

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Бэк-энд разработка

**Отчет**

**Лабораторная работа №5**

**Выполнил:**

**Ананьев Никита**

**К3440**

**Проверил:  
Добряков Д. И.**

**Санкт-Петербург**

**2026 г.**

## Задача

Миграция написанного API на микросервисную архитектуру

## Ход работы

Было решено разбить монолитное приложение на 3 компоненты ( см. рисунок 1):

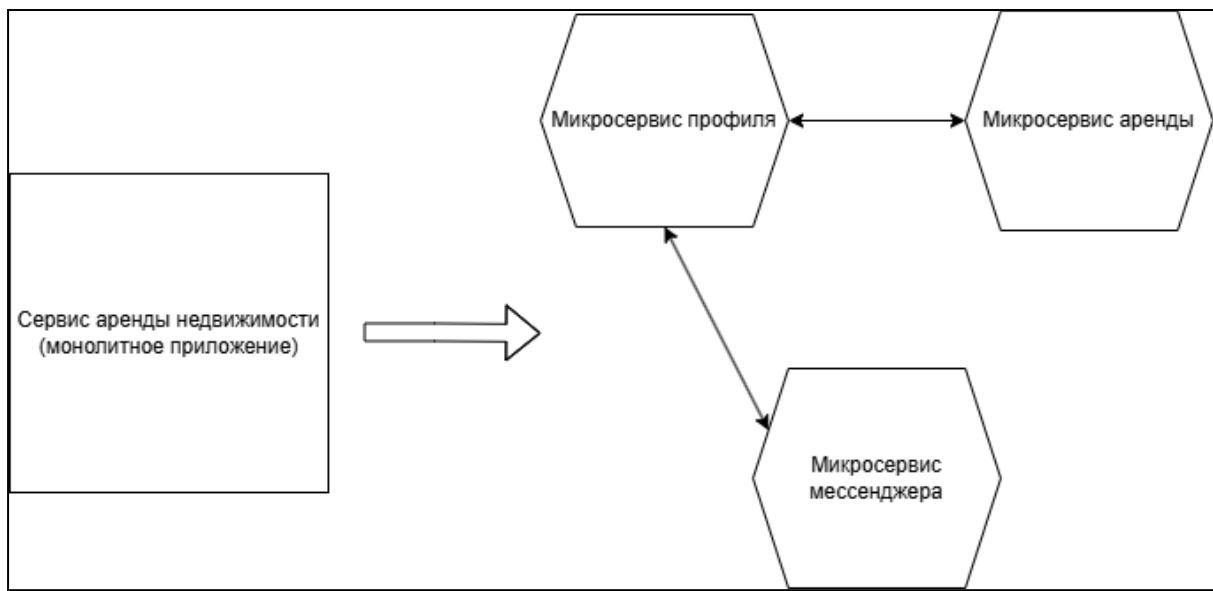


Рисунок 1 - Схема разбиения монолита

Файлы исходного проекта были разделены на 3 каталога, каждый из которых отвечает за свой сервис (см. рисунок 2):

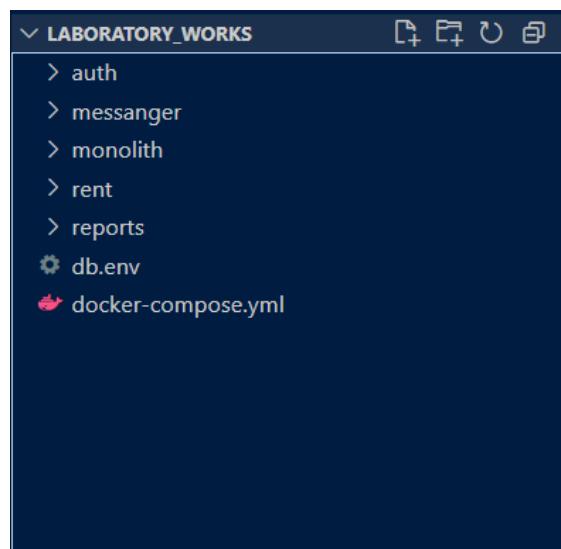


Рисунок 2 - структура папок

Так как мы имеем дело с распределенной системой, для каждого из ее узлов нам требуется собственное хранилище данных и свой сервер, обрабатывающий подключения. Поэтому создаем для всех сервисов по DataSource и ExpressServer (см. рисунок 3 и 4):

```
8  const envFile = path.resolve(__dirname, '../auth.env');
9  dotenv.config({path: envFile})
10
11
12 export const AppDataSource = new DataSource({
13   type: "postgres",
14   host: process.env.DB_HOST,
15   port: parseInt(process.env.DB_PORT as string),
16   username: process.env.DB_USER,
17   password: process.env.DB_PASSWORD,
18   database: process.env.DB_NAME,
19   entities: [User],
20   synchronize: true,
21   logging: true,
22 })
23
```

Рисунок 3 - Пример DataSource для сервиса профиля

```
auth > src > ts index.ts > ...
1  import { App } from "./app";
2
3  const app = new App();
4  const port = Number(process.env.APP_PORT) ?? 8001;
5
6  (async () => {
7    await app.init();
8    app.listen(port);
9  })();
10 |
```

Рисунок 4 - Пример запуска сервера для сервиса профиля

Для запуска сервиса в докере, необходимо написать файл создания образа или же Dockerfile (см. рисунок 1):

```
auth > 📄 Dockerfile > ...
1  FROM node:20 AS builder
2
3  WORKDIR /auth
4
5  COPY package*.json ./
6
7  RUN npm install
8
9  COPY . .
10
11 RUN npm run build
12
13 FROM node:20-alpine as prod
14
15 WORKDIR /auth
16
17 COPY package*.json ./
18
19 RUN npm install --omit=dev
20
21 COPY --from=builder /auth/dist ./dist
22
23 EXPOSE 8001
24
25 CMD ["node", "dist/index.js"]
26 |
```

Рисунок 1 - пример Dockerfile для сервиса профиля

Используем multistage сборку - на первом этапе собираем наше приложение в единый компактный js файл, на втором берем только этот файл и нужные для работы приложения зависимости. Открываем нужный нам порт, чтобы в дальнейшем можно было общаться с контейнером по сети, запускаем наше приложение.

Примерно такие же действия необходимо повторить и для остальных сервисов

Для удобного запуска и настройки сетевого взаимодействия между несколькими контейнерами используется инструмент docker compose. Чтобы воспользоваться им, необходимо создать и описать наши контейнеры в файле с названием docker-compose.yml (см. рисунок 2):

```
1  docker-compose.yml
2
3  version: '3'
4
5  services:
6    db:
7      container_name: db_container
8      image: postgres:alpine
9      restart: always
10     ports:
11       - 5432:5432
12     volumes:
13       - pgdata:/var/lib/postgresql/data
14     env_file:
15       - db.env
16
17    auth:
18      container_name: auth_container
19      restart: always
20      build: ./auth
21      ports:
22        - 8001:8001
23      env_file:
24        - ./auth/auth.env
25      depends_on:
26        - db
27
28    rent:
29      container_name: rent_container
30      restart: always
31      build: ./rent
32      ports:
33        - 8003:8003
34      env_file:
35        - ./rent/rent.env
36      depends_on:
37        - db
38
39    messenger:
40      container_name: messenger_container
41      restart: always
42      build: ./messenger
43      ports:
44        - 8002:8002
45      env_file:
46        - ./messenger/messenger.env
47      depends_on:
48        - db
49
50  volumes:
51   pgdata: {}
```

Рисунок 2 - docker compose файл

Для упрощения был создан один контейнер postgres (но с разными бд). В настоящей системе с микросервисной архитектурой это был бы отдельный (или даже несколько) контейнер на каждый сервис.

## **Вывод**

Разбиение монолитного приложения на микросервисы позволяет удобно сегментировать работу над проектом (особенно если идет работа в команде), естественным образом защищает от высокой связности компонент, что позволяет строить более чистую архитектуру, а также способствует масштабированию всей системы.