

Il est possible de se tromper dans les boucles lorsqu'on n'a pas l'habitude. Nous présentons ici quelques erreurs possibles.

Si on oublie le `#define`, on obtient une erreur :

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    repeat (5)
    {
        cout << "Bonjour !" << endl;
    }
}
```

↳ *line 6: error: 'repeat' was not declared in this scope*  
*line 7: error: expected ';' before '{' token*

Si on oublie les parenthèses, on obtient une erreur :

```
#include <iostream>
#define repeat(nb) for (int _loop = 1, _max = (nb); _loop <= _max; _loop++)
using namespace std;

int main()
{
    repeat 5
    {
        cout << "Bonjour !" << endl;
    }
}
```

↳ *line 7: error: 'repeat' was not declared in this scope*  
*line 7: error: expected ';' before numeric constant*

Et si on oublie l'une des accolades, on obtient une erreur :

```
#include <iostream>
#define repeat(nb) for (int _loop = 1, _max = (nb); _loop <= _max; _loop++)
using namespace std;

int main()
{
    repeat (5)
    {
        cout << "Bonjour !" << endl;
    }
}
```

↳ *line 10: error: expected '}' at end of input*

Si vous obtenez une de ces erreurs, pensez à **toujours** vérifier que vous avez bien écrit la boucle et bien inclus le `#define`.