

Vous avez déjà vu comment en C++ il était possible d'afficher du texte. Par exemple :

```
cout << "Le Corbeau et le Renard";
```

↳ *Le Corbeau et le Renard*

Mais il est possible de faire beaucoup plus de choses que simplement afficher du texte. Cependant en C++, pour pouvoir le faire, il faut inclure la bibliothèque `string` à l'aide de la ligne

```
#include <string>
```

Il est possible de stocker du texte dans une variable, afin de l'afficher plus tard.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

int main()
{
    string vers = "Maitre Corbeau, sur un arbre perche,";
    cout << vers;
}
```

↳ *Maitre Corbeau, sur un arbre perche,*

On peut aussi demander une ligne de texte à l'utilisateur

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

int main()
{
    string vers;
    getline(cin, vers);
    cout << vers;
}
```

↳ *Tenait en son bec un fromage.*

↳ *Tenait en son bec un fromage.*

On parlera également de *chaîne de caractères* pour désigner une suite de caractères, possiblement sur plusieurs lignes.