

Si on oublie la ligne qui fournit les instructions pour bouger le robot, comme dans le programme suivant :

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    haut();
    droite();
    bas();
    gauche();
}
```

on obtient des erreurs :

```
↳ line 6:9: error: 'haut' was not declared in this scope
    haut();
    ^
line 7:11: error: 'droite' was not declared in this scope
    droite();
    ^
line 8:8: error: 'bas' was not declared in this scope
    bas();
    ^
line 9:11: error: 'gauche' was not declared in this scope
    gauche();
    ^
```

Chaque erreur indique que la fonction à la ligne indiquée est inconnue.

Si on obtient des erreurs de ce genre, on pensera donc à vérifier que l'on a bien écrit la ligne donnant accès aux fonctions du robot.