



C Piscine

Rush 00

Summary: このドキュメントはC Piscine @ 42の Rush00モジュール用の課題です。

Contents

I	Instructions	2
II	Foreword	4
III	Main subject	6
IV	Rush 00	7
V	Rush 01	9
VI	Rush 02	10
VII	Rush 03	11
VIII	Rush 04	12

Chapter I

Instructions

- グループは自動的にdefenseに登録されます。
- 二回目のレビューはないためキャンセルしないこと。
- 課題に関する質問は全て、課題を複雑にします。
- 課題は全て提出手順に従って行って下さい。
- 課題は、提出の1時間前までに変更される可能性があります。
- 課題は簡単なものから徐々に難しくなるように並べられています。簡単な問題が解けていない場合、難しい問題が解けていたとしても加点されることはありません。
- Moulinetteはこれらのフラッグを用いてgccでコンパイルします：-Wall -Wextra -Werror。
- プログラムがコンパイルされなかった場合、評価は0です。
- Rushの課題は2,3,4人のグループで取り組みます。
- チームに必須のRush番号は次のルールに従いましょう：
チームリーダーのログインの最初の文字のアルファベット順のインデックス(1~26)に5を剰余演算(modulo 5)する。
- 指定されたチームで必ず一緒にプロジェクトを行い、レビュー時はチームメンバー全員で出席しなければなりません。
- プロジェクトはdefenseするまでに完了しなければなりません。仕事の詳細を提示し説明することがdefenseの目的です。
- グループの各メンバーは、プロジェクトの目的を完全に理解する必要があります。ワークロードを分割し、それぞれが何をしたかを、全員が理解していることを確認してください。defense中に質問が表示され、最終評価は一番下手な説明に基づいて評価されます。
- グループの各メンバーは、プロジェクトの目的を完全に理解する必要があります。ワークロードを分割し、それぞれが何をしたかを、全員が理解していることを確認してください。defense中に質問が表示され、最終評価は一番下手な説明に基づいて評価されます。

- 言うまでもありませんが、グループをまとめることはあなたの責任です。電話、メール、伝書鳩、スピリティズムなど、チームメイトと連絡を取るためのあらゆる手段を備えましょう。人生はいつも公平ではありません。言い訳はやめましょう。そういうものです。
- ただし、チームメイトとして本当に全てを試した場合でも連絡がつかない時：とにかくプロジェクトに取り組み、我々はdefense中にどのように対処するか判断します。また、グループリーダーでなくとも、提出ディレクトリにアクセスする権限はあります。
- ボーナスポイントが欲しい場合は、他の問題も提出しましょう。
- Moulinetteは頭が固く、規範(Norm)を無視したコードを解読できません。Moulinetteはあなたのファイルが規範(Norm)を遵守しているかをチェックするために、Norminetteと呼ばれるプログラムを使って判断します。要約：せっかくの取り組みがNorminetteのチェックによって無駄になるのは勿体無いので、気をつけましょう。



ボーナスを考える前に、あなたのグループに課された元の課題が完璧にできているかを確認しましょう。もしボーナスの問題が解けていたとしても、必須部分がテストに落ちていた場合、評価は0となります。



Norminetteは、`-R CheckForbiddenSourceHeader` をオプションに追加しなければなりません。その際、Moulinetteも使用します。

Chapter II

Foreword

Here's the lyrics of a famous TV show for everyone :

[Verse 1]

I wanna be the very best
Like no one ever was
To catch them is my real test
To train them is my cause

I will travel across the land
Searching far and wide
Each pokemon to understand
The power that's inside

[Chorus]

Pokemon! Gotta catch 'em all! It's you and me
I know it's my destiny,
Pokemon! Oh you're my best friend
In a world we must defend
Pokemon! A heart so true
Our courage will pull us through,

You teach me and I'll teach you,
Pokemon! Gotta catch'em all

[Chorus]


Every challenge along the way
With courage I will face.
I will battle every day
To claim my rightful place.
Come with me,
The time is right,
There's no better team.
Arm in arm we'll win the fight!
It's always been our dream!

[Chorus]

I could bet you were singing right now, but it doesn't matter for the moment. And this subject is not related with Pocket Monster by the way...

Chapter III

Main subject

	Exercise 00
Rush0X	
提出するディレクトリ : <i>ex00/</i>	
提出するファイル : <i>main.c, ft_putchar.c, rush0X.c</i>	
使用可能な関数 : <i>write</i>	

- 提出するファイル: *main.c, ft_putchar.c* とあなたの *rush0X.c*, '0X'はRush番号を表します。例えば、*rush00.c*など。
- *main.c*の例)

```
int    main()
{
    rush(5, 5);
    return (0);
}
```

- したがって、*x*および*y*と呼ばれる2つのint型の変数をパラメータとするrush関数を作成する必要があります。
- (画面上) あなたのrush関数の幅は*x*文字、長さは*y*文字の長方形で表示されるでしょう。
- 関数がすべて適切に処理できているかどうかをチェックするために、*defense*中に*main*の内容は上書きされます。テストの実行例は：

```
int    main()
{
    rush(123, 42);
    return (0);
}
```

Chapter IV

Rush 00

1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16

- rush(5,3) の表示例

```
$> ./a.out  
o---o  
|   |  
o---o  
$>
```

- rush(5, 1) の表示例

```
$> ./a.out  
o---o  
$>
```

- rush(1, 1) の表示例

```
$> ./a.out  
o  
$>
```

- rush(1, 5) の表示例

```
$> ./a.out  
o  
|  
|  
|  
|  
o  
$>
```

3
{0}
{/}
{2}

x
{0}
{/}
{2}
...
{x-/}

mod 31

- `rush(4, 4)` の表示例

```
$> ./a.out  
o--o  
| |  
| |  
o--o  
$>
```

Chapter V

Rush 01

- rush(5,3) の表示例

```
$> ./a.out
/***\
*   *
\***/
$>
```

- rush(5, 1) の表示例

```
$> ./a.out
/***\
$>
```

- rush(1, 1) の表示例

```
$> ./a.out
/
$>
```

- rush(1, 5) の表示例

```
$> ./a.out
/
*
*
*
\
$>
```

- rush(4, 4) の表示例

```
$> ./a.out
/**\
*  *
*  *
\**/
$>
```

Chapter VI

Rush 02

- rush(5,3) の表示例

```
$> ./a.out
ABBBA
B  B
CBBBC
$>
```

- rush(5, 1) の表示例

```
$> ./a.out
ABBBA
$>
```

- rush(1, 1) の表示例

```
$> ./a.out
A
$>
```

- rush(1, 5) の表示例

```
$> ./a.out
A
B
B
B
C
$>
```

- rush(4, 4) の表示例

```
$> ./a.out
ABBA
B  B
B  B
CBBBC
$>
```

Chapter VII

Rush 03

- rush(5,3) の表示例

```
$> ./a.out
ABBBC
B  B
ABBBC
$>
```

- rush(5, 1) の表示例

```
$> ./a.out
ABBBC
$>
```

- rush(1, 1) の表示例

```
$> ./a.out
A
$>
```

- rush(1, 5) の表示例

```
$> ./a.out
A
B
B
B
A
$>
```

- rush(4,4) の表示例

```
$> ./a.out
ABBBC
B  B
B  B
ABBBC
$>
```

Chapter VIII

Rush 04

- rush(5,3) の表示例

```
$> ./a.out
ABBBC
B  B
CBBBA
$>
```

- rush(5, 1) の表示例

```
$> ./a.out
ABBBC
$>
```

- rush(1, 1) の表示例

```
$> ./a.out
A
$>
```

- rush(1, 5) の表示例

```
$> ./a.out
A
B
B
B
C
$>
```

- rush(4, 4) の表示例

```
$> ./a.out
ABBBC
B  B
B  B
CBBBA
$>
```