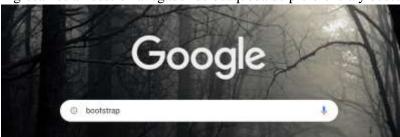
Guía de instalación de Bootstrap

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma, el cual funciona como un frameword front-end para la creación y el desarrollo de sitios webs. Es una herramienta de código abierto, por lo cual es gratuita, el cual proporciona múltiples opciones de diseño para un desarrollador web, apoyándose y complementadose con otras herramientas, como lo son CSS y JavaScript.

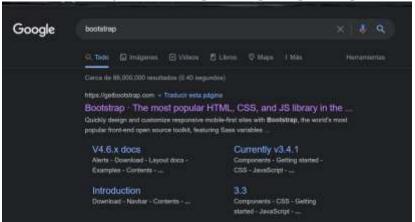
Para poder obtener Bootstrap podemos hacerlo de varias formas, a continuación, detallaremos las más comunes, pero primero veremos como ingresar a al sitio oficial de Bootstrap.

Pasos para ingresar al Sitio oficial de Bootstrap:

• Ingresamos a nuestro navegador de búsqueda de preferencia y buscamos Bootstrap.



A continuación, ingresamos en la primera opción que nos aparezca.

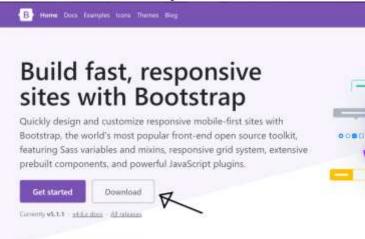


Nos encontraremos con el sitio oficial de esta herramienta.



Descargar Bootstrap: Esta es la forma más adecuada de usar Bootstrap si necesitamos usar todas sus herramientas y poder implementarlos para grandes proyectos.

• Ya estando en el sitio oficial procedemos a darle Click en Download.



Nos mostrara varias opciones de descarga, incluso ejemplos de plantillas.



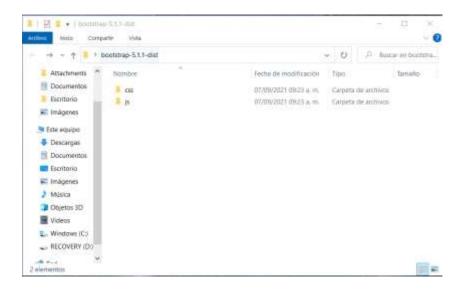
• En este caso que deseamos implementarlo para Front-end, elegiremos la opción de Compiled CSS and JS y daremos click en el botón Download.



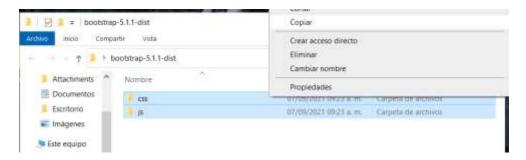
 Nos descargara una carpeta zip, el cual procederemos a extraerlo en la ruta donde deseemos.

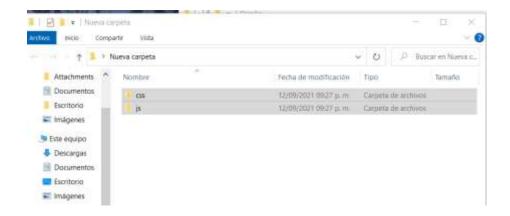


• Al extraer la carpeta nos mostrara las respectivas herramientas que nos ayudaran (CSS y JavaScript).

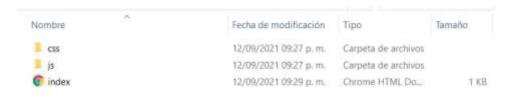


 Para empezar a utilizar estas herramientas, simplemente creamos una nueva carpeta donde deseamos empezar el desarrollo web de la página, al tener esa nueva carpeta seleccionamos las dos carpetas mostradas anteriormente y las copiamos y pegamos en nuestra carpeta anteriormente creada.





 A continuación, creamos un archivo con extensión html en nuestro editor de código de preferencia.



 Ahora nos dirigimos a nuestro editor de código y hacemos referencia a las dos carpetas que hemos pegado en nuestro proyecto.

• En la imagen anterior, la línea de código tachada con rojo, hace referencia al CSS, mientras que la tachada con verde hace referencia al JavaScript. Con estos simples comandos podemos empezar a utilizar las herramientas que nos proporciona Bootstrap.

.jsDelivr: Si deseamos solo utilizar las herramientas básicas y no queremos descarga directamente Bootstrap, podemos utilizar esta herramienta **.**jsDelivr, la cual nos permite simplemente hacer referencia de Bootstrap desde la nube y con eso ya nos proporcionara las herramientas básicas.

• Ingrese a la página oficial y diríjase a .jsDelivr.



 A su derecha, podrá observar los links de referencia, es decir CSS y JavaScript, copiamos el que deseamos

• Nos dirigimos a nuestro proyecto donde estamos trabajando y en head copiamos ese comando.

```
chite/Tarea IPC2//title)

(i-Southrap LIME para screder a sus estilos-->

(ink rel="stylesheet" href="https://stackpath.boststrapcdn.com/bootstrap/4.2.3/css/bootstrap.min.css"

integrity="sha364-MCw96/SFnd28f3736Xwe0ngsV7tt27MXFoundpavedluxXoPkP03w)8E8dkmLPMO" crossorigin="anonymous")

(i-Iusnos-->

(ink rel="stylesheet" href="https://use.footswespes.com/relesses/v9-3.1/css/ell.css"

integrity="sha364-mcw65qonijUremFaqc8358463VMGS7bIs3T02EmFFad1SuHvIt+V8vEF7M7FWAU" crossorigin="anonymous")

(i-E55 E5TlD5-->

(ink rel="stylesheet" type="tent/css" href="dis.css")

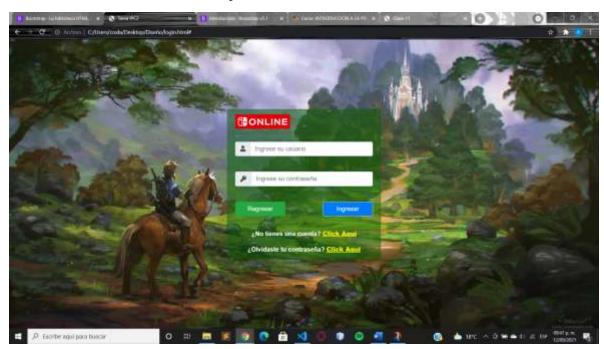
(/head)
```

Y con ese simple comando podremos acceder a las herramientas que nos proporciona Bootstrap.

Para la realización de la tarea se utilizo la segunda opción como se mostro en la anterior imagen, a continuación, se muestra cómo sería el diseño de la tarea si no se usara Bootstrap.



Ahora veamos el diseño con Bootstrap:



Como podemos observar, Bootstrap da una interfaz mas agradable al usuario, proporcionado diseño a los botones y al formulario de inicio.