

# Проект BookShop

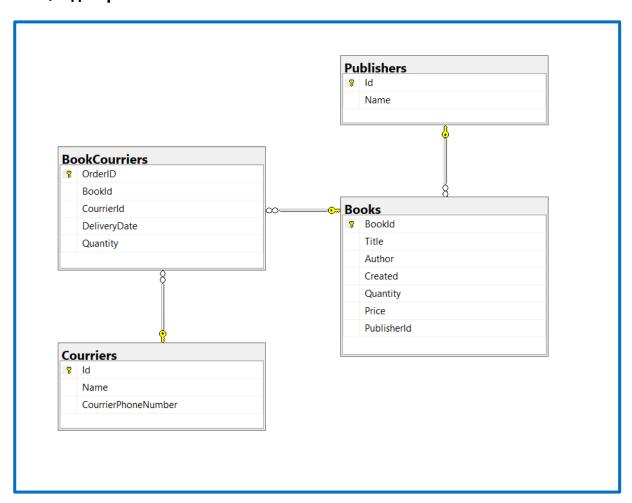
- 1. Entities
- 2. E/R Диаграма
- 3. Използван подход
- 4. Снимки на екрана
- 5. Сорс код

#### 1. Entities

Има 3 Entities - книги, куриери и издатели. Също така има допълнително Entity, което се използва за свързване на книги и куриери, тъй като релационният тип между тези две е "много към много".

- Всяка книга има следните атрибути: Идентификационен номер, Заглавие, Автор, Създадено (Дата на публикуване), Налично количество в склада, Цена, Един издател.
- Всеки издател има: Идентификационен номер и Име.
- Всеки куриер има: Идентификационен номер и Име.

## 2. E/R диаграма



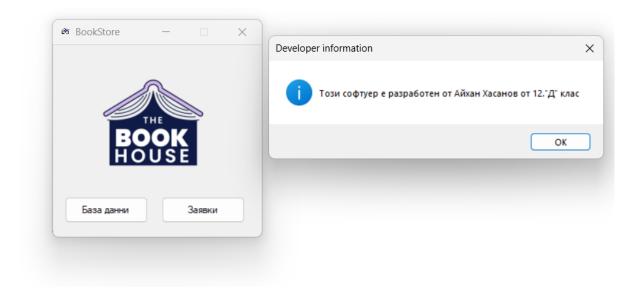
#### 3. Използван подход

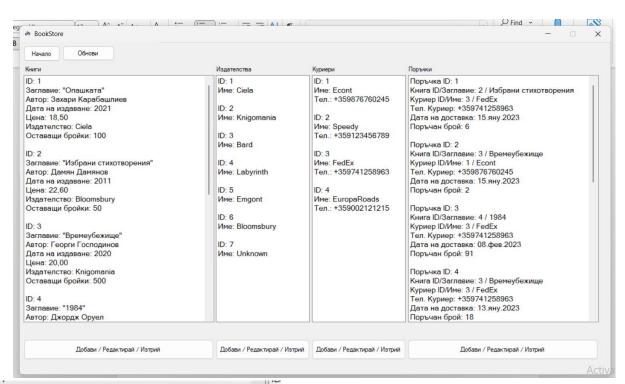
Използвани са следните разширения и nugget packages:

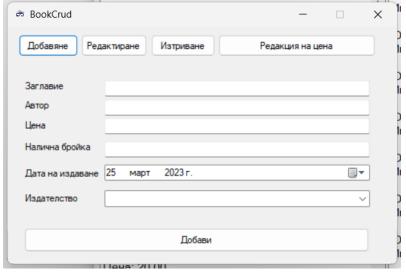
- EntityFrameworkCore 3,
- EntityFrameworkCore 3 Relational,
- EntityFrameworkCore 3 Abstractions,
- EntityFrameworkCore 3 Analyzers,
- EntityFrameworkCore 3 Design,
- EntityFrameworkCore 3 SQL Server,
- EntityFrameworkCore 3 Tools,
- EntityFrameworkCore 3 SqlLite,
- EntityFrameworkCore 3 SqlLite Core.

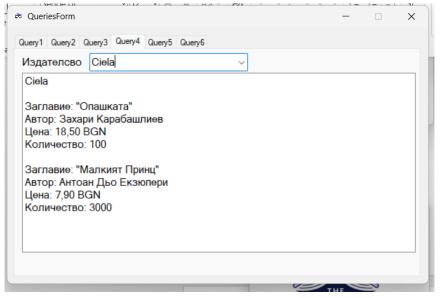
Базата данни е създадена с 'code-first' подхода. Първо са създадени моделни Entities, след което са изпълнени миграции. Софтуерът осигурява създаването на нова база данни, ако такава не съществува на дадената машина.

## 4. Снимки на екрана









5. Сорс кодът, както и софтуерът сами са налични на

https://github.com/AyhanHasanov/Bookshop.git