

Vous avez déjà appris que, lorsqu'on place une boucle de répétition à l'intérieur d'une autre boucle de répétition, la boucle imbriquée (celle qui se situe à l'intérieur de l'autre) doit être comprise entre accolades, et, pour des raisons de lisibilité, doit avoir tout son code indenté (décalé vers la droite). De la même manière, il faut indenter correctement le code lorsqu'un bloc conditionnel (« si » ou « si/sinon ») est placé à l'intérieur d'une boucle de répétition ou d'un autre bloc conditionnel, ou bien lorsqu'une boucle de répétition est placée à l'intérieur du corps d'un test. Et surtout, il ne faut pas oublier les accolades.

Le programme suivant illustre cela dans le cas d'une boucle de répétition placée à l'intérieur d'un `if`. Ce programme lit un entier nommé `cible`. Si `cible` est un nombre positif, le programme affiche tous les entiers compris entre 1 et `cible` à l'aide d'une boucle de répétition. Sinon, le programme affiche le texte « Rien à faire ».

```
int cible;
cin >> cible;
if (cible >= 0)
{
    for (int numero = 1; numero <= cible; numero = numero + 1)
    {
        cout << valeur << endl;
    }
}
else
{
    cout << "Rien à faire" << endl;
}
```

Observez la manière dont est indenté le code qui se trouve entre le `if` et le `else`. Cette indentation reflète la structure du programme.