



# Ma Victoria Molina Caetano

12 de diciembre de 1989  
C/ Pinar de San José, 28, 28054, MADRID  
660937646  
victoria.molina89@gmail.com  
<https://aylamuradin.github.io/VictoriaMolina/>

## Experiencia profesional

### Proyectos independientes con Unity (2022-2024)

Desarrollador de videojuegos experimentado en programación C#, IA, diseño UI/UX, modelado 3D y resolución de problemas técnicos en entornos multiplataforma.

### NFQ Advisory Service: Consultant (2019-2022)

Desarrollador Full Stack, Experto en integración de sistemas y plataformas con TIBCO Business Works, gestión de MongoDB bajo SOA, y desarrollo de interfaces front-end y back-end para monitorización de tesorería.

### NFQ Advisory Service: Associate (2018-2019)

Desarrollador Full Stack, Experto en integración de sistemas financieros usando TIBCO Business Works, desarrollo de APIs REST con AngularJS y Java, y gestión de MongoDB bajo arquitectura SOA

### Luca-Tic: Codificador informático (2018)

Desarrollador full stack en monitorización de tesorería, creando servicios front-end con AngularJS y back-end con Java y Maven, integrados mediante API REST

## Formación académica

- Desarrollador de videojuegos (2022-2023)  
Coursera
- Fundamentos del diseño gráfico (2023)  
Coursera
- Desarrollador C# (2023)  
Microsoft
- Desarrollador JAVA (2017-2018)  
Luca-Tic
- Front End Developer Certification (2017)  
Free code camp
- Desarrollo de Aplicaciones con tecnologías web (2017)  
Oficina de empleo
- Curso PHP / MYSQL (2017)  
Oficina de empleo
- Curso SQL (2017)  
Oficina de empleo
- Base de datos avanzadas (2017)  
Oficina de empleo
- Licenciatura de Biología (2007-2013)  
Universidad autónoma de Madrid

## Conocimientos y aptitudes

### Programación

- Html
- Css
- JavaScript
- AngularJs
- Spring boot
- PHP
- MYSQL
- SQL
- MongoDB
- Api REst
- WebServices
- SOAP
- JAVA
- Python
- C#
- TIBCO Business Works
- Maven
- Hibernate
- JUnit
- Mockito

### Videojuegos

- Unity
- Pathfinding
- IA
- TileMaps
- Asset Spritesheets

### Modelado y diseño

- Blender
- FreeCad
- Illustrator
- Photoshop

### Middleware

- Colas JMS y MQ

### Metodología Ágil

- Scrum
- Kanban

### Control de versiones

- Git
- Serena Dimensions
- JIRA
- Jenkins

### Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: Medio
- Catalán: Medio