

Dans le cas où l'on modifierait la valeur d'un paramètre, il est important de noter que cette modification n'a d'effet qu'à l'intérieur de la fonction. Si le paramètre a été passé sous la forme d'une variable au moment de l'appel, celle-ci ne sera pas modifiée, comme le montre le témoin suivant :

```
#include <iostream>
using namespace std;

void afficheEtModifie(int parametre)
{
    cout << "Début fonction : " << parametre << endl;
    parametre = 68;
    cout << "Fin fonction : " << parametre << endl;
}

int main()
{
    int valeur = 42;
    cout << "Début programme : " << valeur << endl;
    afficheEtModifie(valeur);
    cout << "Fin programme : " << valeur << endl;
}
```

↳ Début programme : 42
Début fonction : 42
Fin fonction : 68
Fin programme : 42

On gardera en tête que lorsque l'on passe une valeur en paramètre à une fonction, cette valeur est **copiée** dans une variable de la fonction correspondant à ce paramètre. Vous ne pouvez donc pas pour l'instant modifier la valeur d'une variable à partir d'une fonction.