

dependencies:  
 flutter:  
 sdk: flutter  
 firebase\_core: ^3.8.1  
 cloud\_firestore: ^5.5.0

void main() async {  
 // Initialisation de Firebase avant de démarrer l'application Flutter  
 WidgetsFlutterBinding.*ensureInitialized*();  
 await Firebase.*initializeApp*(); // Initialisation de Firebase  
 runApp(const MyApp()); // Démarrage de l'application Flutter  
}

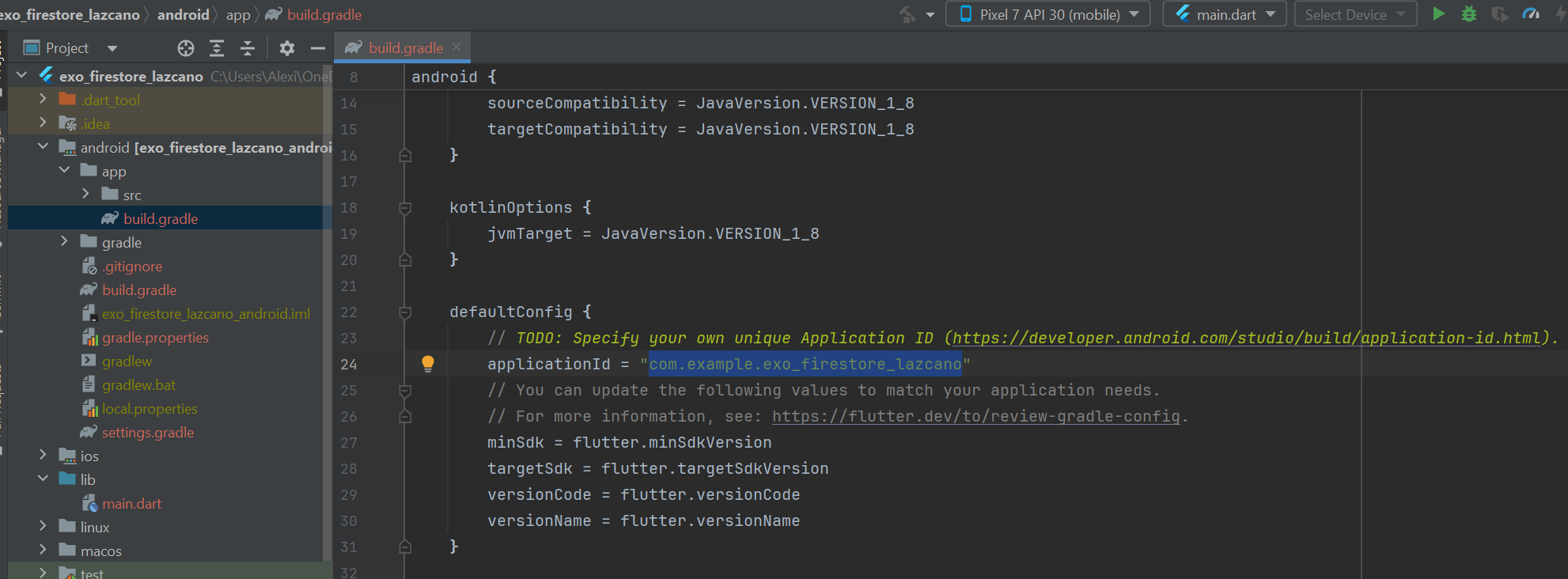
dart pub global activate flutterfire\_cli

flutter pub add firebase\_core

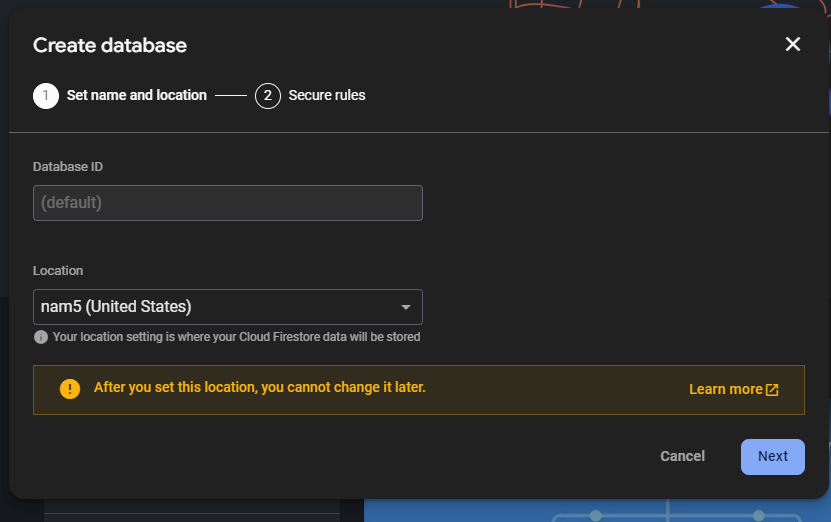
firebase login

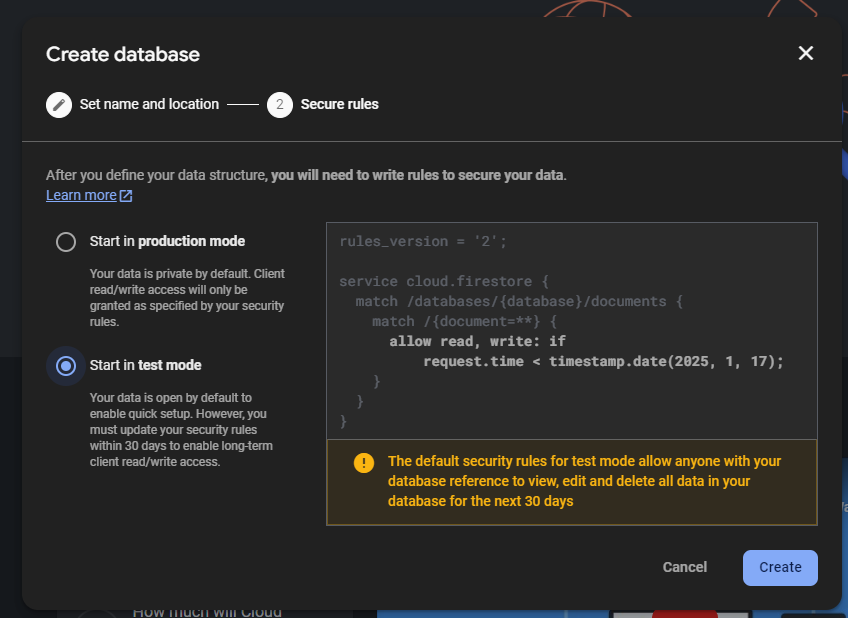
flutterfire configure

Which Android application id (or package name) do you want to use for this configuration, e.g. 'com.example.app'?



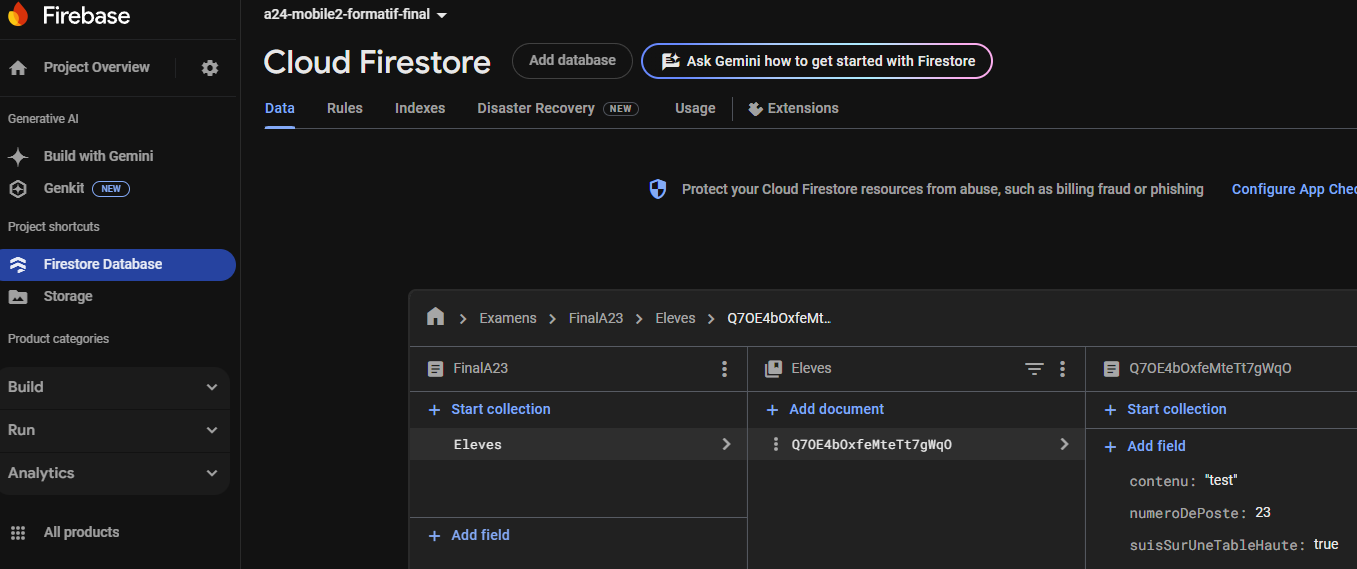
Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement



Peux garder des données après :

import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:firebase\_core/firebase\_core.dart';  
import 'package:cloud\_firestore/cloud\_firestore.dart';  
  
void main() async {  
 WidgetsFlutterBinding.*ensureInitialized*();  
 await Firebase.*initializeApp*();  
 runApp(MyApp());  
}  
  
class MyApp extends StatelessWidget {  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 return MaterialApp(  
 home: FirestoreExample(),  
 );  
 }  
}  
  
class FirestoreExample extends StatefulWidget {  
 @override  
 \_FirestoreExampleState createState() => \_FirestoreExampleState();  
}  
  
class \_FirestoreExampleState extends State<FirestoreExample> {  
 final TextEditingController \_controller = TextEditingController();  
 bool \_isOnHighTable = false; // Variable pour indiquer si vous êtes sur une table haute  
  
 void \_addDocument() {  
 String contenu = \_controller.text.trim();  
 int numeroDePoste = 23; // Remplacez par les 2 derniers chiffres du nom de votre poste  
 bool suisSurUneTableHaute = \_isOnHighTable;  
  
 FirebaseFirestore.*instance* .collection('Examens')  
 .doc('FinalA23')  
 .collection('Eleves')  
 .add({  
 'contenu': contenu,  
 'numeroDePoste': numeroDePoste,  
 'suisSurUneTableHaute': suisSurUneTableHaute,  
 }).then((\_) {  
 print("Document ajouté avec succès !");  
 }).catchError((error) {  
 print("Erreur lors de l'ajout du document : $error");  
 });  
 }  
  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 return Scaffold(  
 appBar: AppBar(title: Text('Firestore Examen Final')),  
 body: Padding(  
 padding: EdgeInsets.all(16.0),  
 child: Column(  
 mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
 children: [  
 TextField(  
 controller: \_controller,  
 decoration: InputDecoration(labelText: 'Contenu'),  
 ),  
 SwitchListTile(  
 title: Text('Suis sur une table haute'),  
 value: \_isOnHighTable,  
 onChanged: (bool value) {  
 setState(() {  
 \_isOnHighTable = value;  
 });  
 },  
 ),  
 SizedBox(height: 20),  
 ElevatedButton(  
 onPressed: \_addDocument,  
 child: Text('Ajouter Document'),  
 ),  
 ],  
 ),  
 ),  
 );  
 }  
}



**Documentation Complète : Ajout d'un Document dans Firestore avec Flutter et Firebase**

**Configuration Initiale**

**Prérequis**

1. **Création du Projet Firebase**
   * Rendez-vous sur [Firebase Console](https://firebase.google.com/) et connectez-vous.
   * Créez un projet Firebase sans activer Google Analytics.
   * Activez Firestore dans la console Firebase (choisissez le mode test pour les permissions).
2. **Initialisation dans Flutter**
   * Installez les dépendances nécessaires :
   * flutter pub add firebase\_core
   * flutter pub add cloud\_firestore
   * Configurez Firebase CLI et connectez le projet Firebase :
   * dart pub global activate flutterfire\_cli
   * flutterfire configure
3. **Initialisation dans le Projet Flutter** Remplacez le contenu de la fonction main() dans main.dart :

void main() async {  
 // Initialisation de Firebase avant de démarrer l'application Flutter  
 WidgetsFlutterBinding.*ensureInitialized*();  
 await Firebase.*initializeApp*(); // Initialisation de Firebase  
 runApp(const MyApp()); // Démarrage de l'application Flutter  
}

**Implémentation de l'Interface Utilisateur**

**Code Complet pour l'Exercice**

Ajoutez ce code à votre projet Flutter :

import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:firebase\_core/firebase\_core.dart';  
import 'package:cloud\_firestore/cloud\_firestore.dart';  
  
void main() async {  
 WidgetsFlutterBinding.*ensureInitialized*();  
 await Firebase.*initializeApp*();  
 runApp(MyApp());  
}  
  
class MyApp extends StatelessWidget {  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 return MaterialApp(  
 home: FirestoreExample(),  
 );  
 }  
}  
  
class FirestoreExample extends StatefulWidget {  
 @override  
 \_FirestoreExampleState createState() => \_FirestoreExampleState();  
}  
  
class \_FirestoreExampleState extends State<FirestoreExample> {  
 final TextEditingController \_controller = TextEditingController();  
 bool \_isOnHighTable = false; // Variable pour indiquer si vous êtes sur une table haute  
  
 void \_addDocument() {  
 String contenu = \_controller.text.trim();  
 int numeroDePoste = 23; // Remplacez par les 2 derniers chiffres du nom de votre poste  
 bool suisSurUneTableHaute = \_isOnHighTable;  
  
 FirebaseFirestore.*instance* .collection('Examens')  
 .doc('FinalA23')  
 .collection('Eleves')  
 .add({  
 'contenu': contenu,  
 'numeroDePoste': numeroDePoste,  
 'suisSurUneTableHaute': suisSurUneTableHaute,  
 }).then((\_) {  
 print("Document ajouté avec succès !");  
 }).catchError((error) {  
 print("Erreur lors de l'ajout du document : $error");  
 });  
 }  
  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 return Scaffold(  
 appBar: AppBar(title: Text('Firestore Examen Final')),  
 body: Padding(  
 padding: EdgeInsets.all(16.0),  
 child: Column(  
 mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
 children: [  
 TextField(  
 controller: \_controller,  
 decoration: InputDecoration(labelText: 'Contenu'),  
 ),  
 SwitchListTile(  
 title: Text('Suis sur une table haute'),  
 value: \_isOnHighTable,  
 onChanged: (bool value) {  
 setState(() {  
 \_isOnHighTable = value;  
 });  
 },  
 ),  
 SizedBox(height: 20),  
 ElevatedButton(  
 onPressed: \_addDocument,  
 child: Text('Ajouter Document'),  
 ),  
 ],  
 ),  
 ),  
 );  
 }  
}

**Détails de l'Implémentation**

1. **Ajout des Champs Obligatoires**
   * **contenu** : Utilise le texte saisi dans le champ de texte.
   * **numeroDePoste** : Remplacez par les deux derniers chiffres de votre poste.
   * **suisSurUneTableHaute** : Défini via un SwitchListTile.
2. **Structure Firestore**
   * Collection : Examens
   * Document : FinalA23
   * Sous-collection : Eleves
   * L'ID des documents est généré automatiquement.
3. **Messages de Confirmation**
   * Utilisation de SnackBar pour afficher des messages de succès ou d'erreur.

**Étapes de Validation**

1. Lancez l'application Flutter.
2. Saisissez du texte et activez/désactivez le commutateur "Suis sur une table haute".
3. Cliquez sur "Ajouter Document".
4. Vérifiez dans Firestore que le document est ajouté correctement dans la sous-collection Eleves sous Examens > FinalA23.

Cela couvre tout ce qui est nécessaire pour compléter l'exercice avec succès.