## BOLETÍN TEORICO MÉTODOS

1. En Programación Orientada a Obxectos, un método é
a) unha chamada a unha rutina
b <mark>) unha rutina declarada dunha clase determinada</mark>
c) un atributo dunha clase determinada
d) un algoritmo para asignar valores a unha instancia
e) Ningunha das anteriores
2. No código fonte de Java, a declaración dunha clase (marca as respostas correctas)
a) inclúe, por defecto, un construtor
b) pode incluír atributos de tipo primitivo
c) emprega sempre a palabra reservada class
d) inclúe sempre a declaración dun método principal main
e) Ningunha das anteriores
.3. Indicar cales das seguintes afirmacións son correctas
a) Un método pode ter calquera identificador válido en java
b) Un método pode ter un número indefinido de parámetros
c) Un método pode devolver so valores de tipo primitivo
d) Un método pode facer chamadas a outros métodos da mesma clase á
que pertence
e) Ningunha das anteriores
4. Sinala o número de métodos que componen a seguinte clase: 2
public class Precio {

```
public double da() { return euros; }
public void pone(double x) { euros=x; }
public double euros; }
```