

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Бэк-энд разработка

Отчет

Лабораторная работа № 5

Выполнил:

Гуторова Инна

Группа К3341

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

Задача

- Спроектировать проект с микросервисной архитектурой;
- реализовать разделение API на микросервисы (не менее 3);
- настроить сетевое взаимодействие между микросервисами.

Ход работы

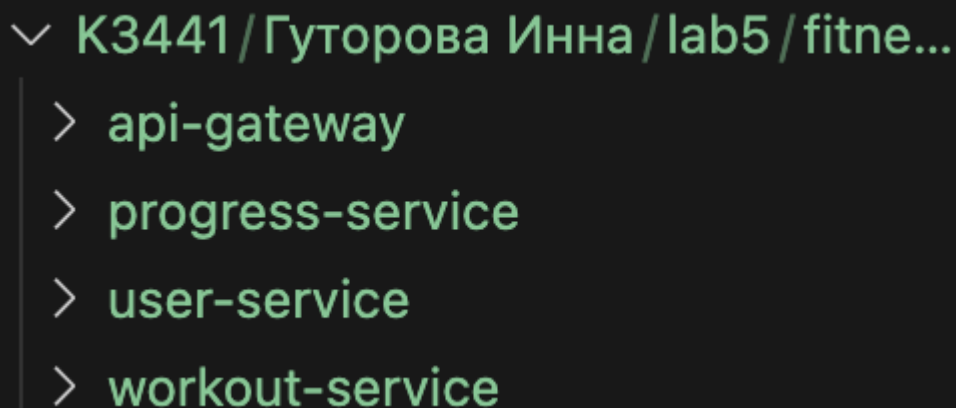
1. Проектирование микросервисной архитектуры

Выделены следующие независимые сервисы:

1. User Service - регистрация, аутентификация и управление пользователями.
2. Workout Service - управление тренировками, упражнениями, планами тренировок, сущностью `workout_exercises`.
3. Progress Service - хранение истории тренировок, упражнений и веса пользователей, визуализация прогресса.
4. API Gateway - единая точка входа и маршрутизация запросов к соответствующим сервисам.

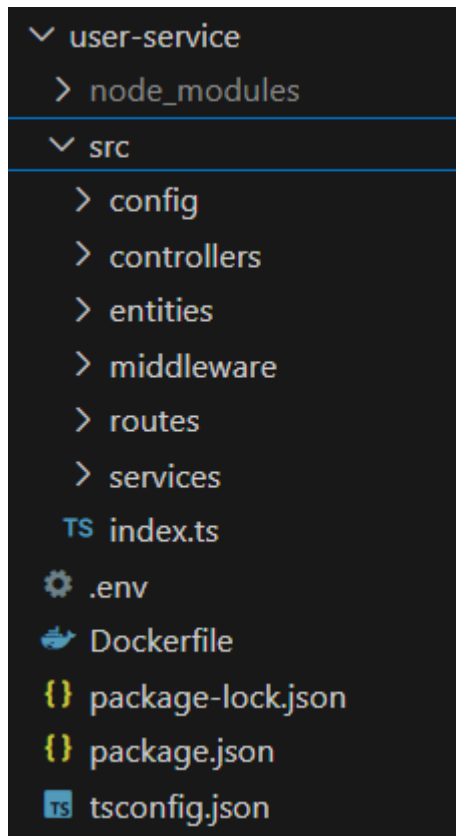
Каждый сервис создавался с независимыми моделями, контроллерами и маршрутизаторами, что обеспечивает полную модульность.

Получившаяся структура всего проекта:



```
✓ K3441 / Гуторова Инна / lab5 / fitne...  
  > api-gateway  
  > progress-service  
  > user-service  
  > workout-service
```

Каждый сервис (кроме api-gateway) в отдельности имеет вид:



2. Docker

Для каждого сервиса создан собственный Dockerfile и настроена оркестрация через docker-compose.yml.

Основные параметры:

- Каждый сервис работает в отдельном контейнере.
- Общая сеть fitness-network для взаимодействия между сервисами.
- Использование PostgreSQL в качестве единой базы данных

3. Сетевое взаимодействие между сервисами

- Сервисы общаются через HTTP-запросы.

- API Gateway перенаправляет запросы на соответствующие сервисы (user-service, workout-service, progress-service).
- Для аутентификации используется JWT, проверяемый через user-service.

Для авторизации в workout-service и progress-service добавлен authClient, который отправляет запрос на верификацию токена в user-service.

```
class AuthClient {
  private readonly authServiceBaseUrl: string;

  constructor() {
    this.authServiceBaseUrl = process.env.USER_SERVICE_URL || 'http://user-service:3000';
  }

  async verifyToken(token: string): Promise<{ id: number; email: string; isAdmin: boolean }> {
    try {
      console.log(token)
      const response = await axios.get(`${this.authServiceBaseUrl}/api/auth/verify-token`, {
        headers: {
          Authorization: `Bearer ${token}`,
        }
      });
    }

    if (!response.data.user) {
      throw new Error('Invalid user data in response');
    }
  }
}
```

В user-service есть эндпоинт:

```
authRoutes.get('/verify-token', AuthController.verifyToken);
```

В связи с этим методы в middleware в сервисах кроме user-service выглядят следующим образом.

```
export const authenticate = async (req: Request, res: Response, next: NextFunction) => {
  try {
    const authHeader = req.headers.authorization;
    if (!authHeader || !authHeader.startsWith('Bearer ')) {
      return res.status(401).json({ message: 'Bearer token required' });
    }

    const token = authHeader.split(' ')[1];
    req.user = await authClient.verifyToken(token);
    next();
  } catch (error: any) {
    console.error('Authentication error:', error.message);
    res.status(401).json({
      message: error.message || 'Authentication failed',
      details: process.env.NODE_ENV === 'development' ? error.stack : undefined
    });
  }
};
```

```
export const authorizeAdmin = (req: Request, res: Response, next: NextFunction) => {
  if (!req.user?.isAdmin) {
    return res.status(403).json({ message: 'Admin access required' });
  }
  next();
};
```

Похожим образом реализована верификация данных для progress-service, реализованы userClient и workoutClient, в которых по id можно получить информацию из других сервисов.

```
export class UserClient {
  private readonly baseUrl: string;

  constructor() {
    this.baseUrl = process.env.USER_SERVICE_URL || 'http://user-service:3000';
  }

  async getUserById(userId: number) {
    try {
      const response = await axios.get(`${this.baseUrl}/api/users/${userId}`, {
        timeout: 5000
      });
      return response.data;
    } catch (error) {
      throw new Error('Failed to fetch user data');
    }
  }
}

export const userClient = new UserClient();
```

4. Описание сервисов

4.1. User Service

Порт: 3001

Функционал:

- Регистрация и аутентификация пользователей.
- Управление профилями (CRUD).
- Генерация JWT-токенов.

Зависимости:

- PostgreSQL для хранения данных пользователей.

4.2. Workout Service

Порт: 3002

Функционал:

- Управление тренировками (/workouts).
- Управление упражнениями (/exercises).
- Управление планами тренировок (/plans).
- Связь тренировка–упражнения (/workout-exercises).

Зависимости:

- PostgreSQL для хранения данных.
- Интеграция с user-service для проверки аутентификации.

4.3. Progress Service

Порт: 3003

Функционал:

- Управление историей тренировок (/progress/workouts).
- Управление историей упражнений (/progress/exercises).

- Управление историей веса (/progress/weights).

Зависимости:

- PostgreSQL.
- Интеграция с user-service для аутентификации и с workout-service для получения информации о тренировках.

4.4. API Gateway

Порт: 3000

Функционал:

- Единая точка входа для всех запросов.
- Маршрутизация запросов на соответствующие микросервисы.
- Обработка ошибок и CORS.

5. Вывод

Все сервисы полностью независимы и обмениваются данными через API Gateway. Реализованы CRUD-операции, отдельные модули и сетевое взаимодействие между сервисами. Микросервисная архитектура успешно реализована, все сервисы функционируют корректно, обеспечена независимость модулей и возможность масштабирования.