

Les langages de programmation proposent une notation pour insérer des *commentaires* dans le code, c'est-à-dire du texte qui va être ignoré par l'ordinateur. Les commentaires peuvent servir à expliquer une partie compliquée d'un programme, ou à mettre des indications dans le code, comme son auteur ou sa date.

En C++, on insère un commentaire avec les deux caractères `//`. Voici un exemple :

```
// Ce programme a été écrit par Hermione Granger le 10/01/1994
// Quatrième année, cours d'étude des moldus

#include <iostream>
#define repeat(nb) for (int _loop = 1, _max = (nb) ; _loop <= _max ; _loop++)
using namespace std;

// Affiche un rectangle rempli de X
int main()
{
    repeat (5)
    {
        repeat (20)
        {
            cout << "X"; // pas de retour à la ligne ici
        }
        cout << endl;
    }
}
```

Toutefois, la priorité est toujours d'écrire le code le plus clair possible. En effet, il est très souvent bien plus efficace de comprendre un programme directement à partir de ses instructions, qu'en alternant la lecture des instructions avec celle d'explications spécifiques. N'utilisez donc de commentaires que lorsque cela s'avère nécessaire, une fois que vous avez travaillé la clarté de votre code au maximum.

**Remarque :** Une variante consiste à commencer un commentaire avec les caractères `/*` et à le finir par les caractères `*/`. C'est une façon aisée d'écrire un long commentaire qui court sur plusieurs lignes :

```
/*
 * Nous rappelons la formule du produit scalaire de deux
 * vecteurs que nous utilisons ci-dessous :
 * Soit  $U(x;y)$  et  $V(x';y')$ ,  $U.V = x * x' + y * y'$ 
 */
```