# Ayla Cardoso



[🖺] https://aylacardoso.github.io/portifolio/

O Avaré, São Paulo

#### **OBJETIVO**

Iniciar minha carreira em UI/UX Design, integrando uma equipe criativa onde possa desenvolver habilidades práticas em design centrado no usuário, colaborar em projetos inovadores e contribuir para soluções digitais eficientes.

## **EDUCAÇÃO**

02/2022 - Atual

Análise e desenvolvimento de sistemas | Superior Uneduvale

02/2019 - 12/2021

Programação de jogos digitais | Ensino técnico integrado ao médio

Etec Professor Fausto Mazzola

# EXPERIÊNCIAS

#### Assistente editorial | Estágio

Editora contracorrente - Janeiro de 2023 a julho de 2023

#### Projetos para a faculdade:

Participação em diversos projetos acadêmicos de UI/UX Design, aplicando metodologias de design centrado no usuário, pesquisa de usuários, desenvolvimento de wireframes e protótipos, testes de usabilidade e elaboração de soluções visuais inovadoras para desafios reais propostos durante a graduação.

## CURSOS E CAPACITAÇÕES

Curso Completo de Design de Interface | 20 projetos +4 Bônus

Udemy

Design Centrado no Usuário - Curso Bônus 2023

**PUCRS** 

### **IDIOMAS**

Inglês básico – leitura e escrita

## HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- Pesquisa de Usuários: planejamento e execução de entrevistas, testes de usabilidade e coleta de feedback para identificar necessidades e oportunidades de melhoria.
- Arquitetura da Informação e Wireframes: estruturação de fluxos de navegação, criação de wireframes e protótipos interativos utilizando Figma e Adobe XD.
- Design de Interfaces (UI) e Responsivo: desenvolvimento de interfaces visuais modernas, atraentes e adaptáveis para diferentes dispositivos (desktop e mobile).
- Testes de Usabilidade: aplicação de testes para validar soluções e aprimorar a experiência do usuário com base em dados
- Conhecimento Técnico: noções médias de HTML e CSS para melhor comunicação com equipes de desenvolvimento. Experiência no uso do Trello para organização e gestão de tarefas em projetos acadêmicos e colaborativos.
- Scrum: conhecimento dos fundamentos da metodologia ágil Scrum, adquirido em cursos e aulas, com entendimento dos princípios, rituais, papéis e benefícios da integração entre UX e Scrum para promover colaboração, agilidade e melhoria contínua nos projetos.
- Competências Interpessoais: comunicação clara, trabalho colaborativo, criatividade, pensamento crítico, foco no usuário e atenção aos detalhes.