

C++

1. Fungsi dari operator % sebagai...
 - a. Prosentase bilangan
 - b. Pembagian 2 bilangan
 - c. Mencari sisa pembagian 2 bilangan
 - d. Membagi perseratus persen
 - e. Prosentase 2 bilangan
2. Keuntungan memakai fungsi pada C++ adalah...
 - a. Dapat menggunakan kode yang ditulis dalam berbagai program yang berbeda
 - b. Tipe data nama fungsi(daftar parameter)
 - c. Menguraikan tugas pemrograman rumit menjadi langkah-langkah yang lebih sederhana atau kecil
 - d. Menyembunyikan informasi dari user sehingga mencegah adanya perbuatan seperti memodifikasi atau mengubah program yang dibuat
 - e. Mengurangi duplikasi kode (kode yang sama ditulis berulang-ulang) dalam program
3. Perintah yang menggunakan untuk menampilkan suatu informasi ke piranti output (layar) adalah...
 - a. getch ()
 - b. conio.h
 - c. stdio.h
 - d. cin
 - e. cout
4. Operator logika yang menyatakan “atau” dalam lambang berikut ini adalah...
 - a. ||
 - b. !
 - c. =
 - d. <>
 - e. &&
5. Operator yang digunakan dalam operasi yang melibatkan tiga buah operand adalah...
 - a. Operator Fungsi
 - b. Operator Logika
 - c. Operator Unary
 - d. Operator Ternary
 - e. Operator Bitwise
6. Operator logika && adalah...
 - a. Or
 - b. Not And
 - c. And
 - d. For
 - e. Nand
7. Perintah menginput suatu nilai dari suatu piranti masukan (keyboard) untuk diproses oleh program adalah...

- a. conio.h
 - b. cin
 - c. getch ()
 - d. getche ()
 - e. cout
8. Compiler C++ yang telah beredar di pasaran antara lain, kecuali...
- a. Pascal C++
 - b. Visual C++
 - c. Dev C++
 - d. Microsoft C/C++
 - e. Turbo C++
9. Pernyataan yang sesuai untuk mendefinisikan tipe data bilangan bulat adalah..
- a. Tipe data yang mempresentasikan data berupa karakter
 - b. Tipe data yang mempresentasikan data yang hanya mengandung dua nilai
 - c. Tipe data yang menyimpan lebih dari satu variabel
 - d. Tipe data yang berfungsi menampung data yang memiliki angka di belakang koma
 - e. Tipe data yang digunakan untuk angka yang tidak memiliki angka di belakang koma
10. Perintah Cin pada program C++ digunakan untuk...
- a. Mengulang proses looping pada program
 - b. Pendeklarasian variabel
 - c. Menampilkan data pada layar
 - d. Menginput suatu nilai dari suatu piranti masukan (keyboard)
 - e. Statement while do
11. Konstanta adalah...
- a. Suatu nilai yang tidak dapat diubah selama program berlangsung
 - b. Suatu nilai yang dapat diubah selama program berlangsung
 - c. Suatu nilai yang berubah-ubah selama program berlangsung
 - d. Suatu nilai yang tidak pernah berubah meskipun program tidak berjalan
 - e. Suatu nilai yang tidak dapat diubah meskipun program tidak berjalan
12. Misalkan suatu variabel string katakanlah kalimat [30] akan diberi nilai "SAYA BELAJAR C++", maka perintah yang benar adalah/...
- a. char kalimat [30] = "SAYA BELAJAR C++";
 - b. char kalimat [30] = "SAYA BELAJAR C++"
 - c. charter kalimat[30] = "SAYA BELAJAR C++"
 - d. charter kalimat [30] = "SAYA BELAJAR C++";
 - e. karakter kalimat [30] = "SAYA BELAJAR C++"
13. Penggunaan operator aritmatika yang benar dalam C++ yaitu...
- a. T = x + angka
 - b. Float x, X, z=0;
 - c. I++
 - d. T = x + angka;
 - e. While(i<=30);

14. Bilangan yang mengandung pecahan, paling sedikit harus ada satu digit angka sebelum dan sesudah titik desimal termasuk dalam tipe data...
- Integer
 - Longint
 - Boolean
 - Byte
 - Riil
15. Yang termasuk operator logika lingkaran adalah...
- \geq
 - !
 - $\lt \gt$
 - ||
 - &&
16. double angka; . kode program disamping merupakan tipe data...
- struktur
 - logika
 - karakter
 - Bilangan Riil
 - Bilangan Bulat
17. Perhatikan pernyataan dibawah ini. Termasuk ciri-ciri dari jenis fungsi...
- Tidak ada keyword void
 - Ada keyword return
 - Ada tipe data yang mengawali fungsi
 - Memiliki nilai kembalian
 - Dapat dianalogikan sebagai suatu variabel yang memiliki tipe data tertentu sehingga dapat langsung ditampilkan hasilnya
- statement
 - non void
 - array
 - aritmetika
 - void
18. Penulisan variabel dalam C++ bersifat *Case Sensitive* artinya...
- Tanda spasi diperhitungkan
 - Tanda spasi diubah dengan underscore
 - Huruf besar dan kecil diperhitungkan
 - Tanda spasi diubah dengan tanda titik
 - Tanda spasi diubah dengan tanda strip (minus)
19. Berikut ini adalah syarat pembuatan identifier yang harus kita perhatikan, kecuali...
- Tidak boleh menggunakan simbol (!@#%)
 - Tidak boleh diawali dengan angka
 - Tidak boleh mengandung spasi
 - C++ bersifat case sensitive
 - Harus menggunakan spasi

20. Satu blok kode yang melakukan tugas tertentu atau satu blok instruksi yang dieksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program disebut...
- a. statement
 - b. Fungsi
 - c. non void
 - d. aritmetika
 - e. array