

ANN-LAURIE LAPOINTE

Étudiante en développement de jeux vidéo

COORDONNÉES



Saguenay (Québec)



581-490-1361



lapointeannlaurie@gmail.com



linkedin.com/in/annlaurie-lapointe



annlaurielapointe.dev

COMPÉTENCES

Langues: Français, anglais

Programmation

- C++
- JavaScript
- C#
- PHP
- Java
- SQL

Outils

- Unreal Engine
- Rider
- Unity
- Visual Studio
- Git
- HTML/CSS
- Perforce Helix

ÉDUCATION



Baccalauréat en développement de jeux vidéo

2020 - 2023

Université du Québec à Chicoutimi



Diplôme d'études collégiales en Techniques d'intégration multimédia

2017 - 2020

Cégep de Jonquière - ATM

EXPÉRIENCE PERTINENTE

Lux (Jeu vidéo)

JANVIER 2022 - AUJOURD'HUI

Projet de jeu sérieux à l'UQAC

- Travail au sein d'une grande équipe multidisciplinaire
- Respect d'une structure et d'un échéancier tout au long du projet
- Peaufinage de fonctionnalités selon commentaires et playtests

WonderJam UQAC

3 PARTICIPATIONS - 2020, 2021, 2022

Réalisation de jeux en 48 heures

- Gestion du temps dans des contraintes serrées
- Communication efficace avec les membres de l'équipe

Nouveau site web du CNE

2019 - 2020

Projet final de Cégep pour un vrai client

- Conception et programmation pensée pour l'utilisation continue du site web par le client
- Définition claire des rôles au sein d'une équipe représentant une compagnie fictive

PRIX ET DISTINCTIONS

Bourse Ubisoft Divertissement inc.

FÉVRIER 2022

Bourses du Fonds de développement de l'UQAC 2021-2022 - Excellence mi-parcours

Deuxième place et choix du public

OCTOBRE 2021

WonderJam UQAC Automne 2021