

Une maladresse classique avec les booléens est de faire quelque chose comme ceci

```
int prix;  
cin >> prix;  
bool estCher = (prix > 100)  
if (estCher == true)  
{  
    cout << "C'est cher !";  
}
```

Le code est correct mais on n'a pas besoin de tester si quelque chose est égal à `true` ou `false`, si ce quelque chose est lui même déjà `true` ou `false` !

On remplacera donc

```
if (estCher == true)  
{  
    cout << "C'est cher !";  
}
```

par

```
if (estCher)  
{  
    cout << "C'est cher !";  
}
```

et

```
if (estCher == false)  
{  
    cout << "Pas cher";  
}
```

par

```
if (!estCher)  
{  
    cout << "Pas cher";  
}
```

Un programme ne doit jamais contenir de `== true` ou `== false`.