

Par la suite, nous indiquerons les données d'entrée d'un programme avec un trait bleu et une petite flèche (ce qui les distinguera des sorties au trait rouge). Par exemple, pour le programme ci-dessous :

```
int nombre;  
cin >> nombre;  
cout << (nombre - 5) << endl;  
cout << (nombre * 2) << endl;
```

on peut avoir l'entrée et la sortie suivantes :

↳ 9

↳ 4  
18