

PROJE ADI: Arduino ile Sıcaklık Değerine Göre Pencereyi Açma

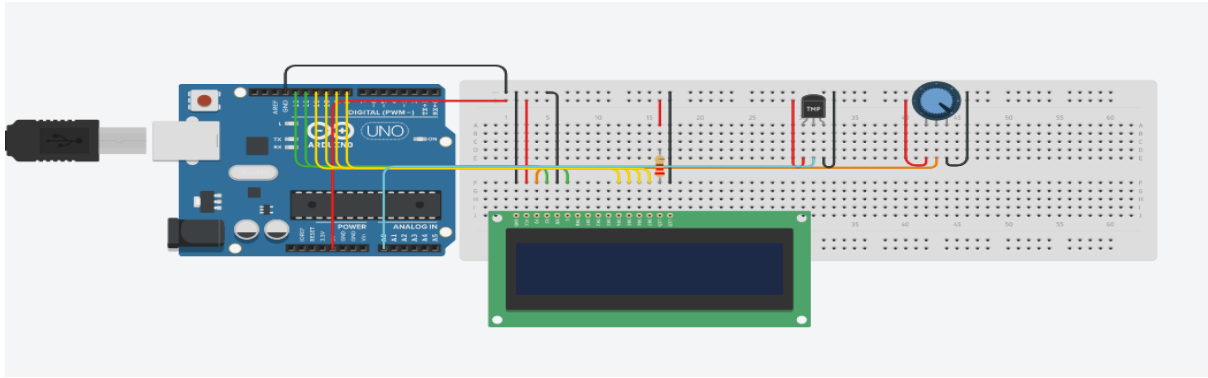
PROJEYE KATILAN ÖĞRENCİLER: Bedirhan YAZAN, Ayberk Mustafa GÜVEN

PROJE AÇIKLAMA: Bulunduğu bölgedeki sıcaklığa göre eğer sıcaklık yüksekse pencereyi aç değilse kapat komutunu yürütmektedir.

MALZEME LİSTESİ:

- 1.Arduino Uno
- 2.220 ohm Rezistör
- 3.Potansiyometre
- 4.Tmp36 Sıcaklık Sensörü
- 5.16×2 Lcd ekran .

PROJE GÖRSELLERİ:



PROJE İLE İLGİLİ KODLAR:

```
// C++ code
```

```
//
```

```
#include <LiquidCrystal.h>
```

```
LiquidCrystal lcd(13, 12, 11, 10, 9, 8);
```

```
byte karakter1[8] = { 0x0C, 0x12, 0x12, 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 }; // Derece
```

```
float sicaklik;
```

```
float olculendeger;
```

```
int sicaklikpin=0;
```

```
void setup()
```

```
{  
    lcd.begin(16, 2);  
    lcd.createChar(1, karakter1);  
}  
  
void loop()  
{  
    olculendeger = analogRead(sicaklikpin);  
    olculendeger = (olculendeger/1023)*5000;  
    sicaklik = olculendeger/10.0;  
  
    lcd.setCursor(0, 0);  
    lcd.print("Derece: ");  
    lcd.print(sicaklik);  
    lcd.write(byte(1));  
    lcd.print("C ");  
  
    if(sicaklik > 95){  
        lcd.setCursor(0, 1);  
        lcd.print("Pencere Acik ");  
    }else{  
        lcd.setCursor(0, 1);  
        lcd.print("Pencere Kapali");  
    }  
}
```

.....