21/02/2018

Technologie du commerce électronique

TP 01 partie 1

Maxime Boucher, Louis Germe

Concernant la partie 1 du TP 1, notre plus gros problème a été la compréhension du sujet et de ses attentes.

De plus nous étions complétement novices sur Ruby. Nous avons entamé plusieurs fois le TP avant de se rendre compte que nous faisions fausse route et du coup, nous avons dû supprimer l’ensemble de notre travail de nombreuses fois.

Voyant la date de rendu arriver à grand pas et ne trouvant pas réellement de solution nous avons demandé à un camarade de nous donner des pistes pour commencer correctement. Son aide ainsi que les nombreux tutos sur internet nous ont permis d’avancer tant bien que mal. Malheureusement cette prise de conscience tardive, 3 jours avant la date rendu, ne nous a pas permis de finir complètement le TP.

Pour le coté purement technique, nous ne comprenons toujours pourquoi nous n’arrivons pas à lier une table créée à partir d’un formulaire secondaire au formulaire principal.

Pour le rendu, nous avions la possibilité de travailler seulement sur un ordinateur. (celui de Maxime Boucher) De plus, comme dit précédemment, nous avons supprimé plusieurs fois notre TP pour le recommencer, ce qui aurait faussé les commit. Nous n’avons donc pas pu faire de push régulier. D’où notre seul push final.

Pour l’aide trouvé en ligne nous avons visité plusieurs sites et visionné de nombreux tuto :

- <https://www.railstutorial.org/book/modeling_users>

- <https://www.w3schools.com/>

- <https://www.youtube.com/watch?v=GY7Ps8fqGdc>

- <https://www.youtube.com/watch?v=gm2RCfjXS3s>