SPRING – Injection de Dépendances





UP ASI : Bureau E204

(Architectures des Systèmes d'Information)

Plan du Cours

- Couplage fort
- Couplage faible
- Inversion de Contrôle IoC
- Injection de Dépendances ID
- **Bean**: Configuration, Stéréotypes, Portées
- Implémentation de **l'ID**

Dépendance entre objets ?

- Les objets de la classe C1 dépendent des objets de la classe C2 si :
- C1 a un attribut objet de la classe C2
- C1 hérite de la classe C2
- C1 dépend d'un autre objet de type C3 qui dépend d'un objet de type
 C2
- Une méthode de C1 appelle une méthode de C2
- → Toute application Java est une composition d'objets qui collaborent pour rendre le service attendu
- Les objets dépendent les uns des autres

Dépendance entre objets?

Avec la programmation orientée objet classique le développeur :

 Instancie les objets nécessaires pour le fonctionnement de son application (avec l'opérateur new)



- Prépare les paramètres nécessaires pour instancier ses objets
- Définit les liens entre les objets
- Utilise Couplage fort

Avec Spring, nous nous basons sur:

- Le couplage faible
- L'Injection de dépendance



Couplage: rappel

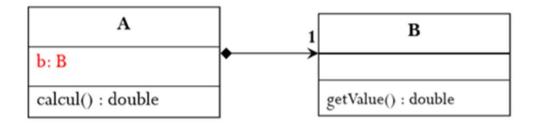
• Le **couplage** est une métrique indiquant le niveau d'interaction entre deux ou plusieurs composants logiciels (Class, Module...)

Couplage : degré de dépendance entre objets

- On parle de couplage fort si les composants échangent beaucoup d'informations.
- On parle de couplage faible si les composants échangent peu d'informations.

Couplage fort

• La classe A ne peut fonctionner qu'à la présence de la classe B!!

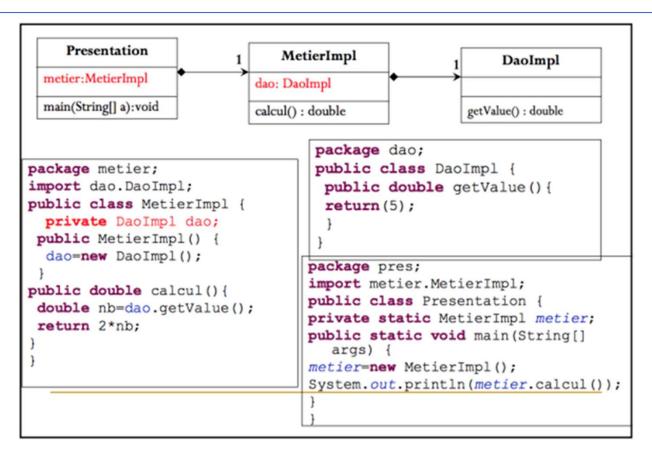


• Si une nouvelle version de la classe B (soit B2) est créée, on est obligé de modifier dans la classe A.

Modifier une classe implique:

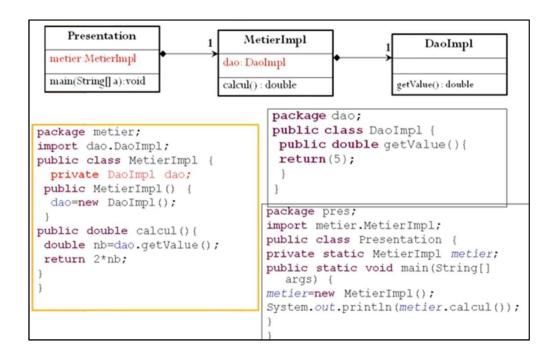
- Il faut disposer du code source.
- Il faut recompiler, déployer et distribuer la nouvelle application aux clients.
 Ce qui engendre des problèmes liés à la maintenance de l'application

Couplage fort : exemple



 De ce fait nous avons violé un principe SOLID « une application doit être fermée à la modification et ouverte à l'extension »

Couplage fort : Exemple



Une nouvelle classe à la place de la classe DAOImpl

```
package dao;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.util.Scanner;

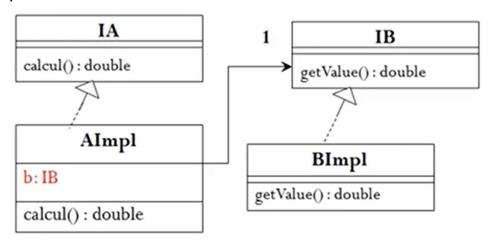
public class DaoImpl2 {

    public double getValue2() {
        Scanner scan;
        double value = 0;
        File file = new File("data.txt");
        try {
            scan = new Scanner(file);
            value = scan.nextDouble();

        } catch (FileNotFoundException e1) {
            e1.printStackTrace();
        }
        return value;
    }
}
```

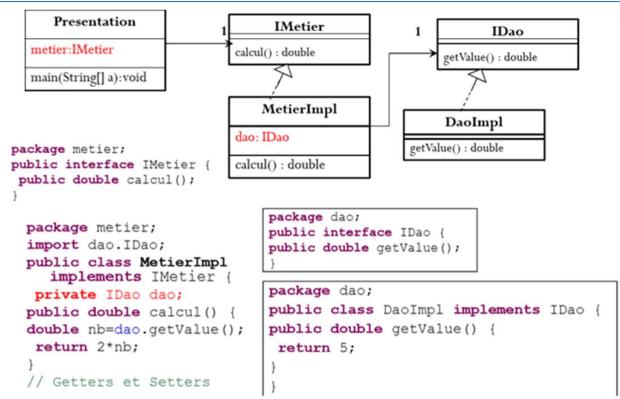
Couplage faible

• Le couplage faible permet de réduire les interdépendances entre les composants d'un système dans le but de réduire le risque que les changements dans un composant nécessitent des changements dans tout autre composant.



Pour utiliser le couplage faible, nous devons utiliser les interfaces...

Couplage faible



 Avec le couplage faible, nous pourrons créer des applications fermées à la modification et ouvertes à l'extension.

Inversion de Contrôle

- L'IOC (Inversion Of Control) est un Patron d'architecture
- C'est le conteneur qui prend le contrôle du flot d'exécution et gère notamment la résolution des dépendances
- L'IOC permet de dynamiser la gestion de dépendance entre objets
- L'IOC facilite l'utilisation des composants
- L'IOC minimise l'instanciation statique d'objets (avec l'opérateur new)

Inversion de Contrôle

- L'exécution de l'application n'est plus sous le contrôle direct de l'application elle-même mais du Framework sous-jacent.
- Raccourci qui désigne un conteneur basé sur l'injection de dépendances.
- Dispose d'un noyau d'inversion de contrôle qui instancie et assemble les composants par injection de dépendances.

Inversion de Contrôle

• L'inversion de contrôle est une façon de concevoir l'architecture d'une application en se basant sur le mécanisme objet de l'injection de dépendance.

NB: L'IoC est liée étroitement au principe d'inversion de dépendance. Le principe d'inversion de dépendance est un des cinq principes fondamentaux de la conception objet identifiés par Robert C. Martin et résumés par l'acronyme SOLID. Le D de SOLID signifie Dependency inversion principle.

Remarque: L'IoC est en fait le principe qui est mis en application par la plupart des frameworks. On peut même dire que c'est principalement ce qui distingue un framework d'une bibliothèque.

- Dans notre cas, nos applications web seront contrôlées par le Framework Spring. Comment? :
- L'injection de dépendances est une mise en œuvre de l'loC : les instances des dépendances vont être injectées automatiquement par le conteneur selon la configuration lors de l'instanciation d'un objet.

- Principe : un objet extérieur est chargé de composer l'application
- il crée les instances
- il les injecte dans les classes qui les utilisent

Définition 1

• L'Injection de Dépendance (ID) est un mécanisme simple à mettre en œuvre dans le cadre de la programmation objet et qui permet de diminuer le couplage entre deux ou plusieurs objets.

Définition 2

 L'injection de dépendances est un motif de conception qui propose un mécanisme pour fournir à un composant les dépendances dont il a besoin. C'est une forme particulière d'inversion de contrôle.

Bean - Définition et Portée

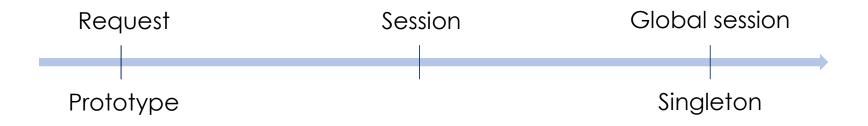
- C'est un composant Java spécifique avec un identifiant unique.
- Un bean est un simple objet (POJO: Plain Old Java Object).
- Plusieurs types de Bean (scope):
 - singleton: une instance par conteneur (défaut)
 - prototype : une instance par récupération du bean
 - request: une instance par requête http
 - **session**: une instance par session http
 - global: une instance par session http globale

Bean - Définition et Portée

Request
Session
Global session
Prototype
Singleton

Back -end

Ordre Î selon la durée de vie du bean :



Implémentation de l'injection des dépendances

- L'implémentation de l'injection de dépendances proposée par Spring peut se faire de deux façons :
- Injection par le constructeur : les instances des dépendances sont fournies par le conteneur lorsque celui-ci invoque le constructeur de la classe pour créer une nouvelle instance
- Injection par un setter : le conteneur invoque le constructeur puis invoque les setters de l'instance pour fournir chaque instance des dépendances
- Annotation (Autowiring)

par constructeur public class Director { public class Movie (private String name; private Director director; public Director(String name) (private String name; this.name = name; private short year; public Movie(String name, Director director, short year) (Résolution des this.director = director; this.name = name; arguments this.year = year; - sans ambiguïté - grâce au type - selon l'index <bean id="director" class="sample.Director"> Passage <constructor-arg value="Allen"/> par valeur </bean> - par référence <bean id="movie" class="sample.Movie"> <constructor-arg type="java.lang.String" value="Annie Hall"/> <constructor-arg ref="director"/> <constructor-arg index="2" value="1977"/> </bean>

par mutateur

```
<bean id="director" class="sample.Director">
                                            <constructor-arg value="Allen"/>
                                        </bean>
                                        <bean id="movie" class="sample.Movie">
                                            property name="name" value="Annie Hall"/>
                                            property name="director" ref="director"/>
public class Movie {
                                        </bean>
    private Director director;
    private String name;
    public Movie() {
    public void setDirector (Director director) (
        this.director = director;
    )
    public void setName (String name) {
        this.name = name;
```

- Le choix entre injection par constructeur ou par setter
- L'avantage d'utiliser l'injection par constructeur est que l'instance obtenue est complètement initialisée suite à son instanciation.
- Si le nombre de dépendances est important ou si certaines sont optionnelles, le choix d'utiliser l'injection par constructeur n'est peut être pas judicieux.
- L'injection par constructeur peut aussi induire une dépendance circulaire: par exemple une classe A a une dépendance avec une instance de la classe B et la classe B a une dépendance avec une instance de la classe A. Dans ce cas, le conteneur lève une exception.

- L'injection par setter peut permettre de modifier l'instance de la dépendance : cela n'est pas toujours souhaitable mais peut être utile dans certaines circonstances.
- Le conteneur Spring permet aussi de mixer ces deux modes d'injection : une partie par constructeur et une autre par setter.
- Le choix doit donc tenir compte du contexte d'utilisation.

Injection des dépendances - Annotations

- Pas de fichier ou de classe de configuration.
- Pour définir les beans, il faut utiliser les annotations.
- @Component c'est une annotation générique pour définir un bean.

Injection des dépendances - Annotations

- On peut utiliser les annotations ci-dessous pour définir les beans:
 - ✓ @Controller et @RestController pour les beans de la couche controller.
 - ✓ @Service pour les beans de la couche Service.
 - ✓ @Repository pour les beans de la couche DAO/Persistence.
 - → @Controller,@RestController, @Service et @Repository héritent de la classe @Component
- On utilise @Scope pour définir la durée de vie du bean.

Injection des dépendances - Autowiring

- On utilise @Autowired pour injecter un bean dans un autre bean.
- L'autowiring laisse le conteneur déterminer automatiquement l'objet géré par le conteneur qui sera injecté comme dépendance d'un autre objet.
- L'utilisation de l'autowiring permet de simplifier grandement le fichier de configuration car il devient superflu de définir les valeurs des paramètres fournis au setter ou au constructeur pour injecter les dépendances.

@Autowired / @Inject

- Injection automatique des dépendances
- 2 annotations pour la même fonction
- @Autowired: annotation Spring
- @Inject: annotation JSR-330

@Autowired / @Inject

- Spring supporte les 2 annotations
- @Autowired dispose d'une propriété (required) que n'a pas l'annotation @Inject. Ceci est utile pour indiquer le caractère facultatif d'une injection.
- Résolution par type
- Se base sur le type de l'objet pour retrouver la dépendance à injecter.

@Autowired sur un attribut

Utilisation de @Autowired pour injecter helloWorld

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
public class HelloWorldCaller {

   @Autowired
   // Le nom de l'attribut importe peu, seul son type compte
   private HelloWorld helloWorldService;

   public void callHelloWorld() {
        helloWorldService.sayHello();
    }
}
```

@Autowired sur un mutateur

Utilisation de @Autowired pour injecter helloWorld

Utilisation de @Autowired

Position de l'annotation

- devant un attribut
- devant une méthode (« init-method », constructeur, setters)

• Vérification de dépendance

- Par défaut @Autowired vérifie les dépendances
- Une exception est générée si aucun bean n'est trouvé

Injection des dépendances - Annotations

 Dans la classe Java de configuration des beans. Chaque bean est annoté (Annotation décentralisée)

```
@Component
public class DependencyController {
    @Autowired
    private IDependencyService myService;
...
@Component
public class DependencyService implements IDependencyService {
    @Autowired
    private IDependencyRepository myRepository;
...
@Configuration // Cherche les beans Spring dans le package :
    tn.esprit.esponline
@ComponentScan("tn.esprit.esponline")
public class Main {}
```

TP Injection des dépendances - Avec les Annotations

- Nous allons utiliser les annotations (@Controller, @Service, @Repository)
- Injecter l'interface Service dans le Controller (@Autowired)
- Injecter l'interface Repository dans le Service (@Autowired)
- Ajouter les annotations suivantes dans la classe Main :
 @Configuration

```
@ComponentScan("tn.esprit.espoline")
public class Main {}
```

TP Injection des dépendances - Avec les Annotations

▼ 25 tp3-DependencyInjectionAnnotations Spring Elements v 🌐 tn.esprit.espoline > Main.java tn.esprit.espoline.controller DependencyController.java tn.esprit.espoline.repository DependencyRepository.java DependencyRepository2.java J IDependencyRepository.java →

 tn.esprit.espoline.services > DependencyService.java > IP IDependencyService.java # src/main/resources > # src/test/java > # src/test/resources ■ JRE System Library [JavaSE-1.8] Maven Dependencies > 🥟 src > 🗁 target M pom.xml

TP Injection des dépendances - Avec les Annotations

```
package tn.esprit.espoline.services;
import java.util.List;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Service;
import tn.esprit.espoline.repository.IDependencyRepository;
@Service
public class DependencyService implements IDependencyService {
   @Autowired
   private IDependencyRepository myRepository;
   public IDependencyRepository getMyRepository() {
         return myRepository;
   public void setMyRepository(IDependencyRepository myRepository) {
         this.myRepository = myRepository;
   public List<String> getCoursesList() {
         return myRepository.getCoursesList();
```

@Qualifier, @Primary

• Si on a deux classes qui implémente la même interface.

```
public interface UserService {
                                                 public void test();
                                                              @Service("userServiceImpl2")
@Service("UserServiceImpl")
                                                              public class UserServiceImpl2 implements UserService {
public class UserServiceImpl implements UserService {
   @Autowired
                                                                  @Override
   UserDAO userDAO;
                                                                  public void test() {
                                                                      System.out.println("test from UserServiceImpl2");
   @Override
   public void test() {
       System.out.println("test from UserServiceImpl");
                                           @Controller
                                           public class UserControllerImpl {
                                               @Autowired
                                               UserService userService;
```

Erreur: No qualifying bean of type 'tn.esprit.esponline.service.UserService' available: expected single matching bean but found 2: userServiceImpl,userServiceImpl2

@Qualifier, @Primary

 On utilise l'annotation @Qualifier pour éliminer le problème du bean à injecter.

```
public interface UserService {
                                               public void test();
@Service("UserServiceImpl")
                                                             @Service("userServiceImpl2")
public class UserServiceImpl implements UserService {
                                                             public class UserServiceImpl2 implements UserService {
   @Autowired
                                                                  @Override
   UserDAO userDAO;
                                                                  public void test() {
                                                                      System.out.println("test from UserServiceImpl2");
   @Override
   public void test() {
       System.out.println("test from UserServiceImpl");
                                      @Controller
                                      public class UserControllerImpl {
                                          @Autowired
                                          @Qualifier("UserServiceImpl")
                                          UserService userService;
```

@Qualifier, @Primary

 Aussi, en utilisant l'annotation @Primary, on peut éliminer le problème du bean à injecter.

```
public interface UserService {
                                              public void test();
                                                           @Primary
@Service("UserServiceImpl")
                                                           @Service("userServiceImpl2")
public class UserServiceImpl implements UserService {
                                                           public class UserServiceImpl2 implements UserService {
   @Autowired
   UserDAO userDAO;
                                                               @Override
                                                               public void test() {
   @Override
                                                                   System.out.println("test from UserServiceImpl2");
   public void test() {
       System.out.println("test from UserServiceImpl");
                                       @Controller
                                       public class UserControllerImpl {
                                           @Autowired
                                           UserService userService;
```

Les Trois Configurations

	Java	Annotation	XML
Avantages	 Conf centralisée dans un seul endroit. Typage fort. 	 Bien pour un développement rapide. La classe contient déjà sa configuration 	- Obsolète
Inconvénian ts	- Par rapport au annotation, un code de configuration supplémentaire à écrire.	 Configuration éparpillée. Conf et code dans un même endroit. 	

SPRING – Injection de Dépendances

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter :

Département Informatique UP ASI

(Architectures des Systèmes d'Information)

Bureau E204

SPRING – Injection de Dépendances

