

Jusqu'à présent, vous avez vu comment manipuler des caractères au sein de chaînes complètes, mais il est aussi possible de déclarer un caractère indépendamment d'une chaîne de caractères :

```
char lettre = 'T';
```

Il est aussi possible de demander un caractère à l'utilisateur et d'afficher un caractère :

```
char lettre;  
cin >> lettre;  
cout << "La lettre donnée par l'utilisateur est :" << endl;  
cout << lettre << endl;  
cout << "Une autre lettre :" << endl;  
cout << 'W' << endl;
```

↳

E

↳

```
La lettre donnée par l'utilisateur est :  
E  
Une autre lettre :  
W
```