

Dans C++, toutes les fonctions (en particulier les fonctions mathématiques) ne sont pas disponibles par défaut. Elles sont rangées dans ce qu'on appelle des *modules* (ou *bibliothèques*) qu'on peut voir comme des "boîtes à outils". Quand on veut utiliser un "outil" il faut d'abord "ouvrir la boîte". Ainsi, pour accéder aux fonctions mathématiques de façon simple on utilise la commande suivante :

```
#include <cmath>
```

Elle peut se traduire par "importer tout ce qui est dans le module `cmath`".

Cette commande est à placer tout en haut du fichier et permet ensuite d'utiliser dans votre programme toutes les fonctions ou constantes définies dans ce module. On dit qu'on a *importé* le module.

Par exemple, pour un calcul de racine carrée :

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main()
{
    cout << sqrt(100) << endl;
}
```

↳ 10.0

Vous vous rendez désormais compte que cela fait longtemps que vous savez inclure une bibliothèque dans un programme. En effet, vous le faites déjà dans tous vos programmes pour pouvoir utiliser des fonctions de lecture / écriture, à l'aide de la ligne :

```
#include <iostream>
```