

dependencies:  
 flutter:  
 sdk: flutter  
 firebase\_core: ^3.8.1  
 cloud\_firestore: ^5.5.0

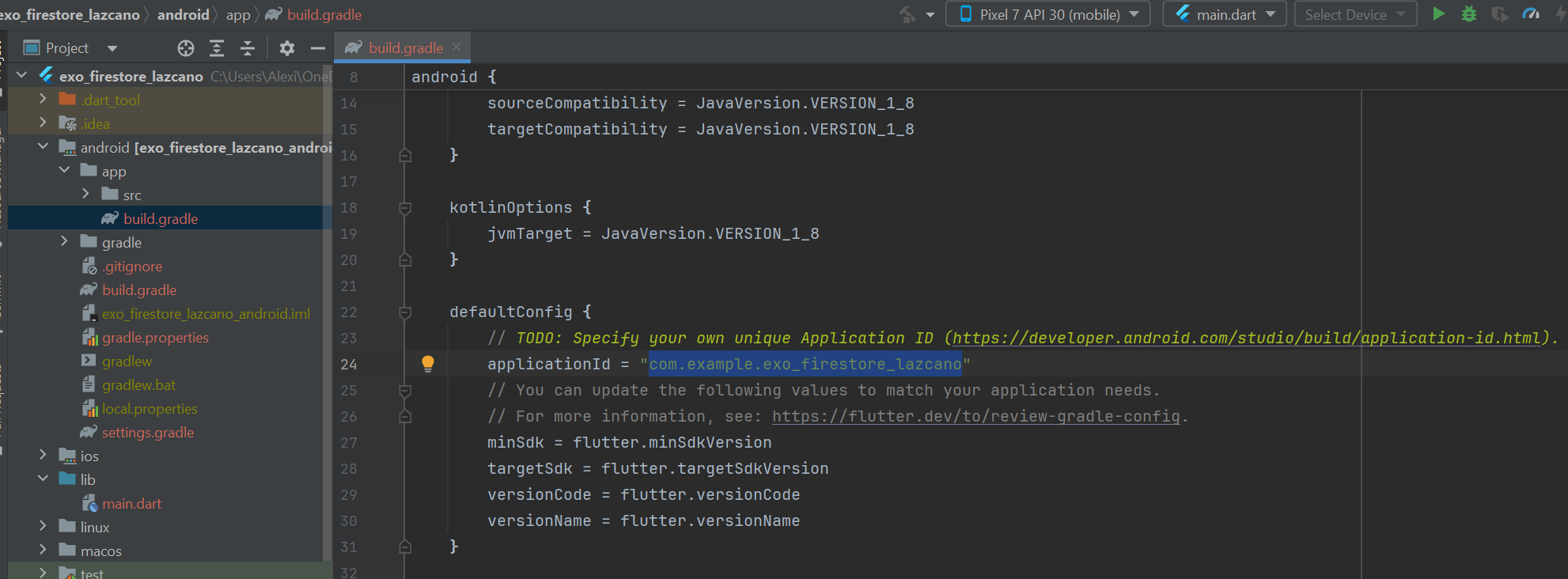
void main() async {  
 // Initialisation de Firebase avant de démarrer l'application Flutter  
 WidgetsFlutterBinding.*ensureInitialized*();  
 await Firebase.*initializeApp*(); // Initialisation de Firebase  
 runApp(const MyApp()); // Démarrage de l'application Flutter  
}

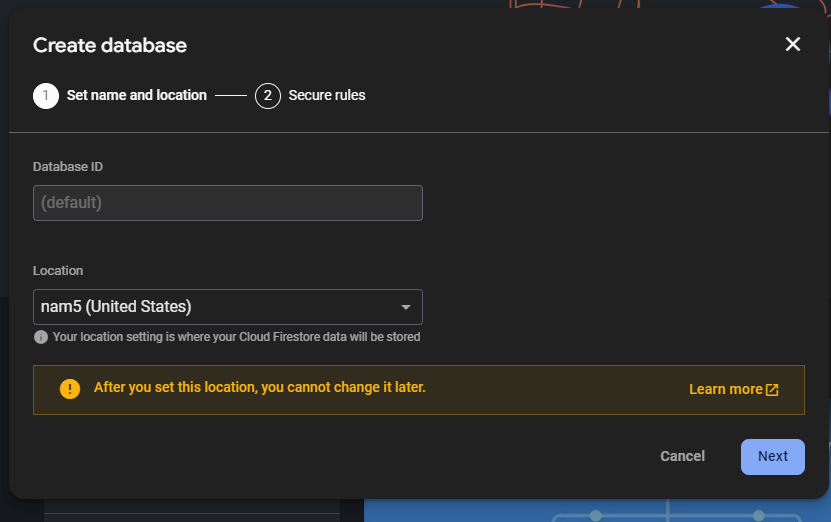
dart pub global activate flutterfire\_cli

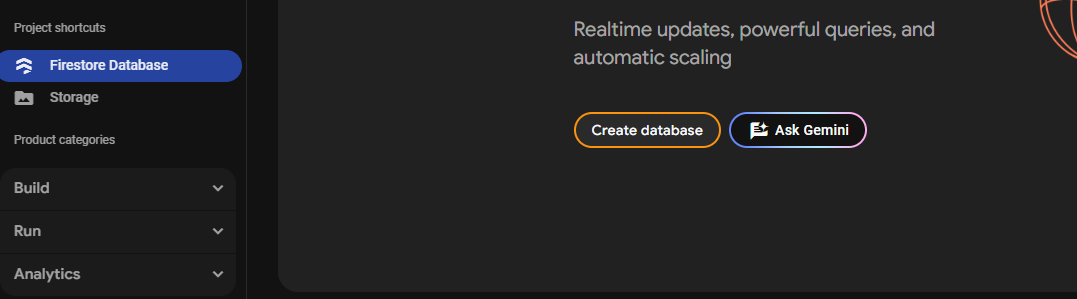
flutter pub add firebase\_core

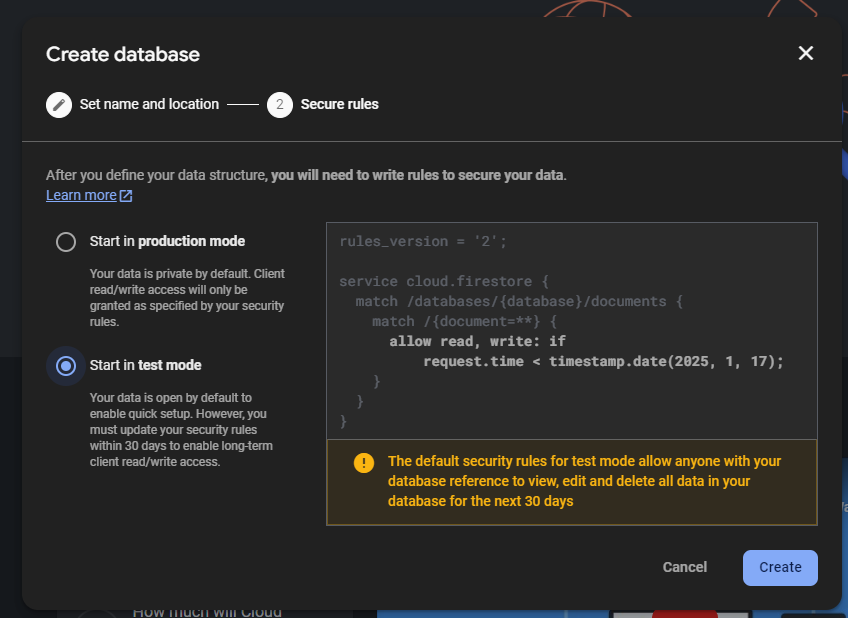
flutterfire configure

Which Android application id (or package name) do you want to use for this configuration, e.g. 'com.example.app'?



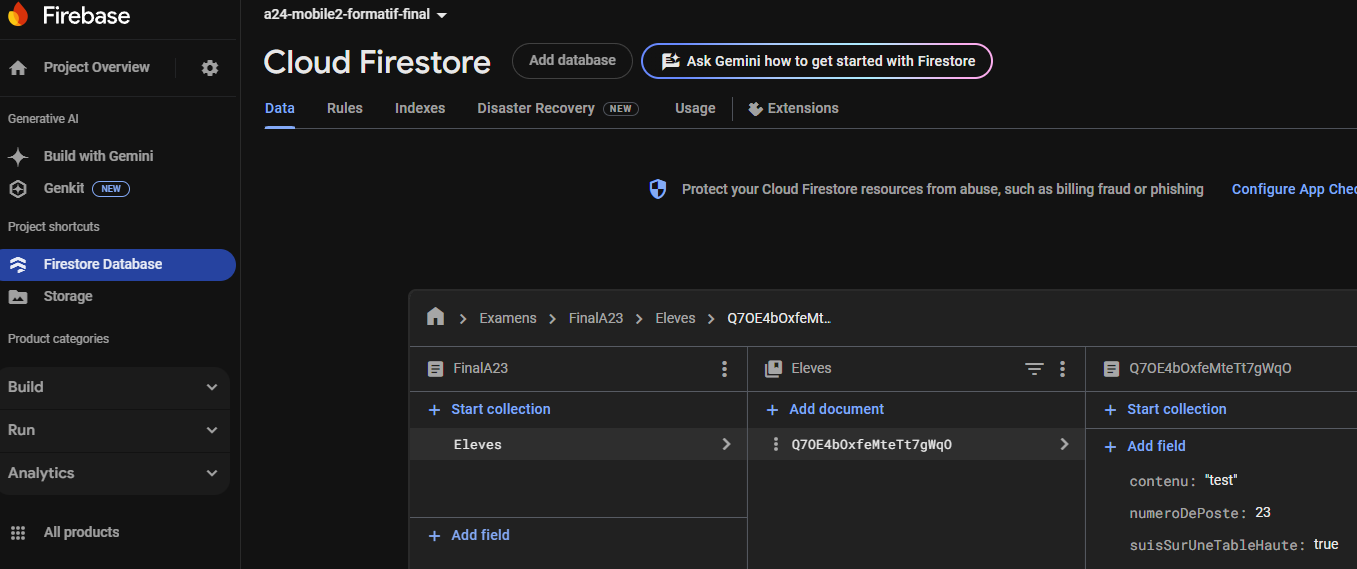






Peux garder des données après :

import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:firebase\_core/firebase\_core.dart';  
import 'package:cloud\_firestore/cloud\_firestore.dart';  
  
void main() async {  
 WidgetsFlutterBinding.*ensureInitialized*();  
 await Firebase.*initializeApp*();  
 runApp(MyApp());  
}  
  
class MyApp extends StatelessWidget {  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 return MaterialApp(  
 home: FirestoreExample(),  
 );  
 }  
}  
  
class FirestoreExample extends StatefulWidget {  
 @override  
 \_FirestoreExampleState createState() => \_FirestoreExampleState();  
}  
  
class \_FirestoreExampleState extends State<FirestoreExample> {  
 final TextEditingController \_controller = TextEditingController();  
 bool \_isOnHighTable = false; // Variable pour indiquer si vous êtes sur une table haute  
  
 void \_addDocument() {  
 String contenu = \_controller.text.trim();  
 int numeroDePoste = 23; // Remplacez par les 2 derniers chiffres du nom de votre poste  
 bool suisSurUneTableHaute = \_isOnHighTable;  
  
 FirebaseFirestore.*instance* .collection('Examens')  
 .doc('FinalA23')  
 .collection('Eleves')  
 .add({  
 'contenu': contenu,  
 'numeroDePoste': numeroDePoste,  
 'suisSurUneTableHaute': suisSurUneTableHaute,  
 }).then((\_) {  
 print("Document ajouté avec succès !");  
 }).catchError((error) {  
 print("Erreur lors de l'ajout du document : $error");  
 });  
 }  
  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 return Scaffold(  
 appBar: AppBar(title: Text('Firestore Examen Final')),  
 body: Padding(  
 padding: EdgeInsets.all(16.0),  
 child: Column(  
 mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
 children: [  
 TextField(  
 controller: \_controller,  
 decoration: InputDecoration(labelText: 'Contenu'),  
 ),  
 SwitchListTile(  
 title: Text('Suis sur une table haute'),  
 value: \_isOnHighTable,  
 onChanged: (bool value) {  
 setState(() {  
 \_isOnHighTable = value;  
 });  
 },  
 ),  
 SizedBox(height: 20),  
 ElevatedButton(  
 onPressed: \_addDocument,  
 child: Text('Ajouter Document'),  
 ),  
 ],  
 ),  
 ),  
 );  
 }  
}



- Création d'un nouveau projet Flutter nommé `exo\_firestore\_nomdefamille`.

- Connexion du projet à Firebase et initialisation de Firebase. - Ajout d'un bouton au centre de l'application qui déclenche la création d'un document dans Firestore.

- Implémentation d'un champ de texte sous le bouton pour fournir le contenu à sauvegarder. - Configuration pour que le document soit créé dans la collection "Examens" > document avec ID "FinalA23" > sous-collection "Eleves".

- Génération automatique de l'ID du document par Firestore. - Inclusion des champs exacts dans le document :

- "contenu" (String) avec le contenu du champ de texte.

- "numeroDePoste" (int) avec les deux derniers chiffres du nom de votre poste.

- "suisSurUneTableHaute" (bool) indiquant si vous êtes sur une table haute.

- Ajout de la synchronisation entre un champ de texte et un sélecteur de numéro pour le numéro de poste. - Implémentation de messages de confirmation et d'erreur utilisant SnackBar.