



Partie théorique

Nom et prénom :

JUBAER Ayaz

Reportez-vous au document de sujet pour les consignes

Question 1 Parmi les réponses suivantes, indiquez le ou les paradigmes que l'on retrouve en programmation :

- ☒ Objet
- ☒ Procédural
- ☐ Éthique

Question 2 Qu'est-ce que l'encapsulation ?

- ☐ Le fait de ne pas définir ce que fait une fonction ou une classe
- ☒ Une manière d'empêcher la modification directe des attributs de l'objet
- ☐ Un moyen d'ajouter des contraintes sur les données manipulées
- ☐ Une boîte dans laquelle on enferme des choses et qui sera ouverte quelques années plus tard

Question 3 Il est recommandé d'étendre une classe abstraite plutôt que de la dupliquer (principe DRY) lorsque les contextes sont différents.

- ☐ Vrai
- ☒ Faux

Question 4 Que peut-on faire avec une classe concrète ?

- ☒ L'instancier
- ☒ L'étendre

Question 5 Parmi les propositions, laquelle ou lesquelles sont des visibilités de méthode en Java ?

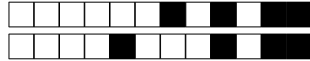
- ☒ public
- ☒ private
- ☐ fileprivate
- ☒ protected
- ☒ package protected

Question 6 Que peut-on faire avec une classe abstraite ?

- ☒ L'étendre
- ☐ L'instancier

Question 7 Que possède une classe ?

- ☒ Zéro, un ou plusieurs attributs
- ☒ Un ou plusieurs constructeurs
- ☒ Zéro, une ou plusieurs méthodes



Question 8 Quel est l'intérêt de donner la visibilité "protected" à un attribut ?

- ☒ Empêcher son accès direct dans les classes héritées
- ☐ Permettre son accès direct depuis n'importe où dans le code
- ☒ Permettre son accès direct dans les classes héritées

Question 9 Sur quel(s) composant(s) s'exécute le bytecode ?

- ☒ JVM
- ☐ JDK
- ☐ JRE

Question 10 À quoi sert un constructeur en POO ?

- ☐ Réserver les ressources nécessaires à l'objet (comme l'emplacement mémoire)
- ☐ Fabriquer des voitures
- ☒ Initialiser les attributs d'un objet
- ☐ Créer une copie à partir d'une instance
- ☐ Construire un programme
- ☒ Créer une instance

Question 11 De quoi est composée une méthode en Java ?

☐ O ☐ P ☐ V Réserve correction

Modificateurs, Type de retour , Nom , liste de paramètres , bloc d'instructions

.....

.....

.....

.....

.....



Question 12 À quoi sert l'instruction "super();" et où la trouve-t-on ?

☐ O ☐ P ☐ V Réservez la correction

Appeler le constructeur de la super-classe, dans un constructeur de sous-classe

Question 13 Parmi les langages suivants, indiquez celui ou ceux qui permettent d'utiliser le paradigme objet :

☐ SQL

☐ Haskell

☒ PHP 4 à 8

☒ Assembleur

☒ PHP 1 à 3

☒ Javascript

Question 14 Qu'est-ce qu'un code mort ?

☐ Un ensemble de code qui renvoie un résultat après exécution

☒ Un ensemble de code qui ne s'exécute pas

☐ Un ensemble de code qui ne retourne rien après exécution

Question 15 Qu'est-ce qu'une instance ?

☒ Un objet créé à partir d'une classe

☐ Une fonction qui peut être utilisée sur un objet

☐ Une classe créée à partir d'un objet

Question 16 Qu'est-ce que le TDD ?

☐ O ☐ P ☐ V Réservez la correction

Écrire les tests avant le code et suivre le cycle red-green-refactor



Question 17 Qu'est-ce qu'un attribut de classe ?

- ☐ Une constante
- ☒ Une variable
- ☐ Une fonction

Question 18 En Java, certains projets utilisent des outils de build. Indiquez le ou les outils principalement utilisés parmi les réponses suivantes :

- ☐ NVM
- ☒ Maven
- ☒ Gradle
- ☐ Composer

Question 19 Qu'est-ce que l'abstraction ?

- ☐ Un moyen de rendre le code incompréhensible
- ☒ Un moyen de séparer les responsabilités
- ☒ Un moyen de regrouper des concepts
- ☒ Un moyen de définir des comportements communs

Question 20 Parmi les propositions, laquelle ou lesquelles sont des visibilité de classe en Java ?

- ☐ fileprivate
- ☒ private
- ☒ public
- ☒ package protected
- ☒ protected

Question 21 Qu'est-ce qu'une routine ?

- ☐ Un ensemble de code qui ne retourne rien après exécution
- ☒ Un ensemble de code qui renvoie un résultat après exécution
- ☐ Un ensemble de code qui ne s'exécute pas

Question 22 Qu'est-ce qu'une classe n'est pas (dans le cadre de la programmation orientée objet) ?

- ☐ Un type non-primitif
- ☒ Un type primitif
- ☒ Un ensemble d'étudiantes et d'étudiants regroupé(e)s ensembles
- ☐ Un plan pour permettant de définir des objets

Question 23 Qu'est-ce qu'une fonction ?

- ☒ Un ensemble de code qui renvoie un résultat après exécution
- ☐ Un ensemble de code qui ne s'exécute pas
- ☐ Un ensemble de code qui ne retourne rien après exécution