

Attention de bien utiliser un point et pas une virgule quand vous écrivez des nombres « à virgule », sinon vous aurez des surprises. Regardons simplement quelques exemples :

```
cout << (1,5) + 2;
```

↳ *warning: left-hand operand of comma expression has no effect*

↳ 7

Autre cas possible :

```
cout << 1,5 + 2;
```

↳ *warning: right-hand operand of comma has no effect*

↳ 1

Il faut donc toujours utiliser un point pour les "nombres à virgule" !