

Vous serez très souvent amené à utiliser l'indentation dans vos programmes. Dans les éditeurs de code comme celui que nous proposons sur le site, vous pouvez utiliser la [touche tabulation](#) de votre clavier pour modifier le niveau d'indentation, plutôt que d'écrire vous-même les espaces à la main.

Lorsque vous revenez à la ligne, l'indentation est conservée, ce qui vous permet d'écrire facilement des instructions au même niveau. Pour revenir au niveau précédent, vous devez appuyer sur la touche tabulation pendant que la [touche majuscule](#) est enfoncée, comme lorsque vous écrivez une lettre majuscule. Attention : il s'agit de la touche majuscule, pas de la touche verrouillage majuscule située juste au-dessus (et juste en dessous de la touche tabulation).

Voyons comment l'indentation évolue, dans un programme qui affiche cinq fois « Bonjour ! » puis une fois « Au revoir ! » :

```
#include <iostream>
#define repeat(nb) for (int _loop = 1, _max = (nb); _loop <= _max; _loop++)
using namespace std;

int main()
{
    repeat (5)
    {
        cout << "Bonjour !" << endl;
    }
    cout << "Au revoir !" << endl;
}
```

Le niveau d'indentation :

- augmente (Tab) à chaque fois que l'on **ouvre une accolade** `{`,
- et il diminue (Maj+Tab) à chaque fois que l'on **ferme une accolade** `}`.

Notez que nous avons choisi sur le site d'utiliser trois espaces pour l'indentation. Si vous le souhaitez, vous pouvez changer cette valeur dans les préférences de votre compte.