

# OC PROJET 04 - Analysez les besoins de votre client pour son groupe de pizzerias

## 1. But du projet

Il s'agissait ici, de rédiger un cahier des charges pour le développement d'une application pour la société OC PIZZA.

Il fallait déterminer les besoins du client, les acteurs du projet, définir les spécifications fonctionnelles et enfin, proposer une solution technique adaptée.

## 2. Contraintes du projet

Pour éditer le cahier des charges, j'ai dû apprendre le langage UML et l'utilisation des diagrammes et dû opter pour une approche agile avec SCRUM grâce à l'utilisation de Trello.

Il m'a fallu faire beaucoup de recherches, principalement pour la partie technique, n'ayant jamais eu à créer de site WEB, je ne suis pas au fait de ce qui se fait en matière de serveur WEB ou encore de frameworks.

Les diagrammes ont été revus à chaque session avec mon mentor pour une meilleure lisibilité et une meilleure compréhension du document.

La partie technique du projet fût particulièrement délicate puisqu'il m'a fallu porter des choix sur des produits dont je ne connaissais pas le fonctionnement.

Mon mentor m'a poussé à faire ces recherches de façon à vous présenter un projet dont j'étais le seul rédacteur.

Il m'a tout de même orienté afin d'optimiser mes recherches et ne pas me perdre dans des lectures qui n'auraient pas servis ce document.

Ces choix se sont posés après plusieurs jours de lecture et de comparatifs, je ne sais pas s'ils sont tous judicieux mais selon mes propres critères et ce que j'ai pu lire, je pense avoir au moins établi une certaine cohérence entre chaque élément.

Il fût intéressant de comprendre le fonctionnement des diagrammes, bien que je n'ai pas pu tous les utiliser, soit pour ne pas alourdir le document inutilement, soit parce que certains diagrammes étaient trop techniques pour ce projet.

Mon choix s'est donc porté sur 3 d'entre eux, qui m'ont parus les mieux adaptés :

- Le diagramme de cas d'utilisation
- Le diagramme de séquence
- Le diagramme d'activité

J'ai utilisé ces 3 types de diagrammes pour chaque acteur et chaque action en essayant d'illustrer au mieux la direction que j'ai voulu prendre pour la rédaction de ce document.

De plus, j'ai utilisé Trello pour maintenir une cadence cohérente pour ce projet.

Nous avons déterminé, avec mon mentor, le backlog, puis le temps que prendrait chaque module, ce qui a pu me permettre d'établir le projet en 4 sprints à raison d'un sprint par semaine.

[Lien du compte Trello](#)