c. parseInt()
  - d. converseInt()
8. Yang termasuk tipe data primitive adalah...
  - a. Character
  - b. Byte
  - c. Boolean
  - d. Double
9. Yang termasuk tipe data reference adalah...

- a. Character
  - b. float
  - c. short
  - d. int
10. Keyword yang digunakan untuk membuat nilai tetap dan tidak dapat berubah adalah....
- a. public
  - b. protected
  - c. final
  - d. private
11. Method yang digunakan untuk membandingkan dua buah data string adalah...
- a. length()
  - b. concat()
  - c. equal()
  - d. equals()
12. Untuk menyimpan data nim mahasiswa, tipe data yang paling tepat digunakan adalah...
- a. Int
  - b. Short
  - c. Char
  - d. String
13. Pernyataan yang benar berhubungan dengan class dan object dalam java, kecuali...
- a. Setiap class dapat mengandung beberapa method sekaligus
  - b. Object merupakan instance dari class
  - c. Object terdiri dari keyword dan method
  - d. Class merupakan pendefinisian dari object
14. Suatu method yang dapat dijalankan otomatis pada saat object dari class dibuat, dikenal dengan...
- a. Constructor
  - b. Initializer
  - c. Garbage Collector
  - d. Inheritance
15. Method yang digunakan untuk mengubah seluruh huruf dalam string menjadi huruf besar/kapital adalah...
- a. UpperCase()
  - b. toUpperCase()
  - c. toUpperCase()
  - d. isUpperCase()
16. bahasa pemrograman java dibuat oleh...
- a. Bill Gates
  - b. James Gosling
  - c. Lifelong Kontergarten
  - d. Paul Allen
  - e. Mark Zuckerberg

17. Java dirancang untuk tujuan umum serta menganut paradigma...
- a. Kode
  - b. General
  - c. OOP
  - d. SGML
  - e. Objek
18. Pemrograman Berbasis Objek atau OOP adalah...
- a. Paradigma prosedural
  - b. Orientasi objek
  - c. Prosedur Java
  - d. Paradigma pemrograman yang berbasis objek
  - e. Paradigma pemrograman java
19. Pemrograman java bersifat...
- a. General-purpose
  - b. Khusus
  - c. Umum
  - d. Program
  - e. Berbasis objek
20. Grup dari objek atau detail dari implementasi objek disebut...
- a. Objek
  - b. Abstraksi
  - c. Atribut
  - d. Method
  - e. Class