

Il existe un opérateur qui permet d'obtenir une valeur en fonction d'une condition. Il prend trois opérandes : la condition, le résultat si elle est vraie, le résultat si elle est fausse. Voici un exemple d'utilisation :

```
char lettre;  
cin >> lettre;  
cout << (islower(lettre) ? "Minuscule" :  
    (isupper(lettre) ? "Majuscule" : "Pas une lettre")) << endl;  
  
bool lire = false;  
lire ? (cin >> lettre) : (cout << lettre << endl);  
  
bool preferee = true;  
char pasBelle, tropBelle;  
(preferee ? pasBelle : tropBelle) = lettre;
```

Cet opérateur peut avoir l'air intéressant, mais il peut cependant très facilement rendre un programme illisible ! Nous vous conseillons donc fortement de ne jamais vous en servir, sauf s'il est vraiment plus compliqué de faire autrement.

Nous utilisons par exemple cet opérateur pour définir des macros dans le cours sur les directives préprocesseur.