

Imaginons que l'on souhaite afficher le texte suivant :

↳ Il m'a dit "Bonjour" !

Ne pressentez-vous pas un problème ? Le texte contient des guillemets ; or, nous utilisons justement des guillemets pour délimiter nos chaînes de caractères.

Pour résoudre ce problème, on va utiliser le caractère `\` (une barre oblique inversée, généralement appelée antislash). Il est dit « caractère d'échappement » car, placé devant un autre caractère, il permet d'annuler son sens spécial. Pour un guillemet, il va donc annuler la fonction de délimiteur d'une chaîne de caractères :

```
cout << "Il m'a dit \"Bonjour\" !" << endl;
```

Remarquez que `\` peut également être utilisé pour donner un sens particulier à caractère ; par exemple, `\n` symbolise un retour à la ligne, et `\t` symbolise une tabulation.

Mais, puisque `\` a un sens spécial, comment faire si on souhaite afficher ce caractère ? Et bien on va utiliser `\\`, le premier annulant le caractère spécial du second pour le transformer en simple caractère. Pour en afficher deux, on écrit donc `\\\\`.

Les caractères seuls peuvent également être échappés. On les écrit entre apostrophes (ou guillemets simples), comme ceci : `'a'`. Si l'on veut le caractère apostrophe lui-même, il faut donc écrire `'\''`.