

Dans les langages de programmation, le choix du nom d'une variable est assez libre. Voici les règles générales.

- L'identifiant se constitue de caractères collés (pas d'espace).
- Les caractères autorisés sont essentiellement :
 - les lettres majuscules et minuscules naturelles :
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ ;
 - les chiffres 0123456789 ;
 - le caractère « _ » (appelé « sous-tiret »).
- Le premier caractère du nom d'une variable ne peut pas être un chiffre ; le nom *1erNombre* est donc invalide.
- Les mots-clés du langage ne peuvent être utilisés pour nommer des variables. En C++, c'est par exemple le cas du mot `int`.

Dans le cas du langage C++, il n'y a pas d'autre caractère autorisé que les 63 énoncés ci-dessus.

Vous devez profiter de cette flexibilité pour choisir des noms qui aideront à comprendre votre programme. Nous vous en reparlerons dans un prochain cours.