

Une erreur qui peut se produire est d'essayer de lire trop de données. Imaginons par exemple que l'on doive lire la longueur des côtés d'un rectangle et calculer son aire, mais que l'on se trompe et qu'on calcule à la place le volume d'un **pavé droit** (donc on rajoute la *profondeur* en plus) :

```
int largeur, hauteur, profondeur;  
cin >> largeur >> hauteur >> profondeur;  
cout << (largeur * hauteur * profondeur) << endl;
```

↳ 4
5

↳ -1290619430

On sait que le programme n'est pas bon car il essaie de lire un troisième nombre qui n'existe pas dans l'entrée ; mais pourquoi est-ce que cette valeur s'affiche ?

Comme il n'existe pas de troisième entier, la variable *profondeur* n'est pas modifiée et garde donc sa première valeur. Or, elle n'a jamais été initialisée donc elle peut contenir n'importe quelle valeur ; le résultat est donc imprévisible.