

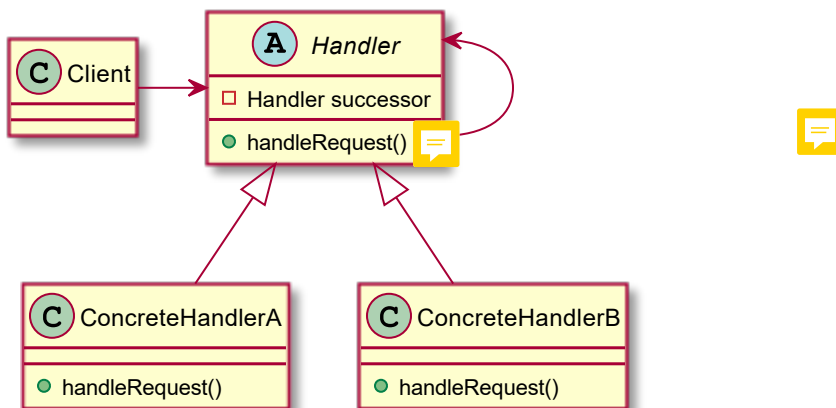


第4章 复习与讨论

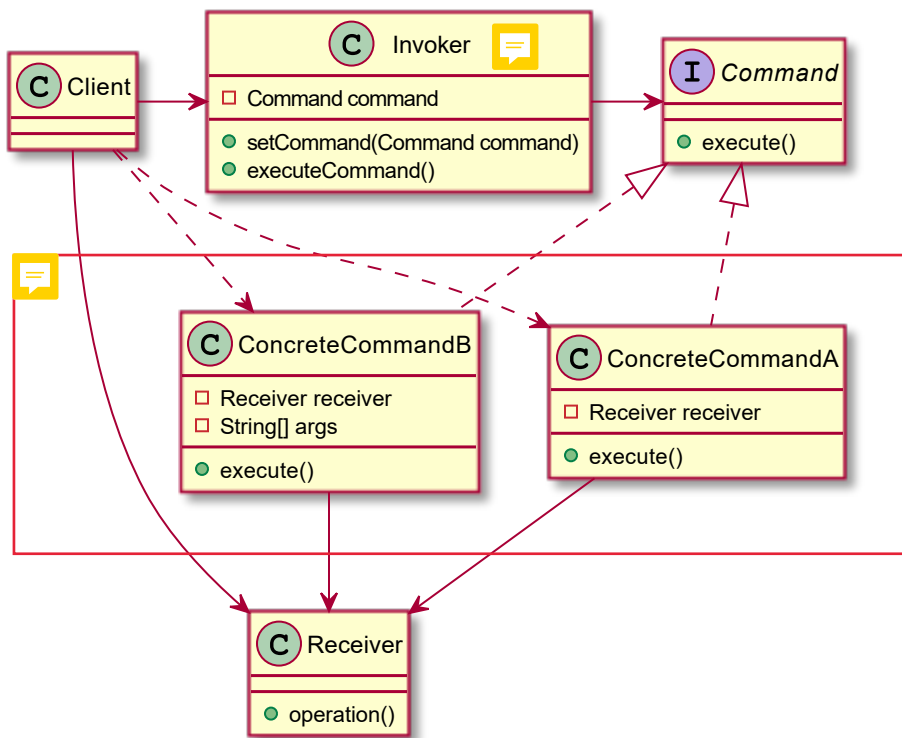
设计模式汇总

设计模式	归纳
职责链模式	解耦处理逻辑 
命令模式	解耦请求和处理 
迭代器模式	统一集合访问方式
中介者模式	协调与管理网状资源 
备忘录模式	备份和撤销机制 
观察者模式	解耦观察者与被观察者
状态模式	绑定状态和行为，行为逻辑局部化 
策略模式	不同策略达到相同目的，算法参数化 
模板方法模式	流程标准化，逻辑复用，细节容易扩展 

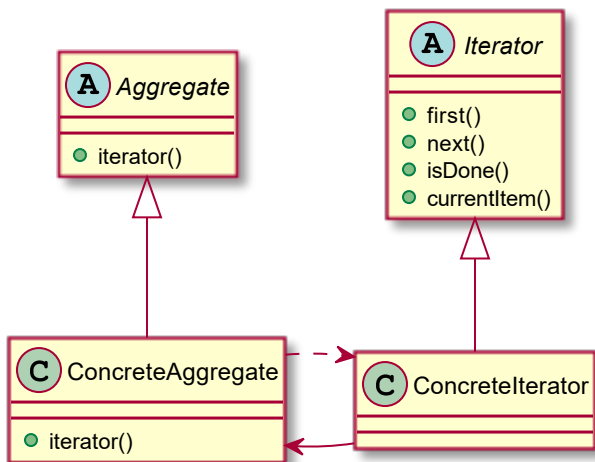
职责链模式



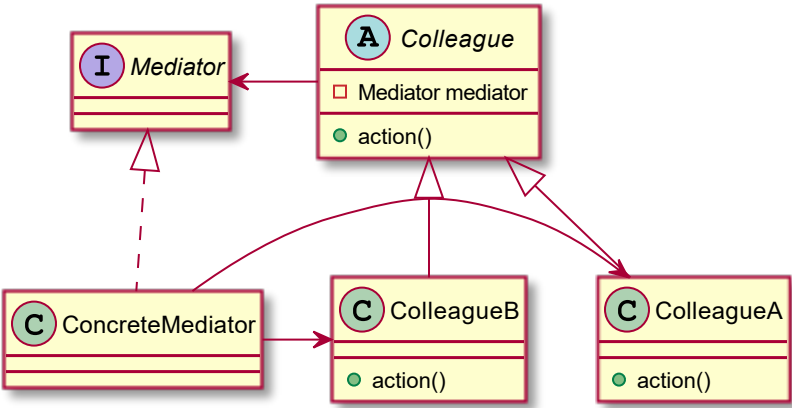
命令模式



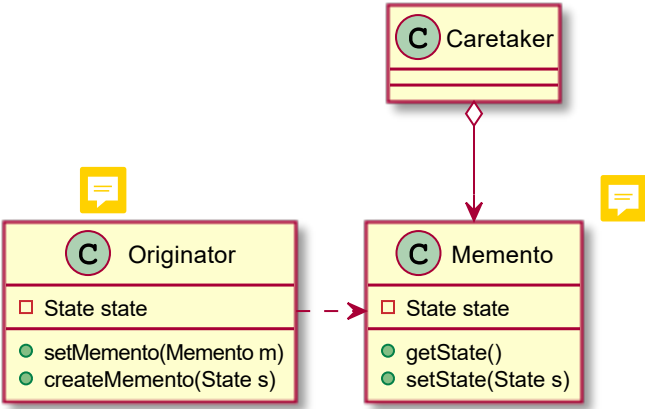
迭代器模式



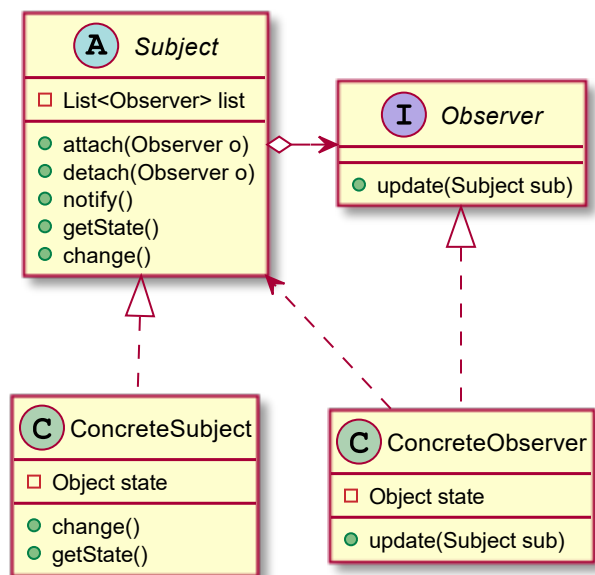
中介者模式



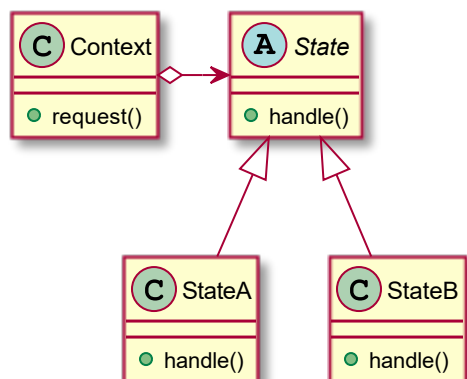
备忘录模式



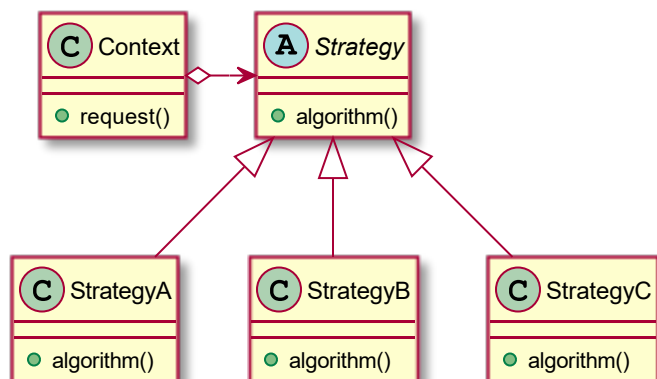
观察者模式



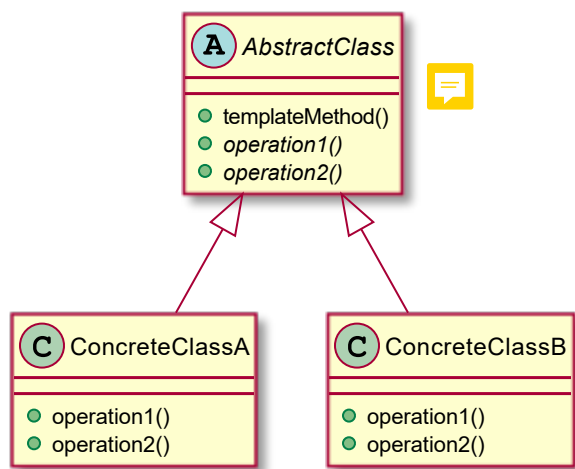
状态模式



策略模式



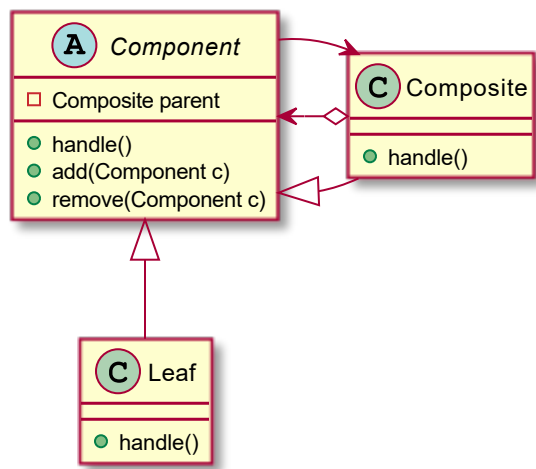
模板方法



关系

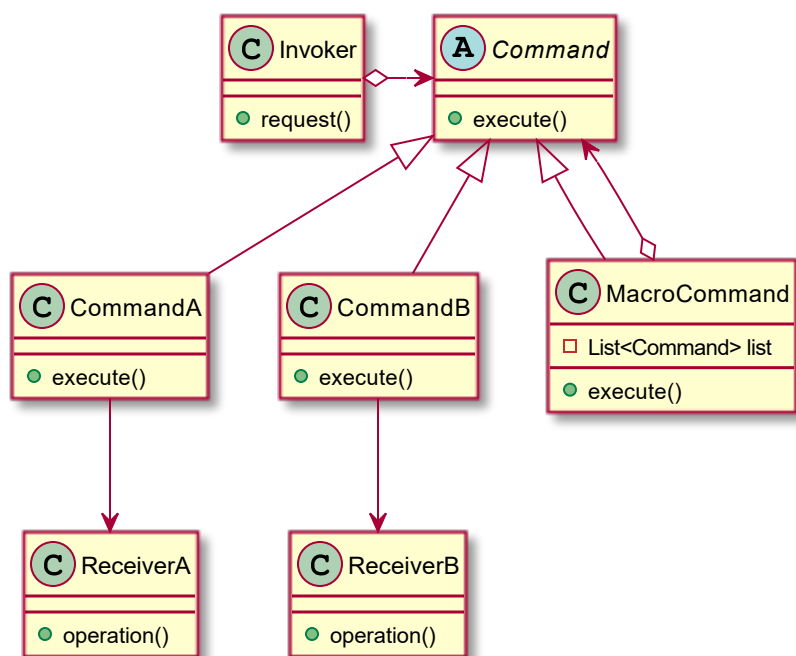
职责链模式与组合模式

组合模式常与职责链联合使用，一个组件的父亲节点可以作为其继任节点。



命令模式与组合模式

组合模式可以被用于实现宏命令。



命令模式与备忘录模式

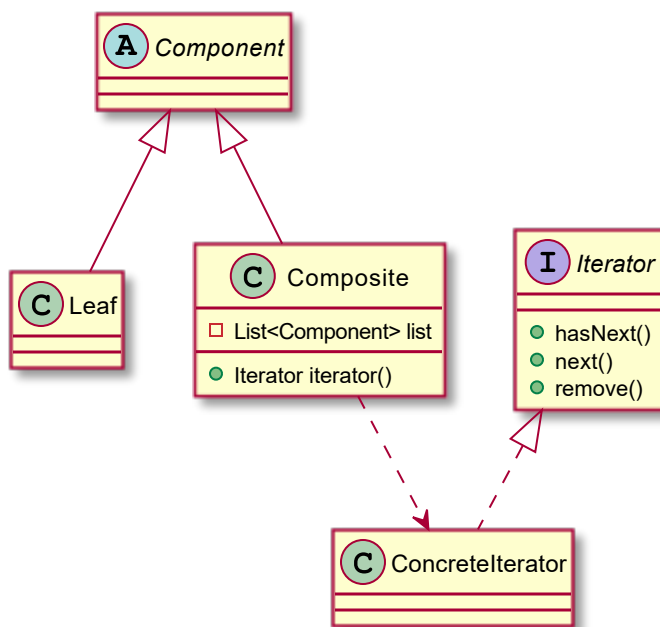
备忘录用于保存执行命令需要的状态。

命令模式与原型模式

一些命令在放入历史列表中之前需要复制一份。

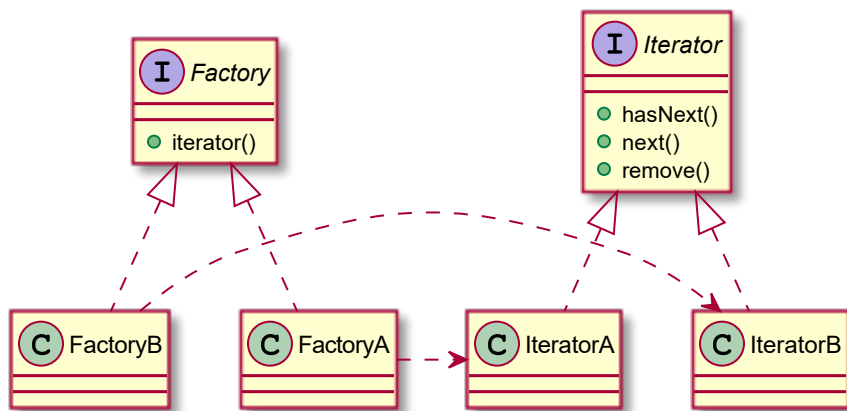
迭代器模式与组合模式

迭代器常用于类似组合模式的递归结构。



迭代器模式与工厂方法模式

多态迭代器常用工厂方法模式实例化。



迭代器模式与备忘录模式

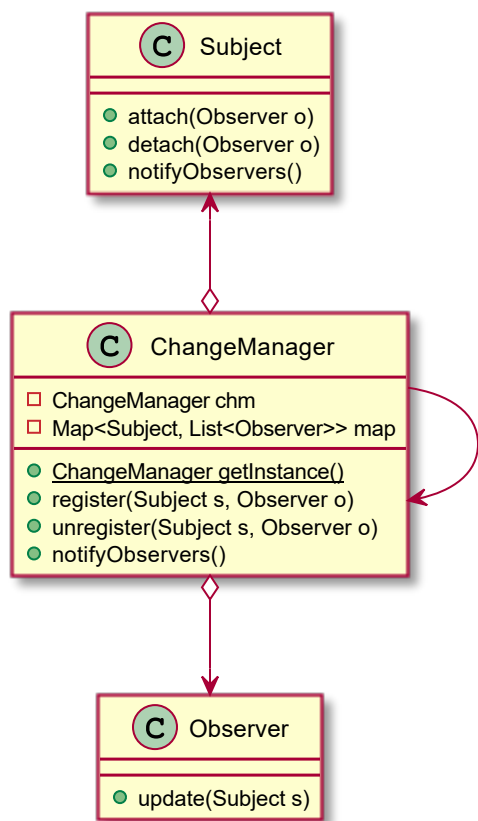
迭代器和备忘录可以联合使用。迭代器应用备忘录保持迭代状态。在内部保存迭代状态。

中介者与观察者模式

中介者模式中，同事类与中介者类之间的通信可以采用观察者模式实现。（例如下图的 **ChangeManager** 其实是一种中介者）

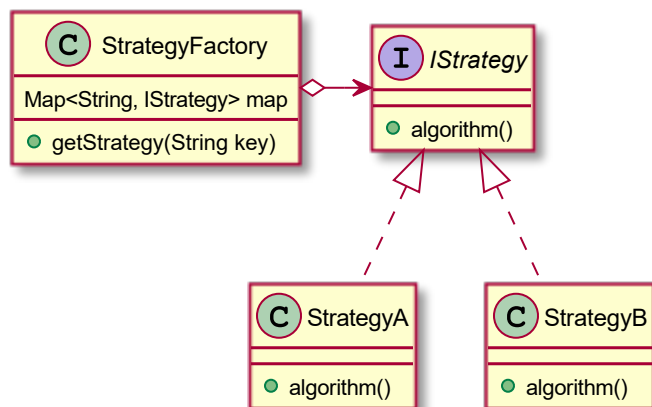
观察者与单例

观察者模式中的 `ChangeManager` 可以采用单例设计



享元模式与策略模式

策略对象通常是很好的享元。



模板方法与工厂方法

工厂方法常被模板方法调用，例如模板方法里面需要创建一个对象，这个创建过程可以在子类实现。

模板方法与策略模式

模板方法采用继承方式来改变算法实现。策略模式采用委托方式改变整个算法实现。