时间复杂度

容器的基本定义 向量、双端队列

实现原理

容器的简单使用

容器适配器：队列、栈、优先级队列

实现原理：对已有容器的改造方式：在新类中包含一个已有容器类作为成员

优先级队列实质是数组/向量，被看作完全二叉树

队列和栈的应用：洗车※，栈可以解释递归程序，可以用栈把递归程序理解为循环程序

表达式转换：后缀、中to**前**/后

二叉树，二叉查找树：完全二叉树、满树、二树，先中后序遍历，BFS，二叉查找树算法的原理

AVL数的定义，树的旋转

红黑树：定义和实现算法的基本原理：插入/删除节点如何调整：集合、多重集合、映射、多重映射 pair 函数类的定义

优先级队列：含义/为什么使用，实现的基本原理，以堆的方式看待向量，迭代器自增，堆的删除——排序

哈夫曼树的简单原理

哈希的基本思想，哈希解决冲突的两种过程——链式哈希、开放地址哈希，都崩了哈希

定义题：specification：定义一个向量的迭代器 3t

回答问题：程序的时间复杂度、写简单的通用算法的调用

读程序写结果：chap5-11的已学容器的使用

画图：图示表示算法、数据结构的原理或实现过程

算法题：写已学过算法的实现思路，图示、流程图、伪代码、图示 2t

编程题\*2：不会了写思路