

# 1 Definitionen

Stand: 2. Juli 2017

Kombination aus [BV15] und [Sch16] mit Einflüssen von [BFLV16]:

**Definition 1.1 (*Modal Error-I/O-Transitionssystem*).** Ein Modal Error-I/O-Transitionssystem (MEIO) ist ein Tupel  $(P, I, O, \longrightarrow, \dashrightarrow, p_0, E)$  mit:

- $P$ : Menge der Zustände,
- $p_0 \in P$ : Startzustand,
- $I, O$ : disjunkte Mengen der (sichtbaren) Input- und Output-Aktionen,
- $\longrightarrow \subseteq P \times \Sigma_\tau \times P$ : must-Transitions-Relation,
- $\dashrightarrow \subseteq P \times \Sigma_\tau \times P$ : may-Transitions-Relation,
- $E \subseteq P$ : Menge der Fehler-Zustände.

Es wird vorausgesetzt, dass  $\longrightarrow \subseteq \dashrightarrow$  (syntaktische Konsistenz) gilt.

Das Alphabet bzw. die Aktionsmenge eines MEIO ist  $\Sigma = I \cup O$ . Die interne Aktion  $\tau$  ist nicht in  $\Sigma$  enthalten. Jedoch gilt  $\Sigma_\tau := \Sigma \cup \{\tau\}$ . Die Signatur eines MEIOs entspricht  $\text{Sig}(S) = (I, O)$ .

Falls  $\longrightarrow = \dashrightarrow$  gilt, wird  $P$  auch Implementierung genannt.

Implementierungen entsprechen den in [Sch16] behandelten EIOs.

Must-Transitions sind Transitions, die von einer Verfeinerung implementiert werden müssen. Die may-Transitions sind hingegen die zulässigen Transitions für eine Verfeinerung.

MEIOs werden in dieser Arbeit durch ihre Zustandsmenge (z.B.  $P$ ) identifiziert und falls notwendig werden damit auch die Komponenten indiziert (z.B.  $I_P$  anstatt  $I$ ). Falls der MEIO selbst bereits einen Index hat (z.B.  $P_1$ ) kann an der Komponente die Zustandsmenge als Index wegfallen und nur noch der Index des gesamten Automaten verwendet werden (z.B.  $I_1$  anstatt  $I_{P_1}$ ). Zusätzlich stehen  $i, o, a, \omega$  und  $\alpha$  für Buchstaben aus den Alphabeten  $I, O, \Sigma, O \cup \{\tau\}$  und  $\Sigma_\tau$ .

Es wird die Notation  $p \xrightarrow{\alpha} p'$  für  $(p, \alpha, p') \in \dashrightarrow$  und  $p \xrightarrow{\alpha}$  für  $\exists p' : (p, \alpha, p') \in \dashrightarrow$  verwendet. Dies kann entsprechend auf Buchstaben-Sequenzen  $w \in \Sigma_\tau^*$  erweitert werden zu  $p \xrightarrow{w} p'$  ( $p \xrightarrow{w}$ ) steht für die Existenz eines Laufes  $p \xrightarrow{\alpha_1} p_1 \xrightarrow{\alpha_2} \dots p_{n-1} \xrightarrow{\alpha_n} p'$  ( $p \xrightarrow{\alpha_1} p_1 \xrightarrow{\alpha_2} \dots p_{n-1} \xrightarrow{\alpha_n}$ ) mit  $w = \alpha_1 \dots \alpha_n$ .

## 1 Definitionen

Desweiteren soll  $w|_B$  die Aktions-Sequenz bezeichnen, die man erhält, wenn man aus  $w$  alle Aktionen löscht, die nicht in  $B \subseteq \Sigma$  enthalten sind.  $\hat{w}$  steht für  $w|_\Sigma$ . Es wir  $p \xRightarrow{w} p'$  für ein  $w \in \Sigma^*$  geschrieben, falls  $\exists w' \in \Sigma_\tau^* : \hat{w}' = w \wedge p \xrightarrow{w'} p'$ , und  $p \xRightarrow{w} p'$  für ein beliebiges  $p'$  gilt. Falls  $p_0 \xRightarrow{w} p$  gilt, dann wird  $w$  *Trace* genannt und  $p$  ist ein *erreichbarer Zustand*.

Analog zu  $\xrightarrow{\cdot}$  und  $\xRightarrow{\cdot}$  werden  $\longrightarrow$  und  $\Longrightarrow$  für die entsprechenden Relationen der must-Transition verwendet.

Outputs und die interne Aktion werden *lokale Aktionen* genannt, da sie lokal vom ausführenden MEIO kontrolliert sind. Um eine Erleichterung der Notation zu erhalten, soll gelten, dass  $p \xrightarrow{a} p'$  und  $p \xrightarrow{a!} p'$  für  $\nexists p' : p \xrightarrow{a} p'$  und  $\nexists p' : p \xrightarrow{a!} p'$  stehen soll. In Graphiken wird eine Aktion  $a$  als  $a?$  notiert, falls  $a \in I$  und  $a!$ , falls  $a \in O$ . Must-Transitionen (may-Transitionen) werden als durchgezogener Pfeil gezeichnet (gestrichelter Pfeil). Entsprechend der syntaktischen Konsistenz repräsentiert jede gezeichnete must-Transition auch gleichzeitig die zugrundeliegende may-Transitionen.

**Definition 1.2 (Parallelkomposition).** Zwei MEIOs  $P_1 = (P_1, I_1, O_1, \longrightarrow_1, \xrightarrow{\cdot}_1, p_{01}, E_1)$  und  $P_2 = (P_2, I_2, O_2, \longrightarrow_2, \xrightarrow{\cdot}_2, p_{02}, E_2)$  sind komponierbar, falls  $O_1 \cap O_2 = \emptyset$ . Für solche MEIOs ist die Parallelkomposition  $P_{12} := P_1 \parallel P_2 = ((P_1 \times P_2), I, O, \longrightarrow_{12}, \xrightarrow{\cdot}_{12}, (p_{01}, p_{02}), E)$  definiert mit: TODO: erzwungenen Zeilenumbrüche kontrollieren

- $I = (I_1 \cup I_2) \setminus (O_1 \cup O_2),$
- $O = (O_1 \cup O_2),$
- $\longrightarrow_{12} = \left\{ ((p_1, p_2), \alpha, (p'_1, p'_2)) \mid p_1 \xrightarrow{\alpha}_1 p'_1, \alpha \in \Sigma_\tau \setminus \text{Synch}(P_1, P_2) \right\} \\ \cup \left\{ ((p_1, p_2), \alpha, (p_1, p'_2)) \mid p_2 \xrightarrow{\alpha}_2 p'_2, \alpha \in \Sigma_\tau \setminus \text{Synch}(P_1, P_2) \right\} \\ \cup \left\{ ((p_1, p_2), \alpha, (p'_1, p'_2)) \mid p_1 \xrightarrow{\alpha}_1 p'_1, p_2 \xrightarrow{\alpha}_2 p'_2, \alpha \in \text{Synch}(P_1, P_2) \right\}$
- $\xrightarrow{\cdot}_{12} = \left\{ ((p_1, p_2), \alpha, (p'_1, p'_2)) \mid p_1 \xrightarrow{\alpha}_1 p'_1, \alpha \in \Sigma_\tau \setminus \text{Synch}(P_1, P_2) \right\} \\ \cup \left\{ ((p_1, p_2), \alpha, (p_1, p'_2)) \mid p_2 \xrightarrow{\alpha}_2 p'_2, \alpha \in \Sigma_\tau \setminus \text{Synch}(P_1, P_2) \right\} \\ \cup \left\{ ((p_1, p_2), \alpha, (p'_1, p'_2)) \mid p_1 \xrightarrow{\alpha}_1 p'_1, p_2 \xrightarrow{\alpha}_2 p'_2, \alpha \in \text{Synch}(P_1, P_2) \right\}$
- $E = (P_1 \times E_2) \cup (E_1 \times P_2) \quad \text{geerbte Kommunikationsfehler} \\ \left. \begin{array}{l} \cup \left\{ (p_1, p_2) \mid \exists a \in O_1 \cap I_2 : p_1 \xrightarrow{a} \wedge p_2 \xrightarrow{a} \right\} \\ \cup \left\{ (p_1, p_2) \mid \exists a \in I_1 \cap O_2 : p_1 \xrightarrow{a} \wedge p_2 \xrightarrow{a} \right\} \end{array} \right\} \quad \text{neue Kommunikationsfehler}$

Dabei bezeichnet  $\text{Synch}(P_1, P_2) = (I_1 \cap O_2) \cup (O_1 \cap I_2) \cup (I_1 \cap I_2)$  die Menge der zu synchronisierenden Aktionen. Die synchronisierten Aktionen werden als Output bzw. Input der Komposition beibehalten.

**Definition 1.3 (Simulation).** Eine (starke) alternierende Simulation ist eine Relation  $R \subseteq P \times Q$  auf zwei MEIOs  $P$  und  $Q$ , falls für alle  $(p, q) \in R$  gilt:

1.  $p \xrightarrow{\alpha} p'$  impliziert  $q \xrightarrow{\alpha} q'$  für ein  $q'$  mit  $pRq'$ ,

## 1 Definitionen

2.  $q \xrightarrow{-\alpha} q'$  impliziert  $p \xrightarrow{-\alpha} p'$  für ein  $p'$  mit  $pRq'$ ,

Die Vereinigung  $\sqsubseteq_{as}$  aller dieser Relationen wird als (starke) as-Verfeinerung(-s Relation) (auch modal Verfeinerung) bezeichnet. Es wird  $P \sqsubseteq_{as} Q$  geschrieben, falls  $p_0 \sqsubseteq_{as} q_0$  gilt, und  $P$  as-verfeinert  $Q$  (stark) oder  $P$  ist eine (starke) as-Verfeinerung von  $Q$ .

Für einen MEIO  $Q$  und eine Implementierung mit  $P$  mit  $P \sqsubseteq_{as} Q$ , ist  $P$  eine as-Implementierung von  $Q$  und es wird  $\text{as-impl}(Q)$  für die Menge aller as-Implementierungen von  $Q$  verwendet.

Die Funktionen `prune` und `cont` zum Abschneiden und Verlängern von Traces werden hier genauso verwendet, wie sie in [Sch16] definiert wurden. Man muss dazu nur EIO in der Definition durch MEIO ersetzen. Ebenso wird die Parallelkomposition von Wörtern und Mengen von Wörtern bzw. Sprachen analog übernommen.

**Definition 1.4 (*Sprache*).** Die (minimale) Sprache eines MEIOs  $P$  ist  $L(P) := \{w \in \Sigma^* \mid \text{für alle Implementierungen von } P : p_0 \xrightarrow{w}\}$ .

Für zwei kombinierbare MEIOs  $P_1$  und  $P_2$  gilt:  $L_{12} := L(P_{12}) = L_1 \parallel L_2$ .

## 2 Verfeinerungen für Kommunikationsfehler-Freiheit

Dieses Kapitel versucht die Präkongruenz für Error bei EIOs aus [Sch16] auf die hier betrachten MEIOs zu erweitern.

**Definition 2.1 (Fehler-freie Kommunikation).** Ein Kommunikationsfehler-Zustand ist lokal erreichbar in einer Implementierung  $P'$  eines MEIO  $P$ , wenn ein  $w \in O^*$  existiert mit  $p'_0 \xRightarrow{w} p' \in E'$ .

Zwei MEIOs  $P_1$  und  $P_2$  kommunizieren Fehler-frei, wenn alle Implementierungen ihrer Parallelkomposition  $P_{12}$  keine Kommunikationsfehler-Zustände lokal erreichen können.

**Definition 2.2 (Kommunikationsfehler-Verfeinerungs-Basirelation).** Für zwei MEIOs  $P_1$  und  $P_2$  mit der gleichen Signatur wird  $P_1 \sqsubseteq_E^B P_2$  geschrieben, wenn ein Kommunikationsfehler-Zustand in einer Implementierung von  $P_1$  nur dann lokal erreichbar ist, wenn es auch eine Implementierung von  $P_2$  gibt, in der dieser Kommunikationsfehler-Zustand auch lokal erreichbar ist. Die Basisrelation stellt eine Verfeinerung bezüglich Kommunikationsfehlern dar.

$\sqsubseteq_E^C$  bezeichnet die vollständig abstrakte Präkongruenz von  $\sqsubseteq_E^B$  bezüglich  $\cdot\|\cdot$ , d.h. die größte Präkongruenz bezüglich  $\cdot\|\cdot$ , die in  $\sqsubseteq_E^B$  enthalten ist.

Für  $P_1$  und  $P_2$  Implementierungen entspricht  $\sqsubseteq_E^B$  der Relation  $\sqsubseteq_E^B$  aus [Sch16].

Wie in [Sch16] werden die Fehler hier Trace basiert betrachtet. Da jedoch die Basisrelation über Implementierungen spricht, sind die Trace Mengen auch nicht für die MEIOs mit may-Transitionen definiert sondern nur für die Menge der möglichen Implementierungen eines solchen MEIOs.

**Definition 2.3 (Kommunikationsfehler-Traces).** Für einen MEIO  $P$  wird definiert:

- strikte Kommunikationsfehler-Traces:  $StET(P) := \left\{ w \in \Sigma^* \mid \exists \text{Implementierung von } P : p_0 \xRightarrow{w} p \in E \right\}$
- gekürzte Kommunikationsfehler-Traces:  $PrET(P) := \{ \text{prune}(w) \mid w \in StET(P) \}$
- Input-kritische-Traces:  $MIT(P) := \left\{ wa \in \Sigma^* \mid \exists \text{Implementierung von } P : p_0 \xRightarrow{w} p \wedge a \in I \wedge p \not\xrightarrow{a} \right\}$

**Definition 2.4 (Kommunikationsfehler-Semantik).** Sie  $P$  ein MEIO.

- Die Menge der Kommunikationsfehler-Traces von  $P$  ist  $ET(P) := \text{cont}(\text{PrET}(P)) \cup \text{cont}(\text{MIT}(P))$ .
- Die Kommunikationsfehler-geflutete Sprache von  $P$  ist  $EL(P) := L(P) \cup ET(P)$ .

Für zwei MEIOs  $P_1, P_2$  mit der gleichen Signatur wird  $P_1 \sqsubseteq_E P_2$  geschrieben, wenn  $ET_1 \subseteq ET_2$  und  $EL_1 \subseteq EL_2$  gilt.

Hierbei ist zu beachten, dass die Mengen  $StET$ ,  $PrET$ ,  $MIT$ ,  $ET$  und  $EL$  nur denen aus [Sch16] entsprechen, wenn  $P$  bereits eine Implementierung ist.

**Satz 2.5 (Kommunikationsfehler-Semantik für Parallelkompositionen).** Für zwei komponierbare MEIOs  $P_1, P_2$  und ihre Komposition  $P_{12}$  gilt:

1.  $ET_{12} = \text{cont}(\text{prune}((ET_1 \parallel EL_2) \cup (EL_1 \parallel ET_2)))$ ,
2.  $EL_{12} = (EL_1 \parallel EL_2) \cup ET_{12}$ .

# Literaturverzeichnis

- [BFLV16] Ferenc Bujtor, Sascha Fendrich, Gerald Lüttgen, und Walter Vogler, *Non-deterministic Modal Interfaces*, Theor. Comput. Sci. **642** (2016), 24–53.
- [BV15] Ferenc Bujtor und Walter Vogler, *Failure Semantics for Modal Transition Systems*, ACM Trans. Embedded Comput. Syst. **14** (2015), no. 4, 67:1–67:30.
- [Sch16] Ayleen Schinko, *Kommunikationsfehler, Verklemmung und Divergenz bei Interface-Automaten*, Bachelorarbeit, Universität Augsburg, 2016.