

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Definitionen und Notationen</b>	<b>3</b>
2.1	Error-IO-Transitionssystem . . . . .	3
2.2	Parallelkomposition . . . . .	4
2.3	Hiding . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Verfeinerung für Error-Freiheit</b>	<b>8</b>
3.1	Präkongruenz für Error . . . . .	8
3.2	Hiding und Error-Freiheit . . . . .	17
<b>4</b>	<b>Verfeinerung für Error- und Ruhe-Freiheit</b>	<b>21</b>
4.1	Präkongruenz für Ruhe . . . . .	21
4.2	Hiding und Ruhe-Freiheit . . . . .	31
4.3	Diskussion für Veränderungen und weiterführende Definitionen . . . . .	32

# 1 Einleitung

Der Anfang dieser Arbeit orientiert sich sehr stark an [BV14]. Jedoch wird hier darauf verzichtet die Input-Mengen der Error-IO-Transitionssysteme (EIOs) als disjunkt anzunehmen und alle Definitionen und Sätze werden erst einmal ohne das Verbergen der synchronisierten Aktionen betrachtet.

Dadurch dass die synchronisierten Aktionen nicht verborgen werden, wird hier ein Modell betrachtet, mit dem nicht nur zwei Systeme miteinander kommunizieren können, sondern beliebig viele. Ein Output eines Systems ist somit eine Art Multicast. Jedes System, das diesen Output als Input verarbeiten kann, empfängt ihn somit auch, da bei jeder Komposition der Output weitergeleitet wird an andere Systeme. Kann jedoch ein System den Output nicht als Input aufnehmen, wird dieses System von der Nachricht nicht beeinträchtigt.

Anschließend werden die Auswirkung von Hiding auf diese Struktur untersucht und somit das Verbergen in der Parallelkomposition nachgebildet. Durch das Hiding können Outputs durch interne Aktionen ersetzt werden.

Diese Art der Betrachtung der EIOs wurde auch bereits in [Sch12] gewählt, jedoch wurde diese Arbeit nicht als direkte Quelle genutzt, bis auf den Abschnitt des Hiding. Die Feststellungen im Definitionskapitel und dem Kapitel über Errors stimmen mit dieser Quelle überein, jedoch wurden alle Beweise davon unabhängig neu geführt.

In dieser Arbeit wird ein optimistischer Ansatz für die Erreichbarkeit der jeweils betrachteten Zuständen verwendet. Ein Zustand gilt nach der Definition in dieser Arbeit als erreichbar, wenn er lokal erreicht werden kann, d.h. durch lokale Aktionen. Die Menge bestehend aus der internen Aktion  $\tau$  und den Output-Aktionen wird hier als Menge der lokale Aktionen bezeichnet. Alle Elemente aus dieser Menge können ohne weiteres Zutun von außen ausgeführt werden. Somit kann nicht beeinflusst werden, ob diese Transitionen genutzt werden oder nicht. Es besteht also die Möglichkeit, dass das EIO in einen der betrachteten Zustände übergeht, sobald dieser lokal erreichbar ist. Diese Art der Erreichbarkeit von Zuständen wird auch in Kapitel 3 von [BV14] für Error-Zustände behandelt.

Neben dem hier betrachteten optimistischen Ansatz gibt es noch zwei weitere Ansätze in [BV14] für die Erreichbarkeit von Error-Zuständen: einen hyper-optimistischen Ansatz, bei dem ein Error als erreichbar gilt, wenn er durch interne Aktionen erreicht werden kann, und einen pessimistischen Ansatz, bei dem ein Error als erreichbar gilt, sobald es eine Folge an Inputs und Outputs gibt, mit denen der Error-Zustand vom Startzustand aus erreicht werden kann.

Es wird versucht bei allen betrachteten Zustandsmengen die größte Präkongruenz zu

## 1 Einleitung

finden, die in der jeweiligen Basisrelation enthalten ist und die eine Präkongruenz bezüglich der Parallelkomposition ist.

Es werden im Verlauf dieser Arbeit Ruhe-Zustände betrachtet, die keine Outputs und keine  $\tau$ s zulassen. Somit befindet sich das betrachtete Transitionssystem in einer Art Verklemmung, wenn es in einem Ruhe-Zustand ist. Das System ist dann auf einen Input von Außen angewiesen um sich wieder aus diesem Zustand befreien zu können. Es kann ohne diesen Input keinen Fortschritt mehr geben, in Form von Outputs. Da aber auch die  $\tau$ -Transitionen verboten sind, kann das System auch keine interne Aktion zu einem anderen Zustand ausführen. Hierfür gibt es jedoch auch andere Modelle, die dann am Ende dieser Arbeit auch noch diskutiert werden.

TODO: erweitern/umformulieren (bis jetzt nur Teile aus anderen Kapitel in Einleitung verschoben)

## 2 Definitionen und Notationen

Die Definitionen dieses Kapitels sind größtenteils aus [BV14] übernommen, mit den in der Einleitung erwähnten Abänderungen. In diesen Definitionen werden die Grundlagen der Transitionssysteme, mit denen hier gearbeitet werden soll behandelt.

### 2.1 Error-IO-Transitionssystem

Die hier betrachteten EIOs sind Systeme, deren Transitionen mit Inputs und Outputs beschriftet sind. Jede Transition ist dabei mit einem Input oder einem Output versehen. Ebenfalls zulässig ist eine Transitionsbeschriftung mit  $\tau$ , einer *internen*, unbeobachtbaren *Aktion*. Diese interne Aktion lässt also keine Interaktion mit der Umwelt, d.h. mit anderen Systemen, zu. In [BV14] entsteht das  $\tau$  in vielen Fällen durch das Verbergen der Inputs und Outputs, die in einer Komposition synchronisiert werden. Hier werden diese Aktionen hingegen nicht verborgen. Jedoch wird im weiteren Verlauf noch das Hiding betrachten, in dem Outputs durch interne Aktionen ersetzt werden.

**Definition 2.1 (*Error-IO-Transitionssystem*).** Ein Error-IO-Transitionssystem (EIO) ist ein Tupel  $S = (Q, I, O, \delta, q_0, E)$ , mit den Komponenten:

- $Q$  – die Menge der Zustände,
- $I, O$  – die disjunkten Mengen der (sichtbaren) Input- und Output-Aktionen,
- $\delta \subseteq Q \times (I \cup O \cup \{\tau\}) \times Q$  – die Transitionsrelation,
- $q_0 \in Q$  – der Startzustand,
- $E \subseteq Q$  – die Menge der Error-Zustände.

Die *Aktionsmenge* eines EIOs  $S$  ist  $\Sigma = I \cup O$  und die *Signatur*  $Sig(S) = (I, O)$ .

Um in graphischen Veranschaulichungen Inputs und Outputs zu unterscheiden, wird folgende Notation verwendet:  $x?$  für den Input  $x$  und  $x!$  für den Output  $x$ . Falls ein  $x$  ohne  $?$  oder  $!$  verwendet wird, steht dies für eine Aktion, bei der nicht festgelegt ist, ob sie ein Input oder ein Output ist.

Um die Komponenten der entsprechenden Transitionssystem zuzuordnen, werden für die Komponenten die gleichen Indizes wie für ihr zugehöriges System verwendet, z.B. wird  $I_1$  für die Inputmenge des Transitionssystems  $S_1$  geschrieben. Diese Notation wird später

analog für die Sprachen eines Systems verwendet.

Die Elemente der Transitionsrelation  $\delta$  werden wie folgt notieren:

- $p \xrightarrow{\alpha} q$  für  $(p, \alpha, q) \in \delta$ ,
- $p \xrightarrow{\alpha} q$  für  $\exists q : (p, \alpha, q) \in \delta$ ,
- $p \xrightarrow{w} q$  für  $p \xrightarrow{\alpha_1} p_1 \xrightarrow{\alpha_2} p_2 \dots \xrightarrow{\alpha_n} q$  mit  $w \in (\Sigma \cup \{\tau\})^*$ ,  $w = \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_n$ ,
- $p \xrightarrow{w} q$  für  $p \xrightarrow{\alpha_1 \alpha_2} \dots \xrightarrow{\alpha_n}$  mit  $w \in (\Sigma \cup \{\tau\})^*$ ,  $w = \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_n$ ,
- $w|_B$  steht für die Zeichenfolge, die aus  $w$  entsteht durch Löschen aller Zeichen, die nicht in  $B \subseteq \Sigma$  enthalten sind, d.h. es bezeichnet die Projektion von  $w$  auf die Menge  $B$ ,
- $p \xRightarrow{w} q$  für  $w \in \Sigma^*$  mit  $\exists w' \in (\Sigma \cup \{\tau\})^* : w'|_{\Sigma} = w \wedge p \xrightarrow{w'} q$ ,
- $p \xRightarrow{w} q$  für  $\exists q : p \xrightarrow{w} q$ .

Die *Sprache* von  $S$  ist  $L(S) = \{w \in \Sigma^* \mid q_0 \xRightarrow{w}\}$ .

## 2.2 Parallelkomposition

Zwei EIOs sind komponierbar, wenn ihre Output-Mengen disjunkt sind. Die Error-Zustände der Parallelkomposition setzen sich aus den Errors der beiden zusammengesetzten Komponenten (geerbte Errors) und den Zuständen, die Outputs aus der Menge der synchronisierten Aktionen besitzen, für die im zu komponierenden System jedoch kein passender Input vorhanden ist, (neue Errors) zusammen.

In der folgenden Definition muss eine Veränderung gegenüber [BV14] an der Menge der synchronisierten Aktionen vorgenommen werden. Da nicht mehr  $I_1 \cap I_2 = \emptyset$  gelten muss, werden die gemeinsamen Inputs synchronisiert. Somit handelt es sich in der Parallelkomposition bei synchronisierten Aktionen nicht mehr nur um Outputs, wie in [BV14], sondern im Fall von  $I_1 \cap I_2$  auch um Inputs. Falls es bei Inputs aus  $I_1 \cap I_2$  zu einem fehlenden Input für die Synchronisation kommt, ist die Transition für die Parallelkomposition nicht ausführbar, jedoch handelt es sich auch nicht um einen neuen Error, da es zwischen den beiden Systemen dadurch nicht zu einem Kommunikations-Fehler kommt. Die beiden Transitionssysteme können über die beiden Inputs nicht miteinander kommunizieren, sondern nur mit anderen Systemen.

**Definition 2.2 (*Parallelkomposition*).** Zwei EIOs  $S_1, S_2$  sind komponierbar, falls  $O_1 \cap O_2 = \emptyset$  gilt. Die Parallelkomposition ist  $S_{12} := S_1 \parallel S_2 = (Q, I, O, \delta, q_0, E)$  mit den Komponenten:

- $Q = Q_1 \times Q_2$ ,
- $I = (I_1 \setminus O_2) \cup (I_2 \setminus O_1)$ ,
- $O = O_1 \cup O_2$ ,

- $q_0 = (q_{01}, q_{02})$ ,
- $\delta = \{((q_1, q_2), \alpha, (p_1, p_2)) \mid (q_1, \alpha, p_1) \in \delta_1, \alpha \in (\Sigma_1 \cup \{\tau\}) \setminus \text{Synch}(S_1, S_2)\} \\ \cup \{((q_1, q_2), \alpha, (q_1, p_2)) \mid (q_2, \alpha, p_2) \in \delta_2, \alpha \in (\Sigma_2 \cup \{\tau\}) \setminus \text{Synch}(S_1, S_2)\} \\ \cup \{((q_1, q_2), \alpha, (p_1, p_2)) \mid (q_1, \alpha, p_1) \in \delta_1, (q_2, \alpha, p_2) \in \delta_2, \alpha \in \text{Synch}(S_1, S_2)\}$ ,
- $E = (Q_1 \times E_2) \cup (E_1 \times Q_2)$  geerbte Errors  

$$\left. \begin{array}{l} \cup \{(q_1, q_2) \mid \exists a \in O_1 \cap I_2 : q_1 \xrightarrow{a} \wedge q_2 \not\xrightarrow{a}\} \\ \cup \{(q_1, q_2) \mid \exists a \in I_1 \cap O_2 : q_1 \not\xrightarrow{a} \wedge q_2 \xrightarrow{a}\} \end{array} \right\}$$
 neue Errors.

Dabei werden die synchronisierten Aktionen  $\text{Synch}(S_1, S_2) = (I_1 \cap O_2) \cup (O_1 \cap I_2) \cup (I_1 \cap I_2)$  nicht versteckt, sondern als Outputs bzw. im Fall von  $I_1 \cap I_2$  als Inputs der Komposition beibehalten.

$S_1$  wird einen Partner von  $S_2$ , wenn ihre Parallelkomposition geschlossen ist, d.h. wenn sie duale Signaturen  $\text{Sig}(S_1) = (I, O)$  und  $\text{Sig}(S_2) = (O, I)$  haben.

Die oben definierte Notation  $S_{12} = S_1 \parallel S_2$  wird auf für andere Indizierungen der Systeme analog angewendet, so gilt also allgemein  $S_{ij} = S_i \parallel S_j$ .

Die Parallelkomposition kann nicht nur für Transitionssysteme betrachtet werden, wie bisher in dieser Arbeit, sondern auch über Aktionsfolgen. *Traces* sind die möglichen Wege des Systems, mit ihrer Transitionsbeschriftung. Diese Transitionsbeschriftung besteht aus Inputs und Outputs, mit denen die Folge ab dem Startzustand  $q_0$  beschriftet ist. Somit kann ein Trace auch als das Wort aufgefasst werden, dass verarbeitet wird während des Ablaufs des Systems.

**Definition 2.3 (Parallelkomposition auf Traces).** Gegeben zwei EIOs  $S_1$  und  $S_2$ , sowie  $w_1 \in \Sigma_1, w_2 \in \Sigma_2, W_1 \subseteq \Sigma_1^*, W_2 \subseteq \Sigma_2^*$ :

- $w_1 \parallel w_2 := \{w \in (\Sigma_1 \cup \Sigma_2)^* \mid w|_{\Sigma_1} = w_1 \wedge w|_{\Sigma_2} = w_2\}$ ,
- $W_1 \parallel W_2 := \cup \{w_1 \parallel w_2 \mid w_1 \in W_1 \wedge w_2 \in W_2\}$ .

Die Semantik der späteren Kapitel basiert darauf die jeweiligen Zustände, die zu Problemen führen, mit den Traces zu betrachten, mit denen man diese Zustände erreicht. Um dies besser umsetzen zu können, wird eine *prune*-Funktion definiert, die alle Outputs am Ende eines Traces entfernt. Zusätzlich werden Funktionen definiert, die die Traces beliebig fortsetzen.

**Definition 2.4 (Pruning- und Fortsetzungs-Funktion).** Für ein EIO  $S$  wird definiert:

- $\text{prune} : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*, w \mapsto u$ , mit  $w = uv, u = \varepsilon \vee u \in \Sigma^* \cdot I$  und  $v \in O^*$ ,
- $\text{cont} : \Sigma^* \rightarrow \mathfrak{P}(\Sigma^*), w \mapsto \{wu \mid u \in \Sigma^*\}$ ,
- $\text{cont} : \mathfrak{P}(\Sigma^*) \rightarrow \mathfrak{P}(\Sigma^*), L \mapsto \cup \{\text{cont}(w) \mid w \in L\}$ .

Für zwei komponierbare EIOs  $S_1$  und  $S_2$  ist ein Ablauf ihrer Parallelkomposition  $S_{12} = S_1 \parallel S_2$  eine Transitionsfolge der Form  $(p_1, p_2) \xRightarrow{w} (q_1, q_2)$  für ein  $w \in \Sigma_{12}^*$ . So ein Ablauf kann auf Abläufe von  $S_1$  und  $S_2$  projiziert werden. Diese Projektionen erfüllen  $p_i \xRightarrow{w_i} q_i$  mit  $w|_{\Sigma_i} = w_i$  für  $i = 1, 2$ . Umgekehrt sind zwei Abläufe von  $S_1$  und  $S_2$  der Form  $p_i \xRightarrow{w_i} q_i$  mit  $w|_{\Sigma_i} = w_i$  für  $i = 1, 2$ , Projektionen von einem Ablauf in  $S_{12}$  der Form  $(p_1, p_2) \xRightarrow{w} (q_1, q_2)$ . Es ist dafür nötig, dass die Abläufe der beiden Systeme und die Systeme selbst komponierbar sind. Das wird dadurch gewährleistet, dass  $w$  so gewählt wurde, dass die Projektion auf die einzelnen Alphabete die jeweiligen Wörter ergibt. Falls keine interne Aktionen zugelassen wären, würde sogar nur genau ein Ablauf möglich sein in  $S_{12}$ . Da jedoch auch interne Aktionen zulässig sind, sind mehrere Abläufe möglich, da nicht klar ist, wann ein  $\tau$  in einem Trace ausgeführt wird. Daraus ergibt sich das folgende Lemma.

**Lemma 2.5 (*Sprache der Parallelkomposition*).** *Für zwei komponierbare EIOs  $S_1$  und  $S_2$  gilt:*

$$L_{12} := L(S_1 \parallel S_2) = L_1 \parallel L_2.$$

## 2.3 Hiding

Hiding wurde in dem hier verwendeten Kontext bereits in [CJK13] auf Traces betrachtet. Da hier die Betrachtungsweise von Transitionssystemen aus startet, wird auch Hiding aus der Sicht dieser Systeme definieren, wie in [Sch12]. Eine ähnliche Betrachtung für Hiding bei LTS mit Inputs und Outputs wurde auch bereits in [Lyn96] umgesetzt. Dort werden nur Output-Aktionen internalisiert, jedoch gibt es eine Menge an internen Aktionen und nicht nur eine. Das Hiding wird durch einen Internalisierungsoperator umgesetzt. Es sollen dadurch Aktionen versteckt werden können, d.h. durch  $\tau$ s ersetzt werden. In [CJK13] ist es in der Definition des Hidings möglich Outputs und Inputs zu verstecken. Durch das Verstecken von Outputs sind diese nach außen nicht mehr sichtbar. Werden jedoch Inputs versteckt sind alle Traces, die diesen Input benötigen, nicht mehr ausführbar. Sie sind dann ab dem versteckten Input nicht mehr weiterführbar. Es handelt sich also um echte Einschränkungen des Systems. Die Transitionen werden durch das Hiding von Inputs ähnlich wie bei der Anwendung von Restriktionen in CSS verboten. Diese Art der Einschränkung der Transitionssysteme sollen hier jedoch nicht behandelt werden. Somit wird in der folgenden Definition nur die Internalisierung von Outputs erlaubt, entsprechend Quelle [Sch12].

**Definition 2.6 (*Internalisierungsoperator*).** *Für ein EIO  $S = (Q, I, O, \delta, q_0, E)$  ist  $S/X$ , mit dem Internalisierungsoperator  $\cdot/\cdot$ , definiert als  $S' = (Q, I, O', \delta', q_0, E)$  mit:*

- $\tau \notin X$ ,
- $X \subseteq O$ ,
- $O' = O \setminus X$ ,

- $\delta' = (\delta \cup \{(q, \tau, q') \mid (q, x, q') \in \delta, x \in X\}) \setminus \{(q, x, q') \mid x \in X \cap O\}$ .

Die Menge hinter dem Internalisierungsoperator ist in dieser Definition auf Outputs beschränkt. Diese Einschränkung wurde vorgenommen und die weitere Betrachtung zu erleichtern. Jedoch kann es sinnvoll sein die Möglichkeit zu haben dort weitere Aktionen aufnehmen zu können. Dies wird jedoch nicht mehr Teil dieser Arbeit sein.

In [BV14] wird die Parallelkomposition nur mit Verbergen der synchronisierten Aktionen betrachtet, die durch die Synchronisation von einem Input mit einem Output entstehen. Diese Parallelkomposition kann nun mit dem Internalisierungsoperator durch Hiding der synchronisierten Aktionen, die in der Parallelkomposition zu Outputs werden, nachbildet werden. Da in dieser Arbeit die Inputmengen der Systeme, die komponiert werden, nicht disjunkt sein müssen, ergeben sich auch Inputs aus der Synchronisation von Aktionen. Diese können jedoch mit der hier verwendeten Definition des Internalisierungsoperators nicht verborgen werden. Dies wäre auch nicht sinnvoll, da diese Synchronisation von Inputs keine Kommunikation zwischen den Systemen ist, sondern nur eine Zusammenfügung, damit die Parallelkomposition über diesen Input mit weiteren Systemen kommunizieren kann. Somit ergibt sich die folgende Definition, mit der die Parallelkomposition aus [BV14] nachgebildet werden kann.

**Definition 2.7 (*Parallelkomposition mit Internalisierung*).** Seien  $S_1$  und  $S_2$  komponierbare EIOs, dann ist  $S_1|S_2 = S_{12}/(\text{Synch}(S_1, S_2) \cap O_{12})$ .



# 3 Verfeinerung für Error-Freiheit

## 3.1 Präkongruenz für Error

Da es in dieser Arbeit vor allem um die Erreichbarkeit und die Kommunikation zwischen EIOs geht, wurden die nächsten beiden Definitionen explizit getrennt und erweitert im Vergleich zu denen in [BV14]. Ebenfalls wurde die Parallelkomposition geändert, wie in [Sch12].

**Definition 3.1 (error-freie Kommunikation).** *Ein Error ist lokal erreichbar in einem EIO  $S$ , wenn  $\exists w \in O^* : q_0 \xRightarrow{w} q \in E$ .*

*Zwei EIOs  $S_1$  und  $S_2$  kommunizieren error-frei, wenn in ihrer Parallelkomposition  $S_1 \parallel S_2$  keine Errors lokal erreicht werden können.*

Mittels der lokalen Erreichbarkeit von Errors kann ein Verfeinerungsrelation definiert werden. Zusätzlich wird bereits die größte Präkongruenz definiert, die gesucht werden soll.

**Definition 3.2 (Error-Verfeinerungs-Basisrelation).** *Für EIOs  $S_1$  und  $S_2$  mit der gleichen Signatur wird  $S_1 \sqsubseteq_E^B S_2$  geschrieben, wenn ein Error in  $S_1$  nur dann lokal erreichbar ist, wenn er auch in  $S_2$  lokal erreichbar ist. Es handelt sich dabei um eine Basisrelation für die Verfeinerung im Bezug auf Errors.*

$\sqsubseteq_E^C$  bezeichnet die vollständig abstrakte Präkongruenz von  $\sqsubseteq_E^B$  bezüglich  $\cdot \parallel \cdot$ , d.h. die größte Präkongruenz bezüglich  $\cdot \parallel \cdot$ , die in  $\sqsubseteq_E^B$  enthalten ist.

Um sich näher mit den Präkongruenzen auseinandersetzen zu können, müssen bestimmte Traces aus der Struktur hervor gehoben werden. Die strikten Errortraces entsprechen Wegen, die direkt vom Startzustand zu einem Zustand in der Menge  $E$  führen. Da Outputs Aktionen sind, die von außen nicht verhindert werden können, wird auch noch die Menge der Traces benötigt, die zu einem Zustand führen können, von dem aus mit lokalen Aktionen ein Error erreicht werden kann. Zusätzlich ist auch noch die Menge der Traces interessant, für die es einen Input  $a \in I$  gibt, durch den sie möglicherweise nicht fortgesetzt werden können. Diese führen zwar nicht direkt zu einem Error, jedoch in Komposition mit einem anderen Transitionssystem sind dies gefährdete Stellen. Sie führen zu einem neuen Error, sobald dieser Input für die Synchronisation fehlt.

**Definition 3.3 (Errortraces).** *Für ein EIO  $S$  wird definiert:*

- strikte Errortraces:  $StET(S) = \{w \in \Sigma^* \mid q_0 \xRightarrow{w} q \in E\}$ ,

- gekürzte Errortraces:  $PrET(S) = \{prune(w) \mid w \in StET(S)\}$ ,
- Input-kritische Traces:  $MIT(S) = \{wa \in \Sigma^* \mid q_0 \xRightarrow{w} q \wedge a \in I \wedge q \not\xrightarrow{a}\}$ .

In der folgenden Definition wird festgehalten, was als Errortraces aufgefasst wird. Diese Menge ist dadurch, dass sie die fortgesetzten Traces aus  $PrET$  enthält, deutlich allgemeiner als die Menge  $StET$ . Zusätzlich wird auch noch die geflutete Sprache definiert, in der die Informationen aus der Sprache und den Errortraces vereint werden und somit bei der Inklusion nicht mehr explizit unterscheiden werden.

**Definition 3.4 (Error-Semantik).** Sei  $S$  ein EIO.

- Die Menge der Errortraces von  $S$  ist  $ET(S) := cont(PrET(S)) \cup cont(MIT(S))$ .
- Die error-geflutete Sprache von  $S$  ist  $EL(S) := L(S) \cup ET(S)$ .

Für zwei EIOs  $S_1, S_2$  mit der gleichen Signatur wird  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$  geschrieben, wenn  $ET_1 \subseteq ET_2$  und  $EL_1 \subseteq EL_2$  gilt.

Der folgende Satz wurde in [BV14] nur für die Parallelkomposition mit verborgenen synchronisierten Aktionen formuliert, jedoch entspricht er dem analogen Satz aus [Sch12]. Da der Beweis jedoch ohne Beachtung von [Sch12] neu geführt wurde, wird hier eher auf die Erwähnung der Unterschiede zu [BV14] Wert gelegt.

**Satz 3.5 (Error-Semantik für Parallelkompositionen).** Für zwei komponierbare EIOs  $S_1, S_2$  und ihre Komposition  $S_{12} = S_1 \parallel S_2$ , gilt:

1.  $ET_{12} = cont(prune((ET_1 \parallel EL_2) \cup (EL_1 \parallel ET_2)))$ ,
2.  $EL_{12} = (EL_1 \parallel EL_2) \cup ET_{12}$ .

*Beweis.* 1. „ $\subseteq$ “:

Da beide Seiten der Gleichung unter der Fortsetzung  $cont$  abgeschlossen sind, genügt es ein präfix-minimales Element  $w$  von  $ET_{12}$  zu betrachten. Dieses Element ist aufgrund der Definition der Menge der Errortraces entweder in  $MIT_{12}$  oder in  $PrET_{12}$  enthalten.

- Fall 1 ( $w \in MIT_{12}$ ): Aus der Definition von  $MIT$  folgt, dass es eine Aufteilung  $w = xa$  gibt mit  $(q_{01}, q_{02}) \xRightarrow{x} (q_1, q_2) \wedge a \in I_{12} \wedge (q_1, q_2) \not\xrightarrow{a}$ . Da  $I_{12} \stackrel{2.2}{=} (I_1 \setminus O_2) \cup (I_2 \setminus O_1) = (I_1 \cup I_2) \setminus (O_1 \cup O_2)$  ist  $a \in (I_1 \cup I_2)$  und  $a \notin (O_1 \cup O_2)$ . Es wird unterscheiden, ob  $a \in (I_1 \cap I_2)$  oder  $a \in (I_1 \cup I_2) \setminus (I_1 \cap I_2)$  ist. Diese Unterscheidung ist in [BV14] nicht nötig, da dort  $I_1 \cap I_2 = \emptyset$  gilt, somit gibt es dort nur den Fall 1b).
  - Fall 1a) ( $a \in (I_1 \cap I_2)$ ): Nun kann den Ablauf der Komposition auf die Transitionssysteme projiziert werden und man erhält dann oBdA  $q_{01} \xRightarrow{x_1} q_1 \not\xrightarrow{a}$  und  $q_{02} \xRightarrow{x_2} q_2 \not\xrightarrow{a}$  oder  $q_{02} \xRightarrow{x_2} q_2 \xrightarrow{a}$  mit  $x \in x_1 \parallel x_2$ . Daraus kann  $x_1 a \in cont(MIT_1) \subseteq ET_1 \subseteq EL_1$  und  $x_2 a \in EL_2$  ( $x_2 a \in MIT_2$  oder  $x_2 a \in L_2$ ) gefolgert werden. Damit folgt  $w \in (x_1 \parallel x_2) \cdot \{a\} \subseteq (x_1 a) \parallel (x_2 a) \subseteq ET_1 \parallel EL_2$ , und somit ist  $w$  in der rechten Seite der Gleichung enthalten.

- Fall 1b) ( $a \in (I_1 \cup I_2) \setminus (I_1 \cap I_2)$ ): OBdA gilt  $a \in I_1$ . Durch Projektion erhält man:  $q_{01} \xrightarrow{x_1} q_1 \not\xrightarrow{a}$  und  $q_{02} \xrightarrow{x_2} q_2$  mit  $x \in x_1 \| x_2$ . Daraus folgt  $x_1 a \in \text{cont}(MIT_1) \subseteq ET_1$  und  $x_2 \in L_2 \subseteq EL_2$ . Somit gilt  $w \in (x_1 \| x_2) \cdot \{a\} \subseteq (x_1 a) \| x_2 \subseteq ET_1 \| EL_2$ . Dies ist eine Teilmenge der rechten Seite der Gleichung.
- Fall 2 ( $w \in PrET_{12}$ ): Durch die Definitionen von  $PrET$  und  $prune$  weiß man, dass es ein  $v \in O_{12}^*$  gibt, so dass  $(q_{01}, q_{02}) \xrightarrow{w} (q_1, q_2) \xrightarrow{v} (q'_1, q'_2)$  gilt mit  $(q'_1, q'_2) \in E_{12}$  und  $w = \text{prune}(wv)$ . Durch Projektion erhält man  $q_{01} \xrightarrow{w_1} q_1 \xrightarrow{v_1} q'_1$  und  $q_{02} \xrightarrow{w_2} q_2 \xrightarrow{v_2} q'_2$  mit  $w \in w_1 \| w_2$  und  $v \in v_1 \| v_2$ . Aus  $(q'_1, q'_2) \in E_{12}$  folgt, dass es sich entweder um einen geerbten oder einen neuen Error handelt. Bei einem geerbten wäre bereits einer der beiden Zustände  $q_1$  bzw.  $q_2$  ein Error-Zustand gewesen. Der neue Error hingegen wäre durch die fehlende Möglichkeit entstanden, eine synchronisierte Aktion auszuführen.
  - Fall 2a) (geerbter Error): OBdA  $q'_1 \in E_1$ . Daraus folgt  $w_1 v_1 \in StET_1 \subseteq \text{cont}(PrET_1) \subseteq ET_1$ . Da gilt  $q_{02} \xrightarrow{w_2 v_2}$ , erhält man  $w_2 v_2 \in L_2 \subseteq EL_2$ . Dadurch ergibt sich  $wv \in ET_1 \| EL_2$  mit  $w = \text{prune}(wv)$  und somit ist  $w$  in der rechten Seite der Gleichung enthalten.
  - Fall 2b) (neuer Error): OBdA  $a \in I_1 \cap O_2$  mit  $q'_1 \not\xrightarrow{a} \wedge q'_2 \xrightarrow{a}$ . Daraus folgt  $w_1 v_1 a \in MIT_1 \subseteq ET_1$  und  $w_2 v_2 a \in L_2 \subseteq EL_2$ . Damit ergibt sich  $wva \in ET_1 \| EL_2$ , da  $a \in O_2 \subseteq O_{12}$  gilt  $w = \text{prune}(wva)$  und somit ist  $w$  in der rechten Seite der Gleichung enthalten.

1. „ $\supseteq$ “:

Wegen der Abgeschlossenheit beider Seiten der Gleichung gegenüber  $\text{cont}$  wird auch in diesem Fall nur ein präfix-minimales Element  $x \in \text{prune}((ET_1 \| EL_2) \cup (EL_1 \| ET_2))$  betrachtet. Da  $x$  durch die Anwendung der  $\text{prune}$ -Funktion entstanden ist, existiert ein  $y \in O_{12}^*$  mit  $xy \in (ET_1 \| EL_2) \cup (EL_1 \| ET_2)$ . OBdA wird davon ausgegangen, dass  $xy \in ET_1 \| EL_2$  gilt, d.h. es gibt  $w_1 \in ET_1$  und  $w_2 \in EL_2$  mit  $xy \in w_1 \| w_2$ . In dem Punkt, dass das präfix-minimale Element noch mit Outputs fortgesetzt werden kann, unterscheidet sich dieser Beweis von dem in [Sch12]. In dieser Quelle wird nicht weiter darauf eingegangen, dass die  $\text{prune}$ -Funktion an dieser Stelle noch zur Anwendung kommt. Da jedoch später nur Präfixe von  $x$  betrachtet werden, ist dieser Unterschied irrelevant.

Im Folgenden wird für alle Fälle von  $xy$  gezeigt, dass es ein  $v \in PrET_{12} \cup MIT_{12}$  gibt, das ein Präfix von  $xy$  ist und  $v$  entweder auf einen Input aus  $I_{12}$  endet oder  $v = \varepsilon$ . Da  $v$  entweder leer ist oder auf einen Input endet, muss  $v$  ein Präfix von  $x$  sein.  $\varepsilon$  ist Präfix von jedem Wort und sobald  $v$  mindestens einen Buchstaben enthält, muss das Ende von  $v$  vor dem Anfang von  $y \in O_{12}^*$  liegen. Dadurch hat  $x$  ein Präfix in  $PrET_{12} \cup MIT_{12}$ , damit ist  $x$  in der Fortsetzung dieser Menge enthalten und somit gilt  $x \in ET_{12}$ .

Sei  $v_1$  das kürzeste Präfix von  $w_1$  in  $PrET_1 \cup MIT_1$ . Falls  $w_2 \in L_2$ , so sei  $v_2 = w_2$ , sonst soll  $v_2$  das kürzeste Präfix von  $w_2$  in  $PrET_2 \cup MIT_2$  sein. Jede Aktion in  $v_1$  und  $v_2$  hängt mit einer aus  $xy$  zusammen. Es wird nun davon ausgegangen, dass entweder  $v_2 = w_2 \in L_2$  gilt oder die letzte Aktion von  $v_1$  vor oder gleichzeitig mit der letzten

Aktion von  $v_2$  statt findet. Ansonsten endet  $v_2 \in PrET_2 \cup MIT_2$  vor  $v_1$  und somit ist dieser Fall analog zu  $v_1$  endet vor  $v_2$ .

- Fall 1 ( $v_1 = \varepsilon$ ): Da  $\varepsilon \in PrET_1 \cup MIT_1$ , ist bereits in  $S_1$  ein Error lokal erreichbar.  $\varepsilon \in MIT_1$  ist nicht möglich, da jedes Element aus  $MIT$  nach Definition mindestens die Länge 1 haben muss. Mit der Wahl  $v'_2 = v' = \varepsilon$  ist  $v'_2$  ein Präfix von  $v_2$ .
- Fall 2 ( $v_1 \neq \varepsilon$ ): Aufgrund der Definitionen von  $PrET$  und  $MIT$  endet  $v_1$  auf ein  $a \in I_1$ , d.h.  $v_1 = v'_1 a$ .  $v'$  sei das Präfix von  $xy$ , das mit der letzten Aktion von  $v_1$  endet, d.h. mit  $a$  und  $v'_2 = v'|_{\Sigma_2}$ . Falls  $v_2 = w_2 \in L_2$ , dann ist  $v'_2$  ein Präfix von  $v_2$ . Falls  $v_2 \in PrET_2 \cup MIT_2$  gilt, dann ist durch die Annahme, dass  $v_2$  nicht vor  $v_1$  endet,  $v'_2$  ein Präfix von  $v_2$ . Im Fall  $v_2 \in MIT_2$  kann durch die gleiche Argumentation ebenfalls geschlossen, dass  $v'_2$  ein Präfix von  $v_2$  ist. Zusätzlich weiß man, dass  $v_2$  auf  $b \in I_2$  endet, jedoch muss nicht mehr wie in [BV14]  $b \neq a$  gelten. Es kann also keine Aussage mehr darüber getroffen, ob es sich um ein echtes Präfix handelt.

In allen Fällen erhält man:  $v'_2 = v'|_{\Sigma_2}$  ist ein Präfix von  $v_2$  und  $v' \in v_1 \| v'_2$  ist ein Präfix von  $xy$ . Da nicht mehr  $b \neq a$  gelten muss, kann nicht mehr für alle Fälle  $q_{02} \xrightarrow{v'_2}$  gefolgert werden, wie das in [BV14] möglich war, sondern nur wenn  $a \notin I_2$  gilt.

- Fall I ( $v_1 \in MIT_1$  und  $v_1 \neq \varepsilon$ ): Es gibt  $q_{01} \xrightarrow{v'_1} q_1 \not\xrightarrow{a}$  und sei  $v' = v'' a$ . Bei der folgenden Fallunterscheidung müssen bezüglich [BV14] zwei weitere Fälle (Ib) und Ic)) eingefügt werden, da es zulässig ist, dass  $a$  sowohl in  $I_1$  wie auch in  $I_2$  enthalten ist.
  - Fall Ia) ( $a \notin \Sigma_2$ ): Es gilt  $q_{02} \xrightarrow{v'_2} q_2$  mit  $v'' \in v'_1 \| v'_2$ . Dadurch erhält man  $(q_{01}, q_{02}) \xrightarrow{v''} (q_1, q_2) \not\xrightarrow{a}$  mit  $a \in I_{12}$ . Somit wird  $v := v'' a = v' \in MIT_{12}$  gewählt.
  - Fall Ib) ( $a \in I_2$  und  $v'_2 \in MIT_2$ ): Es gilt  $v'_2 = v''_2 a$  mit  $q_{02} \xrightarrow{v''_2} q_2 \not\xrightarrow{a}$  und  $v'' \in v'_1 \| v''_2$ .  $a$  ist für  $S_2$ , ebenso wie für  $S_1$ , ein fehlender Input. Daraus folgt, dass  $(q_1, q_2) \not\xrightarrow{a}$  gilt. Es wird  $v := v'' a = v' \in MIT_{12}$  gewählt.
  - Fall Ic) ( $a \in I_2$  und  $v'_2 \in L_2$ ): Es gilt  $q_{02} \xrightarrow{v''_2} q_2 \xrightarrow{a}$  mit  $v'_2 = v''_2 a$ . Da jedoch die Menge der synchronisierten Aktionen bezüglich [BV14] erweitert wurde liegt  $a$  in  $Synch(S_1, S_2)$ , also folgt  $(q_1, q_2) \not\xrightarrow{a}$  schon aus  $q_1 \not\xrightarrow{a}$ . Somit kann hier  $v := v'' a = v' \in MIT_{12}$  gewählt werden.
  - Fall Id) ( $a \in O_2$ ): Es gilt  $v'_2 = v''_2 a$  und  $q_{02} \xrightarrow{v''_2}$ . Man erhält also  $q_{02} \xrightarrow{v''_2} q_2 \xrightarrow{a}$  mit  $v'' \in v'_1 \| v''_2$ . Daraus ergibt sich  $(q_{01}, q_{02}) \xrightarrow{v''} (q_1, q_2)$  mit  $q_1 \not\xrightarrow{a}, a \in I_1, q_2 \xrightarrow{a}, a \in O_2$ , somit gilt  $(q_1, q_2) \in E_{12}$ . Es wird  $v := prune(v'') \in PrET_{12}$  gewählt.

- Fall II ( $v_1 \in PrET_1$ ):  $\exists u_1 \in O_1^* : q_{01} \xrightarrow{v_1} q_1 \xrightarrow{u_1} q'_1$  mit  $q'_1 \in E_1$ . Da es hier keine disjunkten Inputmengen wie in [BV14] gibt kann das  $a$ , auf das  $v_1$  im Fall  $v_1 \neq \varepsilon$  endet, ebenfalls der letzte Buchstabe von  $v_2$  sein. Im Fall von  $v_2 \in MIT_2$  kann somit  $a = b$  gelten und somit wäre  $v_2 = v'_2$ . Dieser Fall verläuft jedoch analog zu Fall Ic) und wird somit hier nicht weiter betrachtet. Es gilt somit für alle anderen Fälle hier  $q_{02} \xrightarrow{v'_2} q_2$  mit  $(q_{01}, q_{02}) \xrightarrow{v'} (q_1, q_2)$ .
  - Fall IIa) ( $u_2 \in (O_1 \cap I_2)^*, c \in (O_1 \cap I_2)$ , sodass  $u_2c$  Präfix von  $u_1|_{I_2}$  mit  $q_2 \xrightarrow{u_2} q'_2 \not\xrightarrow{c}$ ): Für das Präfix  $u'_1c$  von  $u_1$  mit  $u'_1c|_{I_2} = u_2c$  weiß man, dass  $q_1 \xrightarrow{u'_1} q''_1 \xrightarrow{c}$ . Somit gilt  $u'_1 \in u'_1|u_2$  und  $(q_1, q_2) \xrightarrow{u'_1} (q''_1, q'_2) \in E_{12}$ , da für  $S_2$  der entsprechende Input fehlt, der mit dem  $c$  Output von  $S_1$  zu koppeln wäre. Es handelt sich also um einen neuen Error. Es wird  $v := \text{prune}(v'u'_1) \in PrET_{12}$  gewählt, dies ist ein Präfix von  $v'$ , da  $u_1 \in O_1^*$ .
  - Fall IIb) ( $q_2 \xrightarrow{u_2} q'_2$  mit  $u_2 = u_1|_{I_2}$ ): Somit ist  $u_1 \in u_1|u_2$  und  $(q_1, q_2) \xrightarrow{u_1} (q'_1, q'_2) \in E_{12}$ , da  $q'_1 \in E_1$  und somit handelt es sich um einen geerbten Error. Es wird nun  $v := \text{prune}(v'u_1) \in PrET_{12}$  gewählt, das wiederum ein Präfix von  $v'$  ist.

2.:

Der Beweis für diesen Punkt konnte bezüglich [BV14] fast unverändert übernommen werden, bis auf die Ersetzung der Zeichen der Parallelkomposition.

Es ist durch die Definition klar, dass  $L_i \subseteq EL_i$  und  $ET_i \subseteq EL_i$  gilt. Die Argumentation wird von der rechten Seite der Gleichung aus begonnen:

$$\begin{aligned}
 & (EL_1 \| EL_2) \cup ET_{12} \\
 & \stackrel{3.4}{=} (L_1 \cup ET_1) \| (L_2 \cup ET_2) \cup ET_{12} \\
 & = \underbrace{(L_1 \| ET_2)}_{\substack{\subseteq (EL_1 \| ET_2) \\ \stackrel{1.}{\subseteq} ET_{12}}} \cup \underbrace{(ET_1 \| L_2)}_{\substack{\subseteq (ET_1 \| EL_2) \\ \stackrel{1.}{\subseteq} ET_{12}}} \cup (L_1 \| L_2) \cup \underbrace{(ET_1 \| ET_2)}_{\substack{\subseteq (EL_1 \| ET_2) \\ \stackrel{1.}{\subseteq} ET_{12}}} \cup ET_{12} \\
 & = (L_1 \| L_2) \cup ET_{12} \\
 & \stackrel{2.5}{=} L_{12} \cup ET_{12} \\
 & \stackrel{3.4}{=} EL_{12}.
 \end{aligned}$$

□

Die folgende Proposition wurde hier noch explizit mit Beweis eingefügt im Gegensatz zu den Ausführungen in [BV14], in denen diese Präkongruenz nur als Folgerung aus dem letzten Satz erwähnt wird. Die Feststellung, dass es sich um eine Präkongruenz handelt, ist wichtig, da dann die erste Eigenschaft erfüllt ist, um eine operationale Beschreibung der vollständig abstrakten Präkongruenz  $\sqsubseteq_E^C$  zu erhalten.

**Proposition 3.6 (Error-Präkongruenz).**  $\sqsubseteq_E$  ist eine Präkongruenz bezüglich  $\cdot \| \cdot$ .

*Beweis.* Es muss gezeigt werden: Wenn  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$  gilt, dann für jedes komponierbare  $S_3$  auch  $S_3 \parallel S_1 \sqsubseteq_E S_3 \parallel S_2$ . D.h. es ist zu zeigen, dass aus  $ET_1 \subseteq ET_2$  und  $EL_1 \subseteq EL_2$ ,  $ET_{31} \subseteq ET_{32}$  und  $EL_{31} \subseteq EL_{32}$  folgt. Dies ergibt sich aus der Monotonie von *cont*, *prune* und  $\cdot \parallel \cdot$  auf Sprachen wie folgt:

$$\begin{aligned}
 & \bullet \quad ET_{31} \stackrel{3.5}{=}^1 cont(prune((ET_3 \parallel EL_1) \cup (EL_3 \parallel ET_1))) \\
 & \quad \quad \quad \begin{array}{c} ET_1 \subseteq ET_2 \\ \text{und} \\ EL_1 \subseteq EL_2 \end{array} \\
 & \quad \quad \quad \subseteq cont(prune((ET_3 \parallel EL_2) \cup (EL_3 \parallel ET_2))) \\
 & \quad \quad \quad \stackrel{3.5}{=}^1 ET_{32}, \\
 & \bullet \quad EL_{31} \stackrel{3.5}{=}^2 (EL_3 \parallel EL_1) \cup E_{31} \\
 & \quad \quad \quad \begin{array}{c} EL_1 \subseteq EL_2 \\ \text{und} \\ ET_{31} \subseteq ET_{32} \end{array} \\
 & \quad \quad \quad \subseteq (EL_3 \parallel EL_2) \cup ET_{32} \\
 & \quad \quad \quad \stackrel{3.5}{=}^2 EL_{32}.
 \end{aligned}$$

□

In [BV14] wurde auch die Verfeinerung von EIOs als Relation betrachtet mit Spezifikation und Implementierung. Hier soll ebenfalls eine Verfeinerungsrelation über EIOs betrachtet werden, jedoch sollen die synchronisierten Aktionen nicht verborgen werden. Dadurch ändern sich natürlich auch Teile des Beweises, vor allem muss statt mit *StET* mit der Menge *PrET* argumentiert werden. Dieses Lemma existiert in dieser Form nicht in [Sch12], da es dort mit der Aussage von Satz 3.8 kombiniert wurde. Jedoch ist die Aussage dieses Lemmas trotzdem Teil dessen, was gezeigt wird und somit finden sich die Teile dieses Beweises auch dort wieder.

Die Verfeinerungsrelation, die in dem nächsten Lemma betrachtet werden soll, verfeinert über guter Kommunikation im Sinne der error-freien Kommunikation.

**Lemma 3.7 (Verfeinerung mit Errors).** *Gegeben sind zwei EIOs  $S_1$  und  $S_2$  mit der gleichen Signatur. Wenn  $U \parallel S_1 \sqsubseteq_E^B U \parallel S_2$  für alle Partner  $U$  gilt, dann folgt daraus die Gültigkeit von  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$ .*

*Beweis.* Da  $S_1$  und  $S_2$  die gleichen Signaturen haben wird  $I := I_1 = I_2$  und  $O := O_1 = O_2$  definiert. Für jeden der Partner  $U$  gilt  $I_U = O$  und  $O_U = I$ .

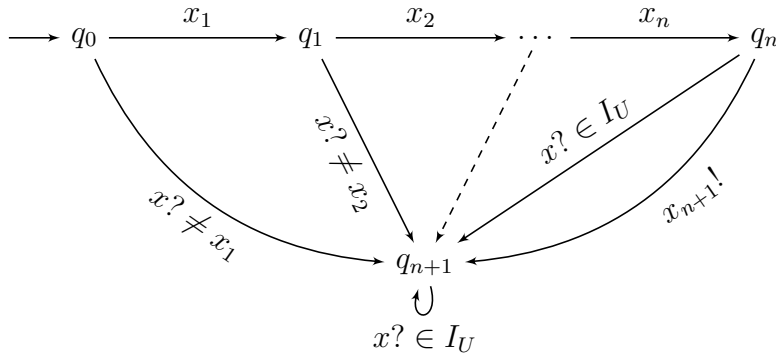
Um  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$  zu zeigen, wird nachgeprüft, ob folgendes gilt:

- $ET_1 \subseteq ET_2$ ,
- $EL_1 \subseteq EL_2$ .

Für ein gewähltes präfix-minimales Element  $w \in ET_1$  wird gezeigt, dass dieses  $w$  oder eines seiner Präfixe in  $ET_2$  enthalten ist. Dies ist möglich, da beide Mengen durch *cont* abgeschlossen sind.

- Fall 1 ( $w = \varepsilon$ ): Es handelt sich um einen lokal erreichbaren Error in  $S_1$ . Für  $U$  wird ein Transitionssystem verwendet, das nur aus dem Startzustand und einer Schleife für alle Inputs  $x \in I_U$  besteht. Somit kann  $S_1$  die gleichen Error-Zustände lokal erreichen wie  $U \parallel S_1$ . Daraus folgt, dass auch  $U \parallel S_2$  einen lokal erreichbaren Error-Zustand haben muss. Durch die Definition von  $U$  kann dieser Error nur von  $S_2$  geerbt sein. Es muss also in  $S_2$  ein Error-Zustand durch interne Aktionen und Outputs erreichbar sein, d.h. es gilt  $\varepsilon \in PrET_2$ .
- Fall 2 ( $w = x_1 \dots x_n x_{n+1} \in \Sigma^+$  mit  $n \geq 0$  und  $x_{n+1} \in I$ ): Es wird der folgenden Partner  $U$  bedachtet (siehe auch Abbildung 3.1):

- $Q_U = \{q_0, q_1, \dots, q_{n+1}\}$ ,
- $q_{0U} = q_0$ ,
- $E_U = \emptyset$ ,
- $\delta_U = \{(q_i, x_{i+1}, q_{i+1}) \mid 0 \leq i \leq n\}$   
 $\cup \{(q_i, x, q_{n+1}) \mid x \in I_U \setminus \{x_{i+1}\}, 0 \leq i \leq n\}$   
 $\cup \{(q_{n+1}, x, q_{n+1}) \mid x \in I_U\}$ .


 Abbildung 3.1:  $x? \neq x_i$  steht für alle  $x \in I_U \setminus \{x_i\}$ 

Für  $w$  können zwei Fälle unterscheiden werden. Beide führen zu  $\varepsilon \in PrET(U \parallel S_1)$ . Dieses Resultat unterscheidet sich von dem in [BV14], da hier die synchronisierten Aktionen als Outputs vorhanden bleiben und somit kann nicht  $\varepsilon \in StET(U \parallel S_1)$  gelten.

- Fall 2a) ( $w \in MIT_1$ ): In  $U \parallel S_1$  erhält man  $(q_0, q_{01}) \xrightarrow{x_1 \dots x_n} (q_n, q')$  mit  $q' \not\stackrel{x_{n+1}}{\rightarrow}$  und  $q_n \xrightarrow{x_{n+1}}$ . Deshalb gilt  $(q_n, q') \in E_{U \parallel S_1}$  und  $x_1 \dots x_n \in StET(U \parallel S_1)$ . Da alle Aktionen aus  $w$  bis auf  $x_{n+1}$  synchronisiert werden gilt  $x_1, \dots, x_n \in O_{U \parallel S_1}$ . Daraus ergibt sich dann  $\varepsilon \in PrET(U \parallel S_1)$ .
- Fall 2b) ( $w \in PrET_1$ ): In  $U \parallel S_1$  erhält man  $(q_0, q_{01}) \xrightarrow{w} (q_{n+1}, q'') \xrightarrow{u} (q_{n+1}, q')$  für  $u \in O^*$  und  $q' \in E_1$ . Daraus folgt  $(q_{n+1}, q') \in E_{U \parallel S_1}$  und somit  $wu \in$

$StET(U\|S_1)$ . Da alle Aktionen aus  $w$  synchronisiert werden, gilt  $x_1, \dots, x_n, x_{n+1} \in O_{U\|S_1}$  und, da  $u \in O^*$ , folgt  $u \in O_{U\|S_1}^*$ . Somit ergibt sich  $\varepsilon \in PrET(U\|S_1)$ .

Da  $\varepsilon \in PrET(U\|S_1)$  gilt, kann durch  $U\|S_1 \sqsubseteq_E^B U\|S_2$  geschlossen werden, dass auch in  $U\|S_2$  ein Error lokal erreichbar sein muss.

Dieser Error kann geerbt oder neu sein.

- Fall 2i) (neuer Error): Da jeder Zustand von  $U$  alle Inputs  $x \in O = I_U$  zulässt, muss ein lokal erreichbarer Error der Form sein, dass ein Output  $a \in O_U$  von  $U$  möglich ist, der nicht mit einem passenden Input aus  $S_2$  synchronisiert werden kann. Durch die Konstruktion von  $U$  sind in  $q_{n+1}$  keine Outputs möglich. Ein neuer Error muss also die Form  $(q_i, q')$  haben mit  $i \leq n, q' \not\stackrel{x_{i+1}}{\rightarrow}$  und  $x_{i+1} \in O_U = I$ . Durch Projektion erhält man dann  $q_{02} \stackrel{x_1 \dots x_i}{\Rightarrow} q' \not\stackrel{x_{i+1}}{\rightarrow}$  und damit gilt  $x_1 \dots x_{i+1} \in MIT_2 \subseteq ET_2$ . Somit ist ein Präfix von  $w$  in  $ET_2$  enthalten.
- Fall 2ii) (geerbter Error):  $U$  hat  $x_1 \dots x_i u$  ausgeführt mit  $u \in I_U^* = O^*$  und ebenso hat  $S_2$  diesen Weg ausgeführt. Durch dies hat  $S_2$  einen Zustand in  $E_2$  erreicht, da von  $U$  keine Errors geerbt werden können. Es gilt dann  $prune(x_1 \dots x_i u) = prune(x_1 \dots x_i) \in PrET_2 \subseteq ET_2$ . Da  $x_1 \dots x_i$  ein Präfix von  $w$  ist, führt auch in diesem Fall ein Präfix von  $w$  zu einem Error.

Um die zweiten Inklusion zu beweisen, reicht es aufgrund der ersten Inklusion und der Definition von  $EL$  aus zu zeigen, dass  $L_1 \setminus ET_1 \subseteq EL_2$  gilt.

Es wird dafür ein beliebiges  $w \in L_1 \setminus ET_1$  gewählt und gezeigt, dass es in  $EL_2$  enthalten ist.

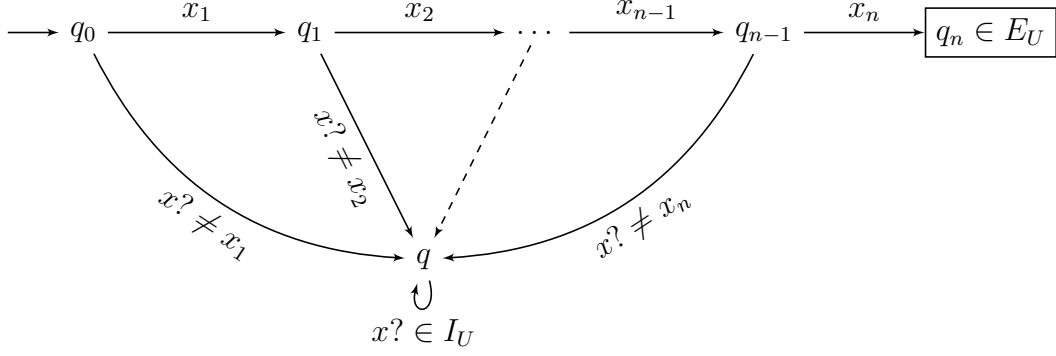
- Fall 1 ( $w = \varepsilon$ ): Da  $\varepsilon$  immer in  $EL_2$  enthalten ist, ist hier nichts zu zeigen.
- Fall 2 ( $w = x_1 \dots x_n$  mit  $n \geq 1$ ): Es wird einen Partner  $U$  wie folgt konstruiert (siehe dazu auch Abbildung 3.2):

- $Q_U = \{q, q_0, q_1, \dots, q_n\}$ ,
- $q_{0U} = q_0$ ,
- $E_U = \{q_n\}$ ,
- $\delta_U = \{(q_i, x_{i+1}, q_{i+1}) \mid 0 \leq i < n\}$   
 $\cup \{(q_i, x, q) \mid x \in I_U \setminus \{x_{i+1}\}, 0 \leq i \leq n\}$   
 $\cup \{(q, x, q) \mid x \in I_U\}$ .

Da  $q_{01} \stackrel{w}{\Rightarrow} q'$  gilt, kann man schließen, dass  $U\|S_1$  einen lokal erreichbaren geerbten Error hat. Somit muss  $U\|S_2$  ebenfalls einen lokal erreichbaren Error haben.

- Fall 2a) (neuer Error aufgrund von  $x_i \in O_U$  und  $q_{02} \stackrel{x_1 \dots x_{i-1}}{\Rightarrow} q'' \not\stackrel{x_i}{\rightarrow}$ ): Es gilt  $x_1 \dots x_i \in MIT_2$  und somit  $w \in EL_2$ . Anzumerken ist, dass nur auf diesem Weg Outputs von  $U$  möglich sind, deshalb gibt es keine anderen Outputs von  $U$ , die zu einem neuen Error führen können.




 Abbildung 3.2:  $x? \neq x_i$  steht für alle  $x \in I_U \setminus \{x_i\}$ ,  $q_n$  ist der einzige Error-Zustand

- Fall 2b) (neuer Error aufgrund von  $a \in O_2$ ): Der einzige Zustand, in dem  $U$  nicht alle Inputs erlaubt sind, ist  $q_n$ , der bereits ein Error-Zustand ist. Falls dieser Zustand erreichbar ist in  $U \parallel S_2$ , dann besitzt das komponierte EIO einen geerbten Error und es gilt  $w \in L_2 \subseteq EL_2$ , wegen Fall 2c).
- Fall 2c) (geerbter Error von  $U$ ): Da der einzige Zustand aus  $E_U$   $q_n$  ist und alle Aktionen synchronisiert sind, ist dies nur möglich, wenn gilt  $q_{02} \xrightarrow{x_1 \dots x_n}$ . In diesem Fall gilt,  $w \in L_2 \subseteq EL_2$ .
- Fall 2d) (geerbter Error von  $S_2$ ): Es gilt dann  $q_{02} \xrightarrow{x_1 \dots x_i u} q' \in E_2$  für  $i \geq 0$  und  $u \in O^*$ . Somit ist  $x_1 \dots x_i u \in StET_2$  und damit  $prune(x_1 \dots x_i u) = prune(x_1 \dots x_i) \in PrET_2 \subseteq EL_2$ . Somit gilt  $w \in EL_2$ .

□

Der folgende Satz sagt aus, dass  $\sqsubseteq_E$  die größte Präkongruenz ist, die charakterisiert werden soll, also gleich der vollständig abstrakten Präkongruenz  $\sqsubseteq_E^C$ .

**Satz 3.8 (Full Abstractness für Error-Semanik).** Seien  $S_1$  und  $S_2$  zwei EIOs mit derselben Signatur. Dann gilt  $S_1 \sqsubseteq_E^C S_2 \Leftrightarrow S_1 \sqsubseteq_E S_2$ , insbesondere ist  $\sqsubseteq_E$  eine Präkongruenz.

*Beweis.* „ $\Leftarrow$ “: Nach Definition gilt, genau dann wenn  $\varepsilon \in ET(S)$ , ist ein Error lokal erreichbar in  $S$ .  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$  impliziert, dass  $\varepsilon \in ET_2$  gilt, wenn  $\varepsilon \in ET_1$ . Somit ist ein Error in  $S_1$  nur dann lokal erreichbar, wenn dieser auch in  $S_2$  lokal erreichbar ist. Dadurch folgt, dass  $S_1 \sqsubseteq_E^B S_2$  gilt, da  $\sqsubseteq_E^B$  in Definition 3.2 über die lokale Erreichbarkeit der Error-Zustände definiert wurde. Somit ist  $\sqsubseteq_E$  in  $\sqsubseteq_E^B$  enthalten. Wie in Proposition 3.6 gezeigt, ist  $\sqsubseteq_E$  eine Präkongruenz. Da  $\sqsubseteq_E^C$  die größte Präkongruenz bezüglich  $\cdot \parallel \cdot$  ist, die in  $\sqsubseteq_E^B$  enthalten ist, muss  $\sqsubseteq_E$  in  $\sqsubseteq_E^C$  enthalten sein. Es folgt also aus  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$ , dass auch  $S_1 \sqsubseteq_E^C S_2$  gilt.

„ $\Rightarrow$ “: Durch die Definition von  $\sqsubseteq_E^C$  als Präkongruenz in 3.2 folgt aus  $S_1 \sqsubseteq_E^C S_2$ , dass  $U \parallel S_1 \sqsubseteq_E^C U \parallel S_2$  für alle EIOs  $U$ , die mit  $S_1$  komponierbar sind. Da  $\sqsubseteq_E^C$  nach Definition

auch in  $\sqsubseteq_E^B$  enthalten sein soll folgt aus  $U \parallel S_1 \sqsubseteq_E^C U \parallel S_2$  auch die Gültigkeit von  $U \parallel S_1 \sqsubseteq_E^B U \parallel S_2$  für alle diese EIOs  $U$ . Mit Lemma 3.7 folgt dann  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$ .  $\square$

Es wurde somit jetzt eine Kette an Folgerungen gezeigt, die sich zu einem Ring schließt. Dies ist in Abbildung 3.3 dargestellt.

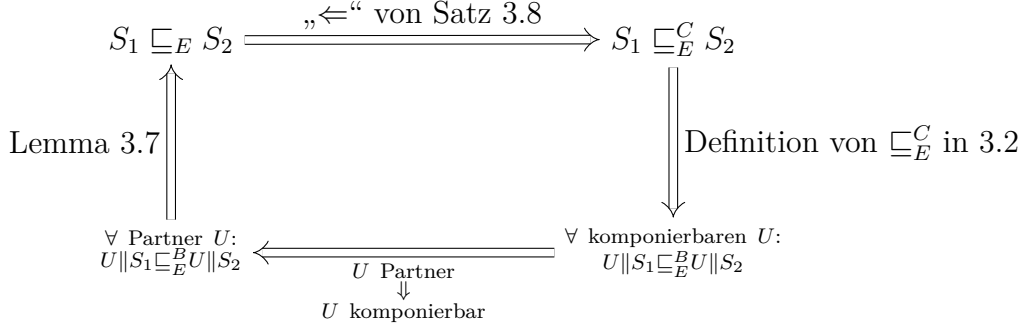


Abbildung 3.3: Folgerungskette

Aus Satz 3.8 und Lemma 3.7 ergibt sich das folgende Korollar. Angenommen man definiert, dass  $S_1$   $S_2$  verfeinern soll, genau dann wenn für alle Partner EIOs  $U$ , für die  $S_2$  error-frei mit  $U$  kommuniziert, folgt, dass  $S_1$  ebenfalls error-frei mit  $U$  kommuniziert. Dann wird auch diese Verfeinerung durch  $\sqsubseteq_E$  charakterisiert.

**Korollar 3.9.** *Es gilt:  $S_1 \sqsubseteq_E S_2 \Leftrightarrow U \parallel S_1 \sqsubseteq_E^B U \parallel S_2$  für alle Partner  $U$ .*

## 3.2 Hiding und Error-Freiheit

Es soll nun untersucht werden, was für Auswirkungen Hiding auf die Verfeinerungsrelationen hat. Es werden also Outputs der Systeme internalisiert.

**Proposition 3.10 (Error-Basisrelation bzgl. Internalisierung).** *Wenn  $S_1 \sqsubseteq_E^B S_2$  gilt, dann folgt daraus, dass auch  $(S_1/X) \sqsubseteq_E^B (S_2/X)$  gilt.*

*Beweis.* Da die Definition der lokalen Erreichbarkeit auf lokalen Aktionen beruht, die aus den Outputs und der internen Aktion besteht, ändert sich durch das Verbergen von Outputs nichts an der Error-Erreichbarkeit. Somit ist jeder Error, der in  $S_i$  lokal erreichbar ist über ein Trace, das Outputs aus  $X$  enthält, auch in  $S_i/X$  erreichbar, jedoch enthält das Trace nicht mehr diesen Output. Alle Traces, die keine Outputs aus der Menge hinter dem Internalisierungsoperator enthalten, bleiben unverändert erhalten. Es ist auch nicht möglich, dass durch das Verbergen von Outputs neue Errors entstehen. Somit folgt die Behauptung.  $\square$

**Satz 3.11 (Error-Präkongruenz bzgl. Internalisierung).** Seien  $S_1$  und  $S_2$  zwei EIOs für die  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$  gilt, somit gilt auch  $S_1/X \sqsubseteq_E S_2/X$ . Daraus folgt insbesondere, dass  $\sqsubseteq_E$  eine Präkongruenz bezüglich  $\cdot/\cdot$  ist. Es gilt für die Sprachen und Traces:

- (i)  $L(S/X) = \{w \in (\Sigma \setminus (X \cap O))^* \mid \exists w' |_{\Sigma \setminus (X \cap O)} = w\},$
- (ii)  $ET(S/X) = \{w \in (\Sigma \setminus (X \cap O))^* \mid \exists w' \in ET(S) : w' |_{\Sigma \setminus (X \cap O)} = w\},$
- (iii)  $EL(S/X) = \{w \in (\Sigma \setminus (X \cap O))^* \mid \exists w' \in EL(S) : w' |_{\Sigma \setminus (X \cap O)} = w\}.$

*Beweis.* Zuerst wird hier die Richtigkeit der Aussagen (i) bis (iii) gezeigt. Daraus kann dann der Rest des Satzes gefolgert werden.

(i) Für ein Wort aus der Sprache  $L$  eines Transitionssystems  $S$  gilt nach Definition  $q_0 \xRightarrow{w} q$  mit  $q \in Q$ . Es gibt also zu jedem  $w = a_1 a_2 \dots a_n \in L(S)$  ein Ablauf  $q_0 \xRightarrow{a_1} q_1 \xRightarrow{a_2} \dots \xRightarrow{a_n} q_n$  mit  $q_n = q$ . Hier ist wichtig zu beachten, dass die jeweiligen Zustände nicht exakt über eine Transition erreicht werden müssen. Es kann sich hier um eine Transitionsfolge aus beliebig vielen  $\tau$ s und dem jeweiligen  $a_i \in \Sigma$  handeln. Dabei ist egal, an welcher Stelle das  $a_i$  auftaucht. Dies ist notwendig, da auf Trace-Ebene nicht mehr festgehalten wird, wann  $\tau$ -Transitionen auszuführen sind um mit einer bestimmten Transition den Weg fortsetzen zu können. Dies ändert jedoch nichts daran, dass alle  $a_i$  atomare Aktionen darstellen.

- Fall 1 ( $n = 0$ ): Es gilt  $w = \varepsilon$ . Somit enthält  $w$  keine Aktionen aus  $X$ . Es werden also durch die Anwendung des Internalisierungsoperators in diesem  $w$  keine Aktionen verborgen. Es gilt also  $w \in L(S/X)$ . Somit ist für diesen Fall die Aussage über  $L$  korrekt.
- Fall 2 ( $n \geq 1$ ): Nach der Internalisierung bleiben von dem Ablauf nur noch die Aktionen übrig, die nicht Elemente aus  $X \cap O$  sind. Der Ablauf reduziert sich also auf  $q_0 \xRightarrow{\text{sonst } a_1} q_1 \xRightarrow{\text{sonst } a_2} \dots \xRightarrow{\text{sonst } a_n} q_n$ . Dabei bleibt durch das Hiding von Aktionen aus  $X$  in  $w$  nur noch  $w|_{\Sigma \setminus (X \cap O)}$  erhalten. Diese Projektion des Wortes  $w$  auf die eingeschränkte Aktionenmenge ist dann in  $L(S/X)$  enthalten, da immer noch der selbe Zustand durch das Worte erreicht wird. Es gilt also auch für diesen Fall die Aussage über die Sprache  $L$ .

Für ein Wort aus der Sprache  $L$  des Transitionssystems  $S/X$  existiert wie oben auch ein Ablauf. Hier ist es jedoch wichtig, dass auch  $\tau$ -Transitionen gemacht werden um dieses Wort auszuführen. In dem dies  $\tau$ -Transitionen durch Transitionen mit Elementen aus  $X \cap O$  ersetzt werden erhält man ein Trace aus der Sprache  $L(S)$ .

(ii) Es wird ein Trace  $w = a_1 a_2 \dots a_n \in ET(S)$  gewählt. Dieses Trace muss nicht wie bei Punkt (i) einem Ablauf in  $S$  entsprechen. Jedoch kann ein Präfix von  $w$  gefunden werden, dass besondere Eigenschaften erfüllen soll und für das es einen Ablauf gibt. Hierfür muss jedoch unterschieden werden, aus welchem Grund das  $w$  in  $ET(S)$  enthalten ist.

- Fall 1 ( $w \in \text{cont}(\text{PrET}(S))$ ): In diesem Fall gibt es einen Ablauf für ein Präfix dieses  $ws$ , der zu einem Ablauf zu einem Zustand aus  $E$  ergänzt werden kann. Der Ablauf hat also die Form  $q_0 \xRightarrow{a_1} q_1 \xRightarrow{a_2} \dots \xRightarrow{a_m} q_m \xRightarrow{b_1} q_{m+1} \xRightarrow{b_2} \dots \xRightarrow{b_l} q_{m+l}$  mit  $m \leq n$ ,  $l \geq 0$  und  $\forall i \ b_i \in O(S)$ . Es gilt dann  $a_1 a_2 \dots a_m b_1 b_2 \dots b_l \in \text{StET}(S)$ . Analog wie im Beweisteil zu (i) wird dieser Ablauf durch die Internalisierung reduziert. Somit ist die Projektion von  $a_1 a_2 \dots a_m b_1 b_2 \dots b_l$  auf die eingeschränkte Aktionsmenge auf jeden Fall in  $\text{StET}(S/X) \subseteq \text{ET}(S/X)$  enthalten. Da  $b_1 b_2 \dots b_l \in O(S)^*$ , gilt nach der Projektion auch  $(b_1 b_2 \dots b_l)|_{\Sigma \setminus (X \cap O)} \in O(S/X)^*$  und somit  $\text{prune}((a_1 a_2 \dots a_m)|_{\Sigma \setminus (X \cap O)}) = \text{prune}((a_1 a_2 \dots a_m b_1 b_2 \dots b_l)|_{\Sigma \setminus (X \cap O)})$ . Da  $\text{ET}$  eine Menge ist, die nach Definition unter  $\text{cont}$  abgeschlossen ist, sind alle Verlängerung von  $(a_1 a_2 \dots a_m)|_{\Sigma \setminus (X \cap O)}$  ebenfalls in  $\text{ET}(S/X)$  enthalten. Es gilt also speziell auch  $w|_{\Sigma \setminus (X \cap O)} \in \text{ET}(S/X)$ . Da alle Elemente aus  $\text{ET}(S/X)$  nur Aktionen aus  $\Sigma \setminus (X \cap O)$  enthalten, ist ausgeschlossen, dass das eine Fortsetzung mit Aktionen außerhalb dieser Menge möglich ist.
- Fall 2 ( $w \in \text{cont}(\text{MIT}(S))$ ): In diesem Fall ist bereits für ein Präfix von  $w$  ein Ablauf zu einem Zustand möglich, der nicht für alle Inputs eine Transitionsmöglichkeit bietet. Der Ablauf hat also die Form  $q_0 \xRightarrow{a_1} q_1 \xRightarrow{a_2} \dots \xRightarrow{a_m} q_m$  mit  $m \leq n$  und  $a_1 a_2 \dots a_m \in \text{MIT}(S)$ . Ab hier verläuft die Argumentation für diesen Fall analog zu der vom letzten Fall, nur dass die  $\text{prune}$ -Funktion nicht verwendet werden muss, da es hier keine Verlängerungen um Outputs gab.

Ein Trace  $w \in \text{ET}(S/X)$  muss wie oben nicht im Transitionssystem enthalten sein. Es kann jedoch ein Präfix von  $w$  gefunden werden wie oben, mit dem ein Error-Zustand, über eine Verlängerung, oder ein Zustand, für den nicht alle Input-Transitions möglich sind, erreicht werden. Für dieses Präfix von  $w$  bzw. für das Präfix von  $w$  mit der entsprechenden Verlängerung existiert ein Ablauf im Transitionssystem  $S/X$ , der wie in (i) beschrieben, durch das Ersetzen von  $\tau$ -Transitions, auf einen Ablauf in  $S$  erweitert werden kann. Dieser Ablauf kann dann analog zu den beiden Fällen oben verkürzt und Aufgrund des Abschlusses gegenüber  $\text{cont}$  verlängert werden, so dass ein  $w' \in \text{ET}(S)$  entsteht, dass sich von  $w$  nur durch hinzugefügte Aktionen aus  $X$  unterscheidet.

(iii) Für einen Trace  $w = a_1 a_2 \dots a_n \in \text{EL}(S)$  gilt  $w \in L(S)$  oder  $w \in \text{ET}(S)$ . Für beide Fälle wurde oben bereits gezeigt, dass dann  $w|_{\Sigma \setminus (X \cap O)}$  in der entsprechenden Menge des Transitionssystems  $S/X$  enthalten ist. Da  $\text{EL}$  als Vereinigung aus den Mengen  $L$  und  $\text{ET}$  definiert ist, ist dadurch dann auch gezeigt, dass  $w|_{\Sigma \setminus (X \cap O)} \in \text{EL}(S/X)$  gilt.

Ebenfalls analog zu den beiden vorangegangenen Punkten kann auch argumentiert werden, dass zu jedem  $w \in \text{EL}(S/X)$  durch Hinzufügen von Aktionen aus  $X$  ein  $w' \in \text{EL}(S)$  gefunden werden kann.

Da  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$  gilt, weiß man, dass  $\text{ET}_1 \subseteq \text{ET}_2$  und  $\text{EL}_1 \subseteq \text{EL}_2$  gilt. Durch die Aussagen (i) bis (iii) kann draus direkt gefolgert werden, dass auch  $\text{ET}(S_1/X) \subseteq \text{ET}(S_2/X)$  und  $\text{EL}(S_1/X) \subseteq \text{EL}(S_2/X)$  gilt, da zu jedem Trace aus  $\text{ET}(S)$  bzw.  $\text{EL}(S)$  ein entsprechender Trace aus  $\text{ET}(S/X)$  bzw.  $\text{EL}(S/X)$  gefunden werden kann und umgekehrt.

Es folgt also insgesamt, dass die Relation  $\sqsubseteq_E$  trotz Hiding erhalten bleibt und somit diese Relation bezüglich des Internalisierungsoperator eine Präkongruenz darstellt.  $\square$

Aus 3.6 ist bekannt, dass  $\sqsubseteq_E$  eine Präkongruenz bezüglich  $\cdot\|\cdot$  ist, und aus 3.11, dass  $\sqsubseteq_E$  auch eine Präkongruenz bezüglich  $\cdot/\cdot$  ist. Da sich nach Definition 2.7 die Parallelkomposition mit Internalisierung nur aus diesen Operatoren zusammensetzt, erhalten man das folgende Korollar.

**Korollar 3.12 (*Error-Präkongruenz mit Internalisierung*).**  $\sqsubseteq_E$  ist eine Präkongruenz bezüglich  $\cdot|\cdot$ .

# 4 Verfeinerung für Error- und Ruhe-Freiheit

## 4.1 Präkongruenz für Ruhe

In diesem Kapitel wird es nicht mehr nur um die Erreichbarkeit von Error-Zuständen gehen, sondern auch um die Erreichbarkeit von Ruhe-Zuständen. Es wird dabei ein analoge Herangehensweise zur der im letzten Kapitel angewendet, jedoch wird [CJK13] als Quelle verwendet. Darin werden ähnliche Konzepte beschrieben, jedoch aus Sicht der Traces. Es werden dort zudem gleichzeitig auch noch Traces mit Divergenz betrachtet. Diese Eigenschaft wird hier zunächst nicht betrachtet.

Die Zustände, die keine Outputs und keine Transitionsmöglichkeit für eine interne Aktion haben, werden als eine Art Verklemmung angesehen, da sie ohne einen Input von einem Kommunikationspartner den Zustand nicht mehr verlassen können.

**Definition 4.1 (*Ruhe*).** *Ein Ruhe-Zustand ist ein Zustand in einem EIO, der keine Outputs und kein  $\tau$  zulässt.*

*Somit ist die Menge der Ruhe-Zustände in einem EIO wie folgt formal definiert:  $Qui := \{q \in Q \mid \forall \alpha \in (O \cup \{\tau\}) : q \not\stackrel{\alpha}{\rightarrow}\}$ .*

Für die Erreichbarkeit wird wie im letzten Kapitel wieder der optimistische Ansatz der lokalen Erreichbarkeit für die Error-Zustände verwendet. Ruhe ist kein unabwendbarer Fehler, sondern kann durch einen Input repariert werden. Daraus ergibt sich, dass ein Ruhe-Zustand als nicht so „schlimmer Fehler“ anzusehen wie ein Error. Somit ist ein Ruhe-Zustand ebenso wie ein Error-Zustand erreichbar, sobald er durch Outputs und  $\tau$ s erreicht werden kann, jedoch ist nicht jede beliebige Fortsetzung eines Traces, das durch lokale Aktionen zu einem Ruhe-Zustand führt, ein Ruhe-Trace.

**Definition 4.2 (*error- und ruhe-freie Kommunikation*).** *Zwei EIOs  $S_1$  und  $S_2$  kommunizieren error- und ruhe-frei, wenn in ihrer Parallelkomposition  $S_1 \parallel S_2$  keine Errors und keine Ruhe-Zustände lokal erreichbar sind.*

**Definition 4.3 (*Ruhe-Verfeinerungs-Basisrelation*).** *Für EIOs  $S_1$  und  $S_2$  mit der gleichen Signatur wird  $S_1 \sqsubseteq_{Qui}^B S_2$  geschrieben, wenn ein Error oder Ruhe-Zustand in  $S_1$  nur dann lokal erreichbar ist, wenn ein solcher auch in  $S_2$  lokal erreichbar ist. Diese Basisrelation stellt eine Verfeinerung bezüglich Errors und Ruhe-Zustände dar.*

$\sqsubseteq_{Qui}^C$  bezeichnet die vollständig abstrakte Präkongruenz von  $\sqsubseteq_{Qui}^B$  bezüglich  $\cdot \parallel \cdot$ .

Um eine genauere Auseinandersetzung mit den Präkongruenzen zu ermöglichen, benötigt man wie im letzten Kapitel die Definition von Traces auf der Struktur. Dadurch erhält man die Möglichkeit, die grösste Präkongruenz charakterisieren zu können.

Wie bereits oben erwähnt, sind Ruhe-Zustände reparierbare Fehler im Gegensatz zu Errors. Somit werden keine gekürzten Ruhetraces benötigt, bei denen die *prune*-Funktion zur Anwendung käme und auch keine beliebigen Verlängerungen.

**Definition 4.4 (*Ruhetraces*).** Sei  $S$  ein EIO und definiere:

- strikte Ruhetraces:  $StQT(S) := \{w \in \Sigma^* \mid q_0 \xrightarrow{w} q \in Qui\}$ .

Es wird nur eine Semantik für die Ruhe definiert, die Error-Semantik wird aus dem letzten Kapitel übernommen. Somit gelten für  $ET$  und  $EL$  die Definitionen aus dem letzten Kapitel.

**Definition 4.5 (*Ruhe-Semantik*).** Sei  $S$  ein EIO.

- Die Menge der error-gefluteten Ruhetraces von  $S$  ist  $QT(S) := StQT(S) \cup ET(S)$ .

Für zwei EIOs  $S_1, S_2$  mit der gleichen Signatur wird  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$  geschrieben, wenn  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$  und  $QT_1 \subseteq QT_2$  gilt.

Für die Menge der error-gefluteten Ruhetraces  $QT$  wurde eine Informationsvermischung mit den Errortraces vorgenommen wie beim Fluten der Sprache  $EL$ . Da jedoch durch die Ruhetraces keine neuen Traces entstehen, die nicht bereits in der gefluteten Sprache  $EL$  enthalten wären, würde eine neue Flutung von  $EL$  nichts ändern. Es wird also durch die Relation  $\sqsubseteq_{Qui}$  nur die bereits existierende Präkongruenz  $\sqsubseteq_E$  eingeschränkt.

Das folgende Lemma soll explizit festhalten, wie Ruhezustände sich unter der Parallelkomposition verhalten. Dies ist vor allem für den danach folgenden Satz relevant.

**Lemma 4.6 (*Ruhe-Zustände unter Parallelkomposition*).**

1. Ein Zustand  $(q_1, q_2)$  aus der Parallelkomposition  $S_{12} = S_1 \parallel S_2$  ist ruhig, wenn es auch die Zustände  $q_1$  und  $q_2$  in  $S_1$  bzw.  $S_2$  sind.
2. Wenn der Zustand  $(q_1, q_2)$  ruhig ist und nicht in  $E_{12}$  enthalten ist, dann sind auch die auf die Teilsysteme projizierten Zustände  $q_1$  und  $q_2$  ruhig.

*Beweis.* 1.:

Da  $q_1 \in Qui_1$  und  $q_2 \in Qui_2$  gilt, haben diese beiden Zustände jeweils höchstens die Möglichkeiten Transitionen auszuführen, die mit Inputs beschriftet sind, jedoch keine Möglichkeiten, für Outputs oder  $\tau$ s. Der Zustand, der durch Parallelkomposition aus diesen beiden Zuständen entsteht, hat nur die Transitionsmöglichkeiten dieser Zustände, die parallel ausgeführt werden. Es gibt somit drei unterschiedliche Möglichkeiten:

- Fall 1 ( $a \in I_i \setminus Synch(S_1, S_2) \wedge q_i \xrightarrow{a}$  für ein  $i \in \{1, 2\}$ ): Da  $a$  ein Input ist, der nicht in der Menge der synchronisierten Aktionen enthalten ist, wird dieser unabhängig ausgeführt, somit hat  $(q_1, q_2)$  ebenfalls die Möglichkeit eine Transition mit  $a$  als Input auszuführen.

- Fall 2 ( $a \in I_1 \cap I_2 \wedge q_i \xrightarrow{a}$  für beide  $i \in \{1, 2\}$ ): Da beide Zustände den gleichen Input ausführen können, der zu synchronisieren ist, gilt somit  $(q_1, q_2) \xrightarrow{a}$ , wobei  $a \in I_{12}$  gilt.
- Fall 3 ( $a \in I_i \cap \text{Synch}(S_1, S_2) \wedge q_i \xrightarrow{a}$  für nur ein  $i \in \{1, 2\}$ ): Hier handelt es sich um eine Transition, die für  $(q_1, q_2)$  nicht ausführbar ist, da es keine passende Transition für das andere System gibt, mit der Input synchronisiert werden könnte. Da es sich hier jedoch um den Input der zu synchronisierenden Aktion handelt, entsteht daraus auch kein neuer Fehler, die Transaktion von  $q_i$  kann einfach nicht verwendet werden, weil der passende Output bzw. Input im anderen System nicht vorhanden ist.

Dies sind alle Fälle, die auftreten können für die Parallelkomposition der Transitionsmöglichkeiten. Bei keiner dieser Möglichkeiten ist ein Output oder ein  $\tau$  entstanden und somit hat der Zustand  $(q_1, q_2)$  auch keine Möglichkeiten solche Transitionen auszuführen. Daraus folgt also, dass  $(q_1, q_2) \in \text{Qui}_{12}$  gilt.

2.:

Es gilt  $(q_1, q_2) \in \text{Qui}_{12} \setminus E_{12}$ , somit hat dieser Zustand allen falls die Möglichkeit, Transitionen für Inputs auszuführen. Diese Transitionen für Inputs können nur aus Inputs, die nicht in der Menge der synchronisierten Aktionen enthalten sind oder aus der Synchronisation von zwei Inputs aus der Menge  $I_1 \cap I_2$  entstehen. Durch die Parallelkomposition von Outputs mit anderen Aktionen können keine Inputs entstehen und in der hier verwendeten Definition der Parallelkomposition auch keine  $\tau$ s. Outputs, die nicht in der Menge  $\text{Synch}(S_1, S_2)$  enthalten sind, würden als Outputs des zusammengesetzten Zustandes übernommen werden und können somit weder bei  $q_1$  noch bei  $q_2$  vorhanden sein. Falls jedoch  $(q_1, q_2) \in E_{12}$  zulassen wäre, wäre es möglich, dass einer der beiden Zustände  $q_i$  eine Transitionsmöglichkeit für einen Output hat, der aufgrund eines fehlenden Inputs des anderen Zustandes nicht synchronisiert werden kann und somit ein neuer Error entsteht. Dieser Fall wird jedoch durch die zusätzliche Einschränkung ausgeschlossen. Falls einer der beiden Zustände eine Transitionsmöglichkeit für ein  $\tau$  gehabt hätte, müsste dies auch der zusammengesetzte Zustand haben und könnte somit nach Definition nicht ruhig sein. Es folgt also, dass  $q_1$  und  $q_2$  ebenso nur Transitionen mit Inputs ausführen können, d.h.  $q_1 \in \text{Qui}_1$  und  $q_2 \in \text{Qui}_2$ .  $\square$

In dem folgenden Satz sind Punkt 1. und 3. nur zur Vollständigkeit aufgeführt. Sie entsprechen Punkt 1. und 2. aus Satz 3.5.

**Satz 4.7 (Error- und Ruhe-Semantik für Parallelkompositionen).** Für zwei komponierbare EIOs  $S_1, S_2$  und ihre Komposition  $S_{12} = S_1 \parallel S_2$  gilt:

1.  $ET_{12} = \text{cont}(\text{prune}((ET_1 \parallel EL_2) \cup (EL_1 \parallel ET_2)))$ ,
2.  $QT_{12} = (QT_1 \parallel QT_2) \cup ET_{12}$ ,
3.  $EL_{12} = (EL_1 \parallel EL_2) \cup ET_{12}$ .



*Beweis.* Es wird nur der 2. Punkt bewiesen.

„ $\subseteq$ “:

Hier muss unterschieden werden, ob ein  $w \in StQT_{12} \setminus ET_{12}$  oder ein  $w \in ET_{12}$  betrachtet wird. Im zweiten Fall ist das  $w$  in der rechten Seite enthalten. Somit wird ab jetzt ein  $w \in StQT_{12} \setminus ET_{12}$  betrachtet und dessen Zugehörigkeit zur rechten Menge versucht zu zeigen. Aufgrund von Definition 4.4 weiß man, dass  $(q_{01}, q_{02}) \xrightarrow{w} (q_1, q_2)$  gilt mit  $(q_1, q_2) \in Qui_{12}$ . Durch Projektion erhält man  $q_{01} \xrightarrow{w_1} q_1$  und  $q_{02} \xrightarrow{w_2} q_2$  mit  $w \in w_1 \parallel w_2$ . Aus  $(q_1, q_2) \in Qui_{12}$  kann mit Punkt 2. von Lemma 4.6 gefolgert werden, dass bereits  $q_1 \in Qui_1$  und  $q_2 \in Qui_2$  gilt. Somit gilt  $w_1 \in StQT_1 \subseteq QT_1$  und  $w_2 \in StQT_2 \subseteq QT_2$ . Daraus folgt dann  $w \in QT_1 \parallel QT_2$  und somit ist  $w$  in der rechten Seiten der Gleichung enthalten.

„ $\supseteq$ “:

Es muss wieder danach unterschieden werden, aus welcher Menge das betrachtete Element stammt. Falls  $w \in ET_{12}$  gilt, so kann die Zugehörigkeit zur linken Seite direkt gefolgert werden. Somit wird für den weiteren Beweis dieser Inklusionsrichtung ein Element  $w \in QT_1 \parallel QT_2$  betrachtet und gezeigt, dass es in der linken Menge enthalten ist. Da  $QT_i = StQT_i \cup ET_i$  gilt, existieren für  $w_1$  und  $w_2$  mit  $w \in w_1 \parallel w_2$  unterschiedliche Möglichkeiten:

- Fall 1 ( $w_1 \in ET_1 \vee w_2 \in ET_2$ ): OBdA gilt  $w_1 \in ET_1$ . Nun kann  $w_2 \in StQT_2 \subseteq L_2$  gelten oder  $w_2 \in ET_2$  und somit gilt auf jeden Fall  $w_2 \in EL_2$ . Daraus kann dann mit dem ersten Punkt von Satz 3.5 gefolgert werden, dass  $w \in ET_{12}$  gilt und somit  $w$  in der linken Seite der Gleichung enthalten ist.
- Fall 2 ( $w_1 \in StQT_1 \setminus ET_1 \wedge w_2 \in StQT_2 \setminus ET_2$ ): Es gilt in diesem Fall  $q_{01} \xrightarrow{w_1} q_1 \in Qui_1$  und  $q_{02} \xrightarrow{w_2} q_2 \in Qui_2$ . Da  $q_1$  und  $q_2$  in der jeweiligen Ruhe-Menge enthalten sind, ist auch der Zustand, der aus ihnen zusammengesetzt ist, in der Parallelkomposition ruhig, wie bereits in Punkt 1. von Lemma 4.6 gezeigt. Es gilt also für die Komposition  $(q_{01}, q_{02}) \xrightarrow{w} (q_1, q_2) \in Qui_{12}$  und dadurch ist  $w$  in der linken Seite der Gleichung enthalten, da  $w \in StQT_{12} \subseteq QT_{12}$  gilt.

□

Die folgende Proposition ist eine direkte Folgerung aus dem letzten Satz. Jedoch ist es eine wichtige Feststellung für um zu zeigen, dass es sich bei der Relation  $\sqsubseteq_{Qui}$  um die grösste Präkongruenz handeln könnte, die in diesem Kapitel charakterisiert werden soll.

**Proposition 4.8 (Ruhe-Präkongruenz).**  $\sqsubseteq_{Qui}$  ist eine Präkongruenz bezüglich  $\cdot \parallel \cdot$ .

*Beweis.* Es muss gezeigt werden: Wenn  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$  gilt, so auch  $S_3 \parallel S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_3 \parallel S_2$  für jedes  $S_3$ . D.h. es ist zu zeigen, dass aus  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$  und  $QT_1 \subseteq QT_2$  sowohl  $S_{31} \sqsubseteq_E S_{32}$  als auch  $QT_{31} \subseteq QT_{32}$  folgt. Dies ergibt sich wie im Beweis zu Proposition 3.6 aus der Monotonie von  $\cdot \parallel \cdot$  auf Sprachen wie folgt:

- Proposition 3.6  
und  

$$S_1 \sqsubseteq_E S_2$$

$$\sqsubseteq_E S_{32},$$
- $QT_{31} \stackrel{4.7}{=}^2. (QT_3 \parallel QT_1) \cup ET_{31}$ 

$$ET_{31} \subseteq ET_{32}$$
und  

$$QT_1 \subseteq QT_2$$

$$\sqsubseteq (QT_3 \parallel QT_2) \cup ET_{32}$$

$$\stackrel{4.7}{=}^2. QT_{32}.$$

□

Im nächsten Lemma soll eine Verfeinerungsrelation bezüglich guter Kommunikation mit Partnern im Sinne von error- und ruhe-freier Kommunikation betrachtet werden.

**Lemma 4.9 (Verfeinerung mit Ruhe-Zuständen).** *Gegeben sind zwei EIOs  $S_1$  und  $S_2$  mit der gleichen Signatur. Wenn  $U \parallel S_1 \sqsubseteq_{Qui}^B U \parallel S_2$  für alle Partner  $U$  gilt, dann folgt daraus  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$ .*

*Beweis.* Da davon ausgegangen wird, dass  $S_1$  und  $S_2$  die gleiche Signatur haben, definiert man  $I := I_1 = I_2$  und  $O := O_1 = O_2$ . Für jeden Partner  $U$  gilt  $I_U = O$  und  $O_U = I$ . Um zu zeigen, dass die Relation  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$  gilt, müssen die folgenden Punkte nachgewiesen werden:

- $S_1 \sqsubseteq_E S_2$ ,
- $QT_1 \subseteq QT_2$ .

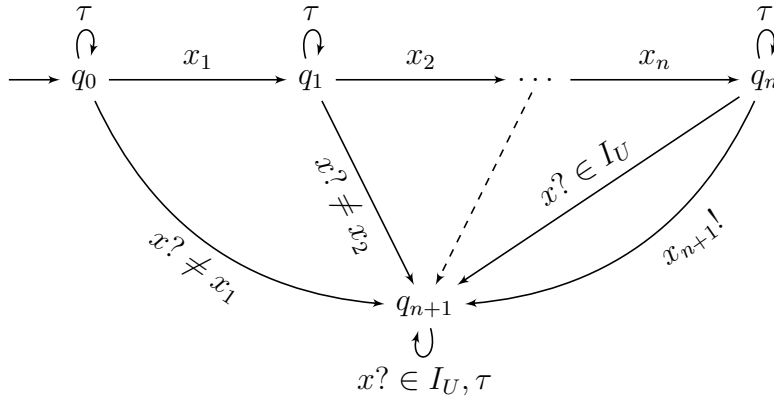
In Lemma 3.7 wurde bereits etwas Ähnliches gezeigt, jedoch wurde dort als Voraussetzung  $U \parallel S_1 \sqsubseteq_E^B U \parallel S_2$  für alle Partner  $U$  verwendet und hier die selbe Aussage mit der Basisrelation der Ruhe. Dadurch, dass die hier verwendete Basisrelation nichts über die Art der erreichbaren Fehlers in den Komponenten aussagt, kann der Beweis aus 3.7 nicht verwendet werden. Es kann also aus der lokalen Erreichbarkeit eines Errors in  $S'_1$  und dem relationalen Zusammenhang von  $S'_1 \sqsubseteq_{Qui}^B S'_2$  nur geschlossen werden, dass in  $S'_2$  auch ein Fehler lokal erreichbar ist, jedoch kann dieser Fehler ein Error oder ein Ruhe-Zustand sein. Analog verhält es sich, wenn in  $S'_1$  ein Ruhe-Zustand lokal erreichbar ist. Es muss also für den ersten Punkt folgendes nachgewiesen werden:

- $ET_1 \subseteq ET_2$ ,
- $EL_1 \subseteq EL_2$ .

Es wird nun damit begonnen, den ersten Unterpunkt des ersten Beweispunktes zu zeigen, d.h. es wird unter der Voraussetzung, dass  $U \parallel S_1 \sqsubseteq_{Qui}^B U \parallel S_2$  gilt, gezeigt, dass  $ET_1 \subseteq ET_2$  gilt. Da beide  $ET$ -Mengen unter  $cont$  abgeschlossen sind, reicht es ein präfix-minimales Element  $w \in ET_1$  zu betrachten und zu zeigen, dass dieses  $w$  oder eines seiner Präfixe in  $ET_2$  enthalten ist.

- Fall 1 ( $w = \varepsilon$ ): Es handelt sich um einen lokal erreichbaren Error in  $S_1$ . Für  $U$  wird ein Transitionssystem verwendet, das nur aus dem Startzustand, einer Schleife für alle Inputs  $x \in I_U$  und einer Schleife für  $\tau$  besteht. Somit kann  $S_1$  die im Prinzip gleichen Error-Zustände lokal erreichen wie  $U \parallel S_1$ , und zusätzliche wurde durch die  $\tau$ -Schlinge sicher gestellt, dass in  $U \parallel S_1$  keine Ruhe-Zustände vorhanden sind. Es folgt also, dass in  $U \parallel S_2$  ein Fehler lokal erreichbar ist. Es kann sich bei dem Fehler nur um einen Error handeln, da es in der Komposition mit  $U$  keine Ruhe-Zustände geben kann. Da  $U$  keinen Error-Zustand und auch keine fehlenden Input-Möglichkeiten enthält, kann der Error nur von  $S_2$  geerbt sein. Somit muss in  $S_2$  ein Error-Zustand lokal erreichbar sein, d.h. es gilt  $\varepsilon \in PrET_2 \subseteq ET_2$ .
- Fall 2 ( $w = x_1 \dots x_n x_{n+1} \in \Sigma^+$  mit  $n \geq 0$  und  $x_{n+1} \in I$ ): Es wird der folgende Partner  $U$  betrachtet (siehe auch Abbildung 4.1):

- $Q_U = \{q_0, q_1, \dots, q_{n+1}\}$ ,
- $q_0 U = q_0$ ,
- $E_U = \emptyset$ ,
- $\delta_U = \{(q_i, x_{i+1}, q_{i+1}) \mid 0 \leq i \leq n\}$   
 $\cup \{(q_i, x, q_{n+1}) \mid x \in I_U \setminus \{x_{i+1}\}, 0 \leq i \leq n\}$   
 $\cup \{(q_{n+1}, x, q_{n+1}) \mid x \in I_U\}$   
 $\cup \{(q_i, \tau, q_i) \mid 0 \leq i \leq n+1\}$ ,
- $Qui_U = \emptyset$ .


 Abbildung 4.1:  $x? \neq x_i$  steht für alle  $x \in I_U \setminus \{x_i\}$ 

Da im Vergleich zum Transitionssystem in Abbildung 3.1 nur die  $\tau$ -Schlingen ergänzt wurden, ändert sich nichts an den Fällen 2a) und 2b). Die Begründungen, wieso in den beiden Fällen  $\varepsilon \in PrET(U \parallel S_1)$  gilt bleibt also analog zum Beweis von Lemma 3.7. Durch die  $\tau$ -Schlingen wurde, genau wie im letzten Fall, nur erreicht, dass in einer Parallelkomposition mit  $U$  keine Ruhe-Zustände möglich

sind. Es kann also auch hier aus der lokalen Erreichbarkeit eines Error-Zustandes in  $U||S_1$  auf die lokale Erreichbarkeit eines Errors in  $U||S_2$  geschlossen werden. Die weitere Argumentation verläuft dann analog zu Fall 2 der selben Inklusion im Beweis zu Lemma 3.7. Da  $\tau$ s nur interne Aktionen eines einzelnen Systems sind, verändert sich auch nichts an den Traces, über die argumentiert wird. Es können zwar möglicherweise  $\tau$  Transitionen ausgeführt werden, die können jedoch weder zu einem Fehler führen noch beeinflussen, dass ein anderer Trace nicht ausgeführt werden kann.

Nun wird mit dem zweiten Unterpunkt des ersten Beweispunktes begonnen. Genau wie im Beweis zu 3.7 ist hier jedoch auf Grund des bereits geführten Beweisteils nur noch  $L_1 \setminus ET_1 \subseteq EL_2$  zu zeigen. Es wird also für ein beliebig gewähltes  $w \in L_1 \setminus ET_1$  gezeigt, dass es auch in  $EL_2$  enthalten ist.

- Fall 1 ( $w = \varepsilon$ ): Ebenso wie in 3.7 gilt auch hier, dass  $\varepsilon$  immer in  $EL_2$  enthalten ist.
- Fall 2 ( $w = x_1 \dots x_n$  mit  $n \geq 1$ ): Die Konstruktion des Partners  $U$  weicht wie im letzten Beweisteil nur durch die  $\tau$ -Schleifen an den Zuständen des Transitionsystems vom Beweis zu Lemma 3.7 ab. Somit ist der Partner  $U$  dann wie folgt definiert (siehe dazu auch Abbildung 4.2):

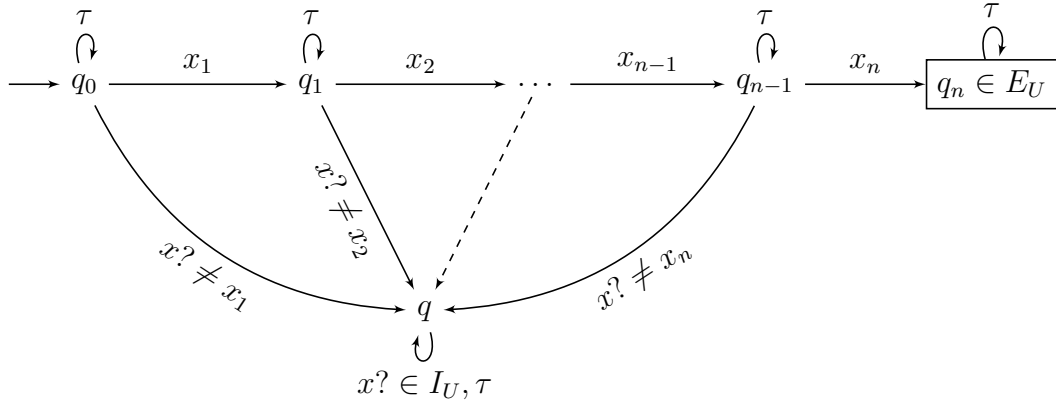
- $Q_U = \{q, q_0, q_1, \dots, q_n\},$
- $q_{0U} = q_0,$
- $E_U = \{q_n\},$
- $\delta_U = \{(q_i, x_{i+1}, q_{i+1}) \mid 0 \leq i < n\}$   
 $\cup \{(q_i, x, q) \mid x \in I_U \setminus \{x_{i+1}\}, 0 \leq i \leq n\}$   
 $\cup \{(q, x, q) \mid x \in I_U\}$   
 $\cup \{(q_i, \tau, q_i) \mid 0 \leq i \leq n\}$   
 $\cup \{(q, \tau, q)\},$
- $Qui_U = \emptyset.$

Da durch die  $\tau$ -Schlingen an den Zuständen wie oben vermieden wird, dass es in einer Komposition mit  $U$  Ruhe-Zustände gibt, verläuft der Rest des Beweises dieses Punktes analog zum Beweis von Lemma 3.7. Und somit gilt für alle Fälle (2a) bis 2d), dass  $w$  in  $EL_2$  enthalten ist.

So bleibt nun nur noch der letzte Beweispunkt zu zeigen, d.h. die Inklusion  $QT_1 \subseteq QT_2$ . Diese Inklusion kann jedoch noch, analog zum Beweis der Inklusion der error-gefluteten Sprachen, weiter eingeschränkt werden. Da bereits bekannt ist, dass  $ET_1 \subseteq ET_2$  gilt, muss nur noch  $StQT_1 \setminus ET_1 \subseteq QT_2$  gezeigt werden.

Es wird ein  $w \in StQT_1 \setminus ET_1$  gewählt und gezeigt, dass es auch in  $QT_2$  enthalten ist.

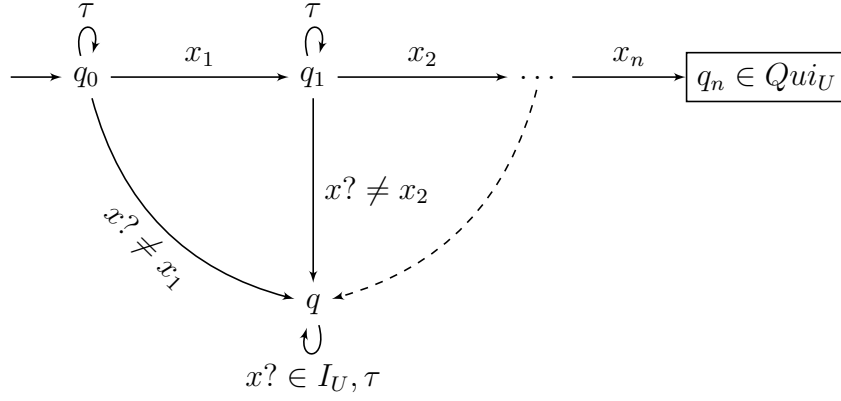
Es ist vom Startzustand von  $S_1$  durch das Wort  $w$  ein ruhiger Zustand erreichbar. Dies


 Abbildung 4.2:  $x? \neq x_i$  steht für alle  $x \in I_U \setminus \{x_i\}$ ,  $q_n$  ist der einzige Error-Zustand

hätte keine Auswirkungen auf die Parallelkomposition  $U \parallel S_1$ , wenn in  $U$  kein Ruhe-Zustand durch  $w$  erreichbar wäre.

- Fall 1 ( $w = \varepsilon$ ): Es ist ein Ruhe-Zustand intern erreichbar in  $S_1$ , da jedoch  $\varepsilon \notin ET_1$  gilt, ist kein Error lokal erreichbar. Für  $U$  wird ein Transitionssystem verwendet, das nur aus dem Startzustand ohne Transitionsmöglichkeiten besteht. Somit ist auch in  $U$  ein Ruhe-Zustand lokal erreichbar. Es folgt also mit Lemma 4.6, dass auch in  $U \parallel S_1$  ein Ruhe-Zustand lokal erreichbar ist. Es muss also auch in  $U \parallel S_2$  ein Fehler lokal erreichbar sein. Bei diesem Fehler kann es sich nun um einen Error oder um einen Ruhe-Zustand handeln, dies ist jedoch Aufgrund der Definition der Menge  $QT$  nicht relevant. Da für  $U$  keine Transitionen möglich sind, kann nur  $\varepsilon$  ein strikter Ruhetrace sein, falls es sich bei dem Fehler in  $U \parallel S_2$  um einen lokal erreichbaren Ruhe-Zustand handelt. Somit folgt in beiden Fällen, dass  $w$  in  $QT_2$  enthalten ist.
- Fall 2 ( $w = x_1 \dots x_n \in \Sigma^+$  mit  $n \geq 1$ ): Es wird der folgende Partner  $U$  betrachtet (siehe auch Abbildung 4.3):

- $Q_U = \{q_0, q_1, \dots, q_n, q\}$ ,
- $q_{0U} = q_0$ ,
- $E_U = \emptyset$ ,
- $\delta_U = \{(q_i, x_{i+1}, q_{i+1}) \mid 0 \leq i < n\}$   
 $\cup \{(q_i, x, q) \mid x \in I_U \setminus \{x_{i+1}\}, 0 \leq i < n\}$   
 $\cup \{(q_i, \tau, q_i) \mid 0 \leq i < n\}$   
 $\cup \{(q, \alpha, q) \mid \alpha \in I_U \cup \{\tau\}\}$ ,
- $Qui_U = \{q_n\}$ .


 Abbildung 4.3:  $x? \neq x_i$  steht für alle  $x \in I_U \setminus \{x_i\}$ 

Es gilt somit, dass auch in der Parallelkomposition  $U \parallel S_1$  ein Ruhe-Zustand mit  $w$  erreicht wird. Da es sich bei allen in  $w$  befindlichen Aktionen um synchronisierte Aktionen handelt und  $I_U \cap I = \emptyset$ , gilt  $w \in O_{U \parallel S_1}^*$  und  $w \in StQT(U \parallel S_1)$ . Es kann also in der Parallelkomposition durch  $w$  ein Ruhe-Zustand lokal erreicht werden. Da  $w \notin ET_1$  gilt, kann auf dem Weg, der mit  $w$  im Transitionssystem  $S_1$  zurück gelegt wird kein Error lokal erreicht werden. Es kann also weder von  $S_1$  noch von  $U$  ein Error auf diesem Weg geerbt werden. Jedoch kann durch den Aufbau von  $U$  ein neuer Error entstehen, da für  $q_n$  keine Inputs möglich sind. Falls es jedoch durch Synchronisation zu einem Error kommt, ist dies nur mit einer Verlängerung des  $w$  um einen Input aus  $I_U$  möglich. Da jedoch egal wie, immer ein Ruhe-Zustand in  $U \parallel S_2$  lokal erreichbar ist, muss auch ein Fehler in  $U \parallel S_2$  lokal erreichbar sein. Hier kann jedoch zunächst keine Aussage darüber getroffen werden, ob das  $w$  ausführbar ist und ob es sich bei dem Fehler um Ruhe oder Error handelt.

- Fall 2a) ( $\varepsilon \in ET(U \parallel S_2)$ ): Es handelt sich bei dem lokal erreichbaren Fehler um einen Error. Es ist somit egal, ob das  $w$  ausführbar ist. Der Error kann sowohl von  $S_2$  geerbt sein, wie auch durch fehlende synchronizations Möglichkeiten als neuer Error in der Parallelkomposition entstanden sein. Es gilt also, dass bereits in  $S_2$  ein Präfix von  $w$  in  $ET_2$  enthalten ist, wegen des Beweises des ersten Punktes aus Lemma 3.7 und da  $U$  nur Synchronisationsfehler auf dem Trace  $w$  zulässt. Da die Menge  $ET$  unter *cont* abgeschlossen ist, gilt also auch  $w \in ET_2 \subseteq QT_2$ .
- Fall 2b) (Ruhe-Zustand lokal erreichbar in  $U \parallel S_2$ ): Da in  $U$  nur durch  $w$  ein ruhiger Zustand erreicht werden kann, muss es sich bei dem lokal erreichbaren Ruhe-Zustand in  $U \parallel S_2$  um einen handeln, der mit  $w$  erreicht werden kann. Mit Lemma 4.6 kann somit gefolgert werden, dass auch in  $S_2$  ein Ruhe-Zustand mit  $w$  erreichbar sein muss. Es gilt also  $w \in StQT_2 \subseteq QT_2$ .

□

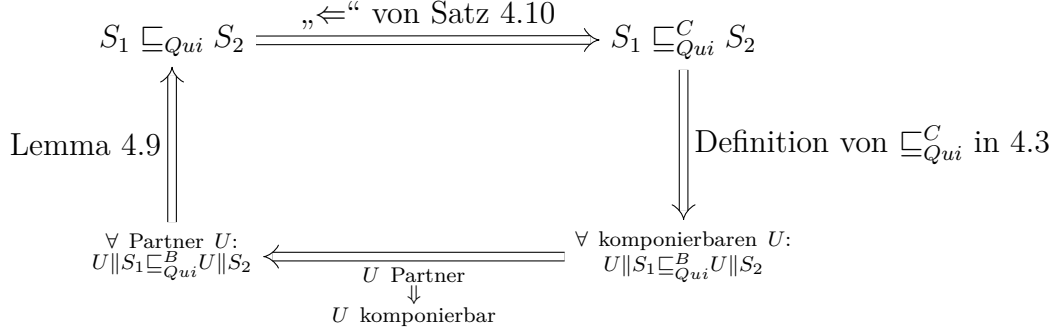
Mit dem folgenden Satz wird festgehalten, dass mit  $\sqsubseteq_{Qui}$  die grösste Präkongruenz charakterisiert wurde bezüglich  $\cdot\|\cdot$ , die in  $\sqsubseteq_{Qui}^B$  enthalten ist.

**Satz 4.10 (Full Abstractness für Ruhe-Semantik).** *Seien  $S_1$  und  $S_2$  zwei EIOs mit derselben Signatur. Dann gilt  $S_1 \sqsubseteq_{Qui}^C S_2 \Leftrightarrow S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$ , insbesondere ist  $\sqsubseteq_{Qui}$  eine Präkongruenz.*

*Beweis.* „ $\Leftarrow$ “: Nach Definition gilt  $w \in QT(S)$  mit  $w \in O^*$ , genau dann wenn in  $S$  ein Ruhe-Zustand oder ein Error-Zustand lokal erreichbar ist.  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$  impliziert, dass  $w \in QT_2$  gilt, wenn  $w \in QT_1$  gilt. Somit ist ein Ruhe-Zustand oder ein Error-Zustand nur dann in  $S_1$  lokal erreichbar, wenn auch ein solcher in  $S_2$  lokal erreichbar ist. Daraus folgt, dass  $S_1 \sqsubseteq_{Qui}^B S_2$  gilt. Somit ist  $\sqsubseteq_{Qui}$  in  $\sqsubseteq_{Qui}^B$  enthalten. In Proposition 4.8 wurde festgestellt, dass  $\sqsubseteq_{Qui}$  eine Präkongruenz ist. Da jedoch  $\sqsubseteq_{Qui}^C$  nach Definition die grösste Präkongruenz bezüglich  $\cdot\|\cdot$  ist, die in  $\sqsubseteq_{Qui}^B$  enthalten ist, muss  $\sqsubseteq_{Qui}$  in  $\sqsubseteq_{Qui}^C$  enthalten sein. Es folgt also aus  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$ , dass auch der relationale Zusammenhang  $S_1 \sqsubseteq_{Qui}^C S_2$  gilt.

„ $\Rightarrow$ “: Durch die Definition von  $\sqsubseteq_{Qui}^C$  als Präkongruenz in 4.3 folgt aus  $S_1 \sqsubseteq_{Qui}^C S_2$ , dass  $U\|S_1 \sqsubseteq_{Qui}^C U\|S_2$  für alle EIOs  $U$  gilt, die mit  $S_1$  komponierbar sind. Somit folgt auch die Gültigkeit von  $U\|S_1 \sqsubseteq_E^B U\|S_2$  für alle diese EIOs  $U$ . Mit Lemma 4.9 folgt dann  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$ .  $\square$

Es wurde somit, wie im letzten Kapitel, eine Kette an Folgerungen gezeigt, die sich zu einem Ring schließen. Dies ist in Abbildung 4.4 dargestellt.



Abbildungung 4.4: Folgerungskette

Aus Satz 4.10 und Lemma 4.9 erhält man das folgende Korollar. Angenommen man definiert, dass  $S_1$   $S_2$  verfeinern soll, genau dann wenn für alle Partner EIOs  $U$ , für die  $S_2$  error- und ruhe-frei mit  $U$  kommuniziert, folgt, dass  $S_1$  ebenfalls error- und ruhe-frei mit  $U$  kommuniziert. Dann wird auch diese Verfeinerung durch  $\sqsubseteq_{Qui}$  charakterisiert.

**Korollar 4.11.** *Es gilt:  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2 \Leftrightarrow U\|S_1 \sqsubseteq_{Qui}^B U\|S_2$  für alle Partner  $U$ .*

## 4.2 Hiding und Ruhe-Freiheit

Es soll nun auch hier die Auswirkungen der Internalisierung von Aktionen auf die Verfeinerungsrelationen untersucht werden. Es werden Outputs in interne Aktionen umgewandelt. Da jedoch bei den Ruhe-Zuständen auch  $\tau$ -Transitionen verboten wurden, verändert sich nichts an der Menge der ruhigen Zustände. Da die Erreichbarkeit von Ruhe-Zuständen mittels lokaler Aktionen betrachtet wurde, kann sich auch nichts an der Erreichbarkeit der Ruhe-Zustände ändern. Somit kann eine analoge Proposition zu 3.10 formuliert werden. Also gilt: Wenn  $S_1$  einen Error oder Ruhe-Zustand lokal erreichen kann, dann kann diese auch  $S_1/X$ . Die analoge Aussage gilt auch für  $S_2$  und  $S_2/X$ .

**Proposition 4.12 (*Ruhe-Basisrelation bzgl. Internalisierung*).** Wenn  $S_1 \sqsubseteq_{Qui}^B S_2$  gilt, dann folgt daraus, dass auch  $S_1/X \sqsubseteq_{Qui}^B S_2/X$  gilt.

*Beweis.* Dass die Error-Erreichbarkeit unverändert bleibt unter Hiding wurde bereits im Beweis zu Proposition 3.10 gezeigt. Mit der analogen Argumentation folgt auch, dass sich nichts an der Erreichbarkeit der Ruhe-Zustände ändert. Es können durch Hiding nämlich nur Outputs verborgen werden, die bereits in der Menge der lokalen Aktionen enthalten sind. Die Menge der Ruhe-Zustände kann sich durch das Internalisieren auch nicht vergrößern oder verkleinern, wie oben bereits festgestellt.  $\square$

**Satz 4.13 (*Ruhe-Präkongruenz bzgl. Internalisierung*).** Seien  $S_1$  und  $S_2$  zwei EIOs für die  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$  gilt, somit gilt auch  $S_1/X \sqsubseteq_{Qui} S_2/X$ . Es ist also  $\sqsubseteq_{Qui}$  eine Präkongruenz bezüglich  $\cdot/\cdot$ . Es gilt für die Sprachen und Traces:

- (i)  $L(S/X) = \{w \in (\Sigma \setminus (X \cap O))^* \mid \exists w' |_{\Sigma \setminus (X \cap O)} = w\},$
- (ii)  $ET(S/X) = \{w \in (\Sigma \setminus (X \cap O))^* \mid \exists w' \in ET(S) : w' |_{\Sigma \setminus (X \cap O)} = w\},$
- (iii)  $EL(S/X) = \{w \in (\Sigma \setminus (X \cap O))^* \mid \exists w' \in EL(S) : w' |_{\Sigma \setminus (X \cap O)} = w\},$
- (iv)  $QT(S/X) = \{w \in (\Sigma \setminus (X \cap O))^* \mid \exists w' \in QT(S) : w' |_{\Sigma \setminus (X \cap O)} = w\}.$

*Beweis.* Als erstes sollte man sich von der Richtigkeit der Aussagen (i) bis (iv) überzeugen. Da jedoch im Beweis zu Satz 3.11 bereits die ersten drei Punkte gezeigt wurden, muss hier nur noch (iv) betrachtet werden.

Die Korrektheit der Definition kann analog zum Beweis von Satz 3.11 gezeigt werden. Die Internalisierung hat also keine Auswirkung auf die Inklusion der Mengen. Es kann also aus der Gültigkeit von  $QT_1 \subseteq QT_2$  bzw.  $StQT_1 \setminus ET_1 \subseteq QT_2$  gefolgert werden, dass auch  $QT(S_1/X) \subseteq QT(S_2/X)$  bzw.  $StQT(S_1/X) \setminus ET(S_1/X) \subseteq QT(S_2/X)$  gilt. Die Argumentation läuft dabei über die zweiten Inklusionen analog zu der Argumentation für die error-gefluteten Sprachen in 3.11.

Daraus folgt dann, dass die Relation  $\sqsubseteq_{Qui}$  trotz Hiding erhalten bleibt und somit bezüglich des Hiding diese Relation eine Präkongruenz ist.

Diese Definition stützt sich nur auf die bereits bekannte Menge  $QT(S)$ . Es kann also zu jedem Ablauf des Systems ohne Hiding ein passender in dem System mit Hiding



gefunden werden, falls die Definition korrekt ist.

Da  $S_1 \sqsubseteq_{Qui} S_2$  gilt, kann geschlossen werden, dass  $S_1 \sqsubseteq_E S_2$  und  $QT_1 \subseteq QT_2$  gilt. Aufgrund von Satz 3.11 ist bekannt, dass daraus  $S_1/X \sqsubseteq_E S_2/X$  folgt.  $\square$

In Definition 2.7 wurde mit Hilfe des Internalisierungsoperator aus der Parallelkomposition ohne Verbergen die Parallelkomposition mit Verbergen der synchronisierten Aktionen nachgebildet. Es kann deren Eigenschaft als Präkongruenz aus den Präkongruenzeigenschaften von  $\cdot\|\cdot$  und  $\cdot/\cdot$  bezüglich  $\sqsubseteq_{Qui}$  aus der Proposition 4.8 und dem Satz 4.13 geschlossen werden.

**Korollar 4.14 (*Ruhe-Präkongruenz mit Internalisierung*).**  $\sqsubseteq_{Qui}$  ist eine Präkongruenz bezüglich  $\cdot|\cdot$ .

### 4.3 Diskussion für Veränderungen und weiterführende Definitionen

Wie bereits oben erwähnt wurden in [CJK13] auch noch divergente Zustände als Fehler-Zustände betrachtet. Um zu klären, was darunter verstanden wird, wird nun noch eine Definition für Divergenz gegeben.

**Definition 4.15 (*Divergenz*).** Ein Divergenz-Zustand ist ein Zustand in einem EIO, der eine unendliche Folge an  $\tau$ s ausführen kann.

TODO: Erweiterungsmöglichkeiten:

- Ruhe-Semantik analog zu Error-Semantik ( $EL$  würde nicht mehr alle Informationen enthalten)
- Ruhe-Semantik mit *prune* jedoch nur Traces Fortsetzungen wie im System möglich (4.7 2.  $\supseteq$  wegen fortsetzen mit Outputs und Synchronisation nicht mehr möglich)
- alternative Definition für Ruhe mit  $\forall a \in O : q \not\stackrel{a}{\rightarrow}$  (vor allem Veränderungen in Lemma 4.9, dort kann nicht mehr an Partner festgehalten werden, da die  $\tau$ -Schleifen dann nicht ausreichen, sondern ein Output aus der Menge der nicht synchronisierten Aktionen hinzugefügt werden muss)

# Literaturverzeichnis

- [BV14] Ferenc Bujtor und Walter Vogler, *Error-Pruning in Interface Automata*, preprint, Universität Augsburg, 2014.
- [CJK13] Chris Chilton, Bengt Jonsson, und Marta Z. Kwiatkowska, *An Algebraic Theory of Interface Automata*, preprint, University of Oxford, 2013.
- [Lyn96] Nancy A. Lynch, *Distributed Algorithms*, Morgan Kaufmann Publishers Inc., San Francisco, CA, USA, 1996.
- [Sch12] Christoph Franz Schlosser, *EIO-Automaten mit Parallelkomposition ohne Internalisierung*, Bachelorarbeit, Universität Augsburg, 2012.