#### Celal Çeken

# **Ağ Programlama**Web Uygulama Mimarisi



#### **Konular**

- ✓ Web Uygulama Mimarisi
- **√** Temel Bilgiler
  - **√** internet
  - ✓ URI, URN, URL (Universal Resource Locator)?
  - √ Web
- √ HTML (Hyper Text Markup Language)
- **✓ HTML5**
- √ CSS (Cascading Style Sheets )
- **✓ CSS Kuralları**
- **√** Java Script
- √ Kaynaklar

#### Web Uygulama Mimarisi

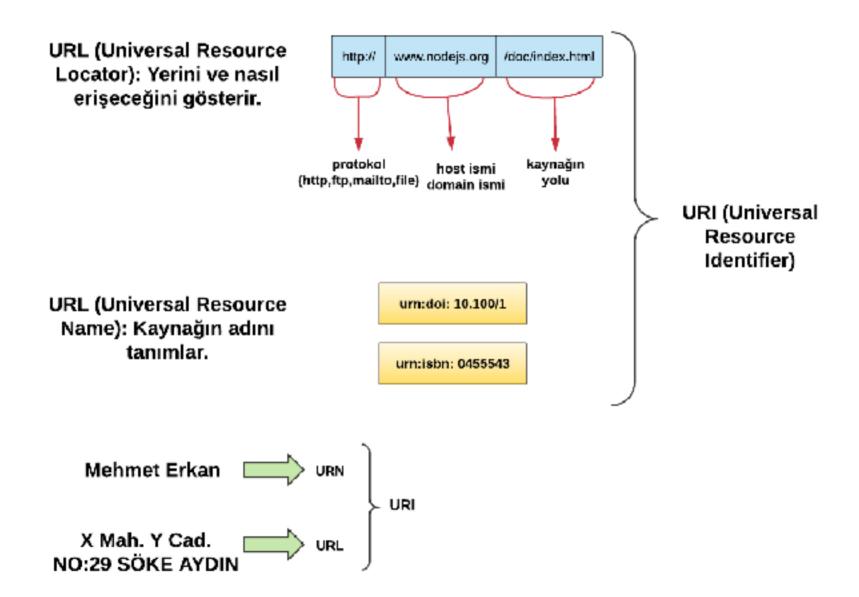
https://github.com/kamranahmedse/developer-roadmap

- ✓ HTML (XHTML HTML5)
- ✓ CSS (Cascading Style Sheets)
- ✓ Client Side Scripting (İstemci Tarafı)
  - ✓ Java Script (dinamik, etkileşim, olaya yanıt, formların kontrolü) (Jquery, Dojo, Ext js, Angular JS, Backbone, React ...)
- ✓ Server Side Scripting (Sunucu Tarafı)
  - ✓ nodeJS, php, jsp, servlet, cgi, asp, Cold Fusion ...
     (daha dinamik, veritabanı sorgulama, gelişmiş güvenlik ve erişim kontrolü v.s.)
  - ✓ Web Uygulaması Geliştirme Çatıları
- ✓ SQL / noSQL veritabanı yönetim sistemleri
- ✓ XML, JSON, AJAX

#### **internet?**

- ✓ İlk olarak 1960 larda Amerikada askeri amaçlı olarak kuruldu.
- ✓ İnternet e bağlı her bilgisayar IP olarak adlandırılan bir mantıksal adrese sahiptir. (194.27.72.1)
- ✓ İnternet üzerinde çalışan uygulamalar haberleşmek için soket adresi (ip:port) kullanırlar.

## Temel Bilgiler (URI, URL, URN)

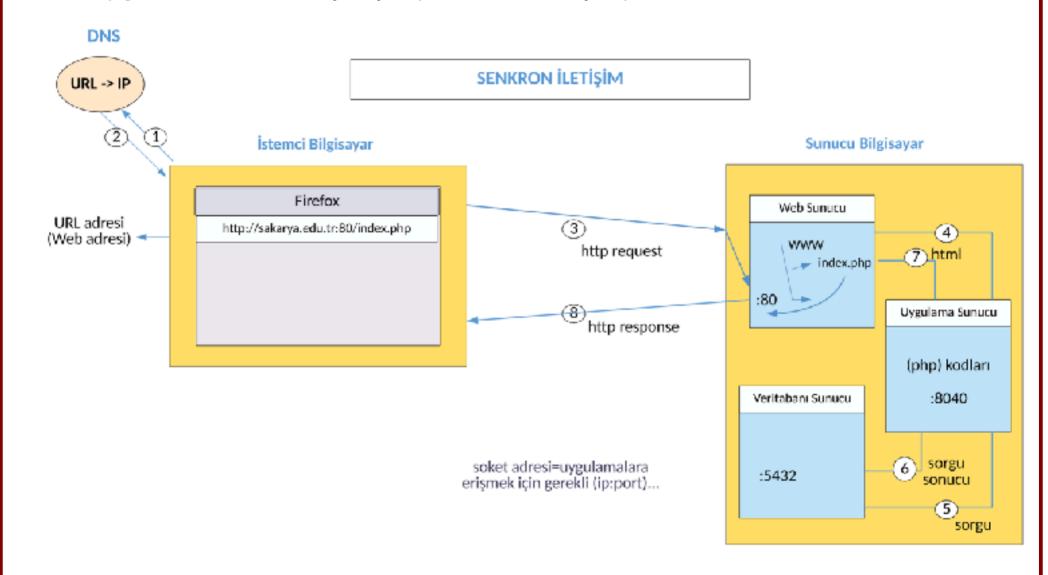


Not: URL ile IP adresi arasındaki dönüşüm DNS (Domain Name System) Sunucular tarafından yapılır.

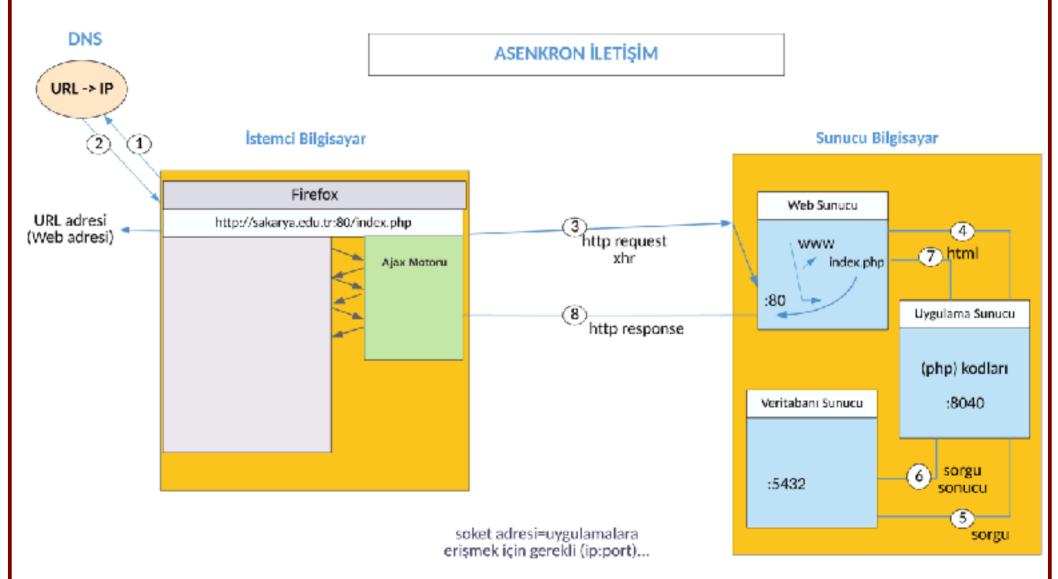
#### Web Nedir?

- ✓ İnternet üzerinde çok sayıda servis vardır (www (web), ftp, telnet, mail, irc ...)
- ✓ www= world wide web
- ✓ web servisinde haberleşmek için HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) protokolü kullanılır.

#### Web Uygulamaları Nasıl Çalışır (Senkron İletişim)?



## Web Uygulamaları Nasıl Çalışır (Asenkron İletişim)?



## HTML Belgelerinin Genel Yapısı

```
<hl>1.m1>
    <head>
            <Lit1e> </Lit1e>
    </head>
    <body>
    </body>
</html>
```

#### **CSS (Cascading Style Sheets)**

CSS html elementlerinin/sayfalarının nasıl gösterileceğini tanımlayan kurallardan oluşur.

- Html, web sayfalarının içeriklerini ve anahatlarını belirlerken CSS kuralları sayfanın nasıl sunulacağıyla ilgili kuralları tanımlar.
- Html 4.0 dan sonra eklenmiştir günümüzde çok yaygın olarak kullanılan bir standard haline gelmiştir.
- External (Harici) Style Sheets işleri kolaylaştırır (Tek bir dosyada yapılacak değişiklik tüm siteyi etkileyebilir. Oysa etiket özelliği ile biçileme işleri karmaşık hale dönüştürür.)
- External Style Sheets ayrı **CSS dosyalarında** saklanır. (.css)

#### Çoklu Stil Tanımlamaları

#### Öncelik Sıralaması

Öncelik 4 (en yüksek) den 1 (en düşük) e doğrudur

- 1- Browser default
- 2- External style sheet

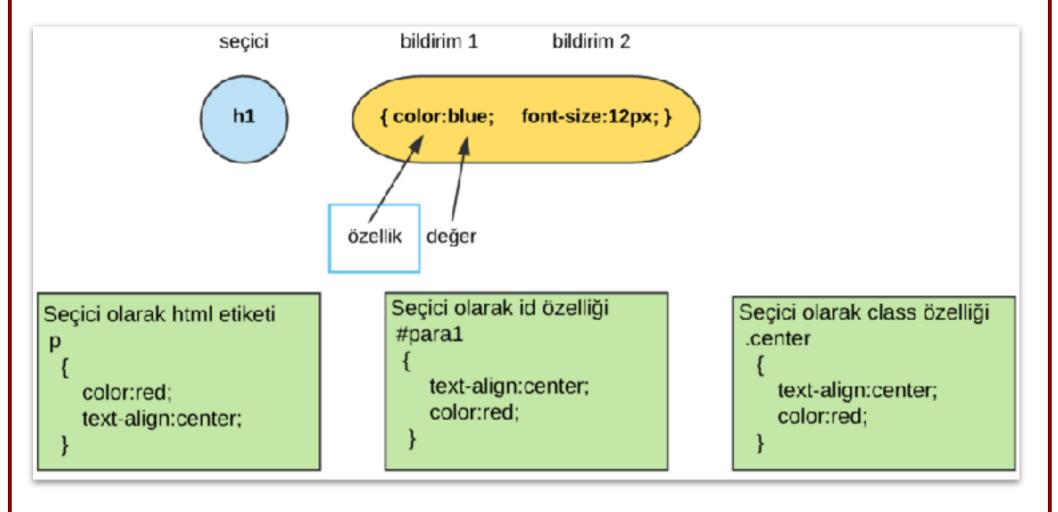
```
<head>
  k rel="stylesheet" type="text/css" href="Bicim/Bicim.css">
  </head>
```

3- Internal style sheet (inside the <head> tag)

4- Inline style (inside an HTML element)

```
<h2 style="color:red;margin-left:30px">Merhaba Dünya</h2>
```

## **CSS Kural Yapısı**



#### **JQuery**

- ✓ İstemci tarafı Java Script çatısıdır.
- ✓ Java Script ile yapılan işleri daha az kod yazarak ve daha basit şekilde ele almak için geliştirilmiştir. (write less, do more)
- ✓ Yaygın olarak kullanılır. (Google, IBM, Microsoft, v.b. gibi şirketler tarafından kullanılır)
- ✓ Jquery nin kullanılabilesi için <u>www.jquery.com</u> sitesinden indirilip web sayfalarına aşağıdaki gibi eklenmelidir.

```
<script src="JS/jquery-1.9.1.js"></script>
```

CDN (Content Delivery Network)

<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.0/jquery.min.js"></script>

#### JQuery Yazım Kuralları

Genel Jquery sözdizimi

Tüm JQuery ifadeleri aşağıdaki ifadenin(belge yüklendi) içerisinde yer almalıdır. Böylece henüz oluşturulmayan elementler için herhangi bir işlemin yapılamaması garanti edilmiş olur.

```
$(document).ready(function()
{
    //JQuery
} );
```

## Olaylar (Events)

Fare Olayları	Klavye Olayları	Form Olayları	Belge/Pencere Olayları
click	keypress	submit	load
dbclick	keydown	change	resize
mouseenter	keyup	focus	scroll
mouseleave		blur	unload

```
$(document).ready(function(){
    $("#kaydet").click(function(){
        alert("Kayıt eklenmistir!");
    });
});
```

#### **AJAX Nedir?**

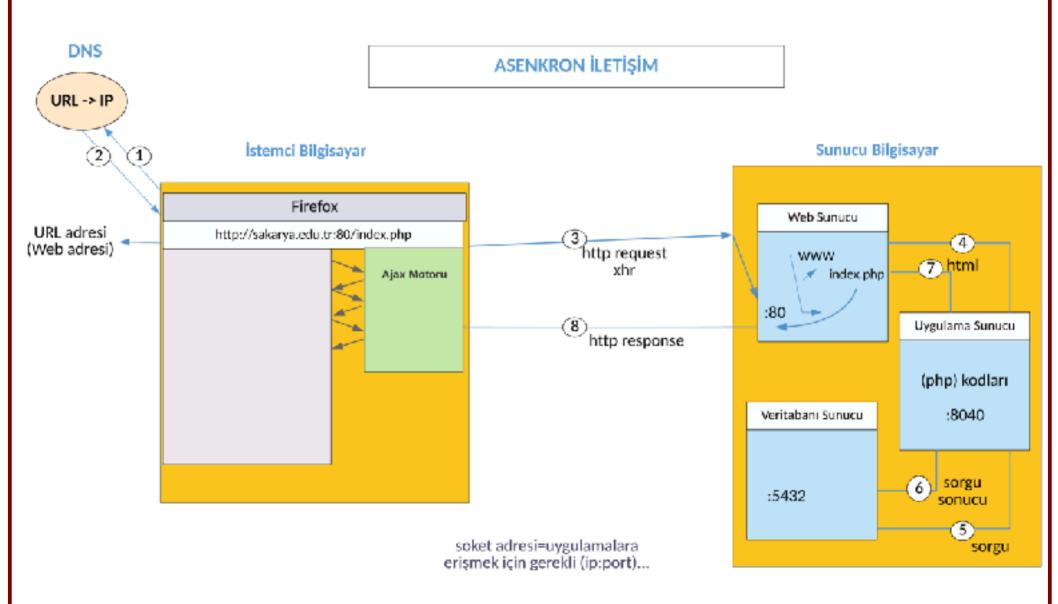
✓ AJAX = Asynchronous(Asenkron)JavaScript and XML.

√İstemci sunucu arasındaki haberleşme, istemci tarafında oluşturulan bir nesne (AJAX motoru) tarafından yürütülür.

✓ Web sayfasının tamamının yeniden yüklenmesine gerek kalmadan yalnızca gerekli olan kısmının güncellenmesini sağlar. (Ağ trafiğinin azalması, daha az işlemci gücüne ihtiyaç duyulması, hız artışı, daha esnek, daha modüler uygulamalar )

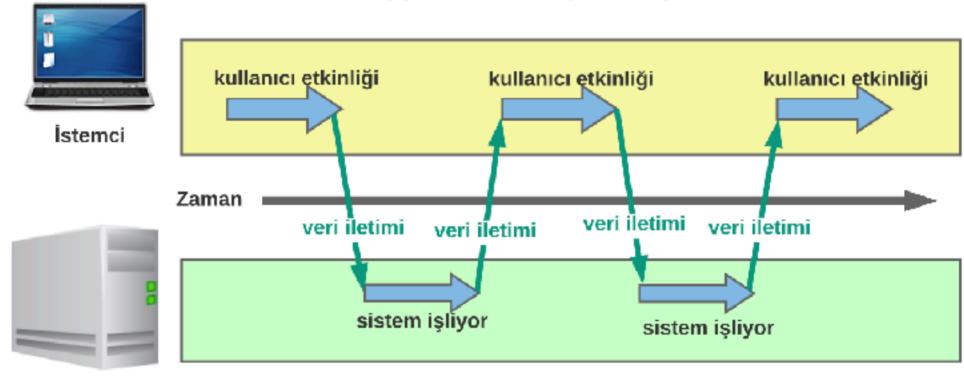
AJAX ile daha hızlı, daha etkileşimli ve dinamik web sayfaları oluşturulabilir. ((yazarken kaydet, yazarken ara ... ))

## AJAX - Nasıl Çalışır



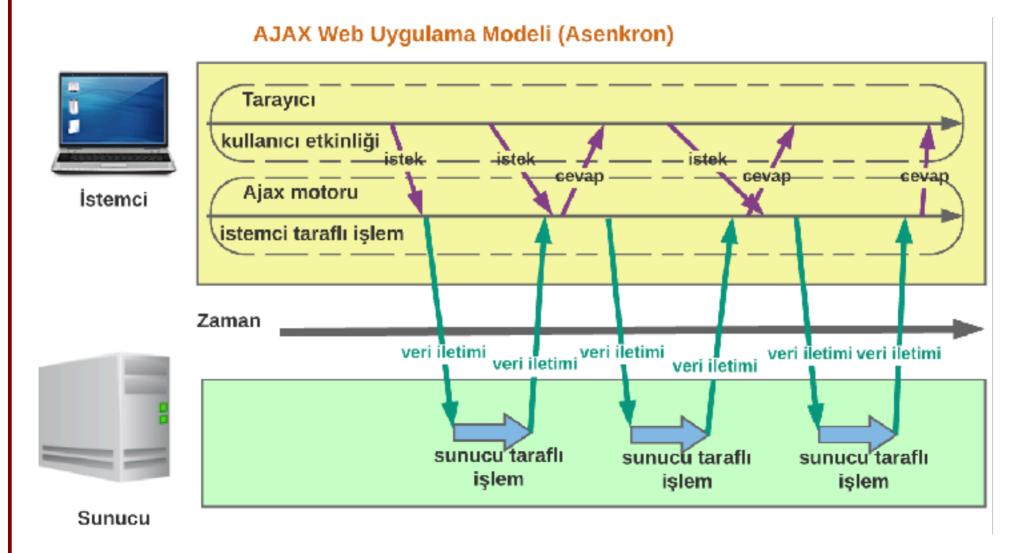
## AJAX - Nasıl Çalışır

#### Klasik Web Uygulama Modeli (Senkron)



Sunucu

## AJAX - Nasıl Çalışır



#### **AJAX**

#### Ajax içerisinde aşağıdaki teknolojiler kullanır:

- XMLHttpRequest sınıfından oluşturulan nesne (JS ile istemci tarafında tanımlanır ve istemcisunucu arasındaki haberleşmeyi sağlar)
- JavaScript/DOM (Belge nesne modeli)
- CSS (Stil Şablonu)
- XML, JSON (Genellikle veri transferinde kullanılan veri gösterim biçimleri)

## XMLHttpRequest Nesnesi

- √Günümüz tarayıcılar ının tamamı XMLHttpRequest nesnesini destekler.
- √XMLHttpRequest nesnesi istemci-sunucu arasındaki iletişimi sağlar

- **➤XMLHttpRequest Nesnesi Oluşturma**
- ✓ Modern Browserlarda XMLHttpRequest sınıfı bulunmaktadır.
- •XMLHttpRequest Nesnesi (Ajax Motoru) oluşturmak için :

variable=new XMLHttpRequest();

```
<script>
    function listele()
        if (window.XMLHttpRequest)
           // Firefox, Chrome, Opera, IE7+, Safari v.s.
            xmlhttp = new XMLHttpRequest(); // readystate:0
            //Ajax engine olusturuluyor... sunucuyla olan tüm iletisim bu nesne üzerinden
           //asenkron olarak gerceklestirilecek...
        xmlhttp.onreadystatechange = function() //istek durumunu tutan readystate her değistisinde
        //bu fonksiyon tetikleniyor. readystate 0-4 arası değer alıyor. 4->istek sonucu
        //istemci tarafından alındı.
            if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200)// status ile sunucunun isteğe
            //verdiği yanıtın durumu tutuluyor. 200->kaynak bulundu ve istek basarılı olarak karsılandı
           // 404 -> kaynak bulunamadı, 304 -> get isteği ise ve değişiklk yoksa önbellekten al,
            //500-> dahili sunucu hatası (sunucuda beklenmeyen bir durumla karsılasıldı)
            // 403 -> yetkisiz erisim
                document.getElementById("ortaForm").innerHTML = xmlhttp.responseText;
                //istek sonucu gelen veriler xmlhttp.responseText değişkenine aktarılıyor ve
                //dom ile bu veriler sayfa yeniden güncellenmeden ortaform id değerine sahip
               //div icerisinde gösteriliyor.
        xmlhttp.open("GET", "1Ajax1.php", true);//istek ayarlari yapiliyor. readystate:1
        xmlhttp.send(); //istek gönderiliyor. readystate:2
</script>
```

#### **≻**Onreadystatechange

- ✓ readyState değeri her değiştiğinde onreadystatechange fonksiyonu çalıştırılır.
- ✓ readyState özelliği XMLHttpRequest sınıfından oluşturulan nesnenin durum bilgisini tutar.
- ✓ XMLHttpRequest nesnesinin 3 tane önemli özelliği vardır.

Özellik	Tanım	
onreadystatechange	readyState özelliği değiştiği zaman otomatik olarak çağıralacak fonksiyonu saklar.	
readyState	XMLHttpRequest in durumunu tutar.0 ile 4 arasında değişir.  0: XMLHttpRequest sınıfından nesne oluşturulduğu zaman.  1: istek oluşturulduğunda. open ()çağrıldı  2: istek gönderildi. send() çağrıldı  3: sunucu tarafında istek işletiliyor ve yanit hazırlanıyor  4: yanıt hazır. istemci tarafından alındı.	
status	200: Sayfa başarıyla gönderildi 404: Sayfa bulunamadı. 403: Erişim izni yok. 500:Dahili sunucu hatası 304:Değiştirilmemiş, önbellekten alınabilir.	

✓readyState 4 ve status 200 olduğunda yanıt hazırdır.

## Kaynaklar

✓ www.w3schools.com