

Descarga e instalación.

Vamos a comenzar descargando el lenguaje en sí, que trae su propio y sencillo entorno de desarrollo con el cual podremos empezar a practicar.

Desde la web oficial <https://www.python.org/> ingresamos en la sección de descargas y seleccionamos el archivo que queremos instalar.

Para el ejemplo vamos a utilizar la versión 3.9.6 pero al ser un lenguaje en constante actualización, el procedimiento es similar para cualquier versión.



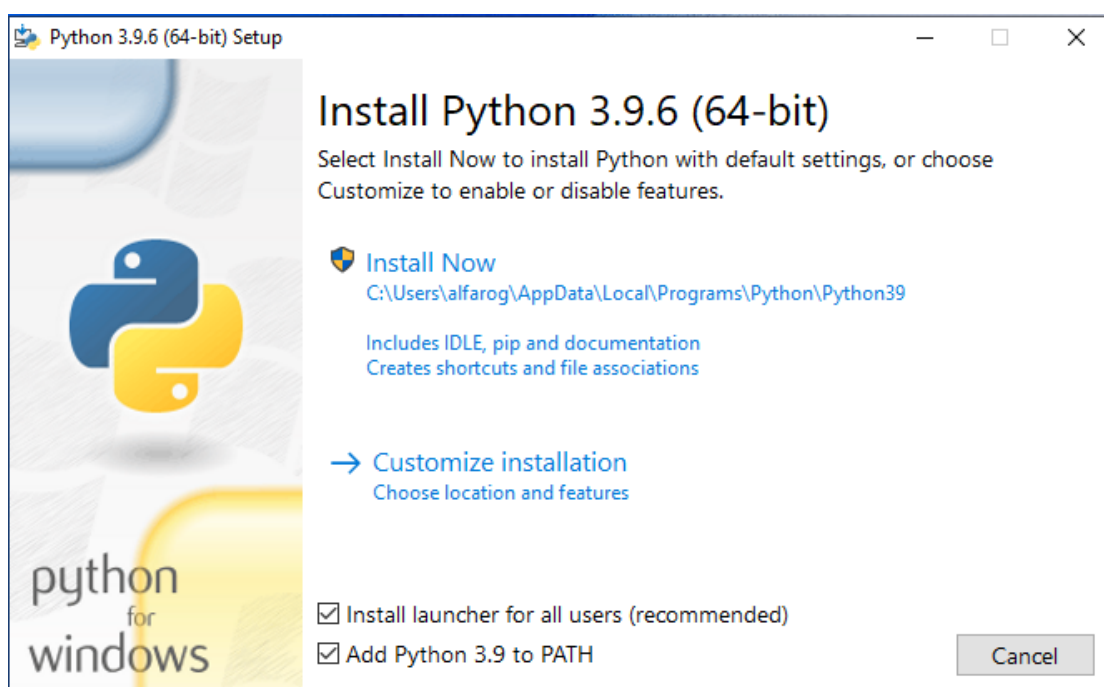
Una vez dentro de la sección de descarga, la misma página se encarga de ofrecernos la versión que más nos conviene para nuestro sistema operativo.

En mi caso, voy a descargar la versión para Windows 64 pero existen versiones para diversos sistemas operativos.

Descargamos el instalador y lo ejecutamos.

Lo primero que vemos es una pantalla con el detalle de lo que vamos a instalar, y algunas opciones para configurar.

Es importante que las dos casillas checkbox estén marcadas, no tanto la primera, que ya viene marcada por defecto, sino la segunda, la que incluye en el path de windows la ruta donde instalaremos Python, lo que nos será de utilidad cada vez que necesitemos agregar un nuevo módulo o librería a nuestra instalación.

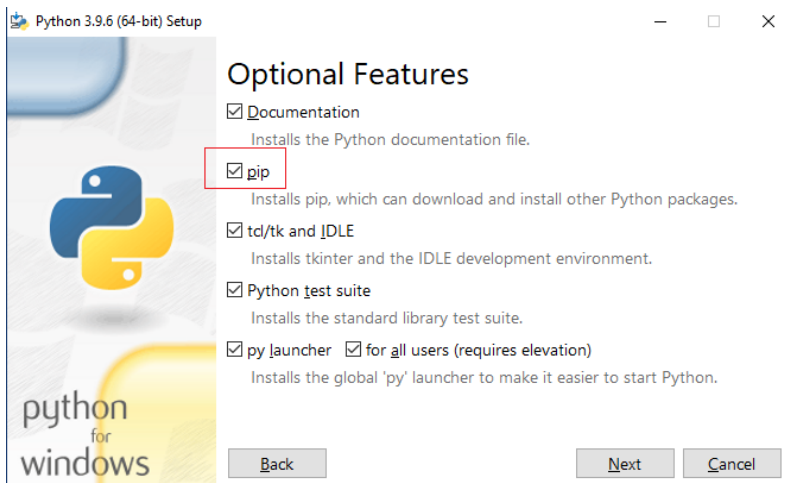


Si tenemos problemas con la ruta por defecto para instalarlo, podemos seleccionar una que nos convenga más, ingresando en la opción “Customize installation”.

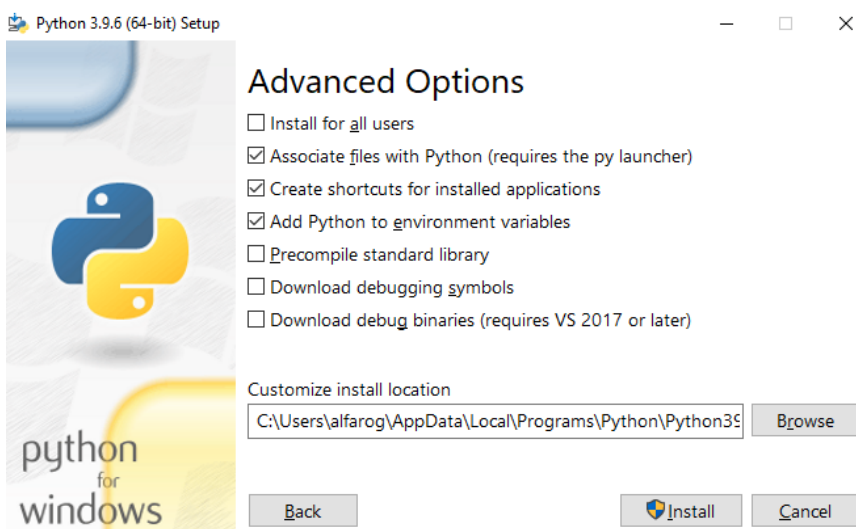
Esta última versión del instalador, ya incorpora la correspondiente versión del módulo PIP, necesario para instalar nuevos módulos y funcionalidades.

Ingresamos en la opción CUSTOMIZE INSTALLATION.

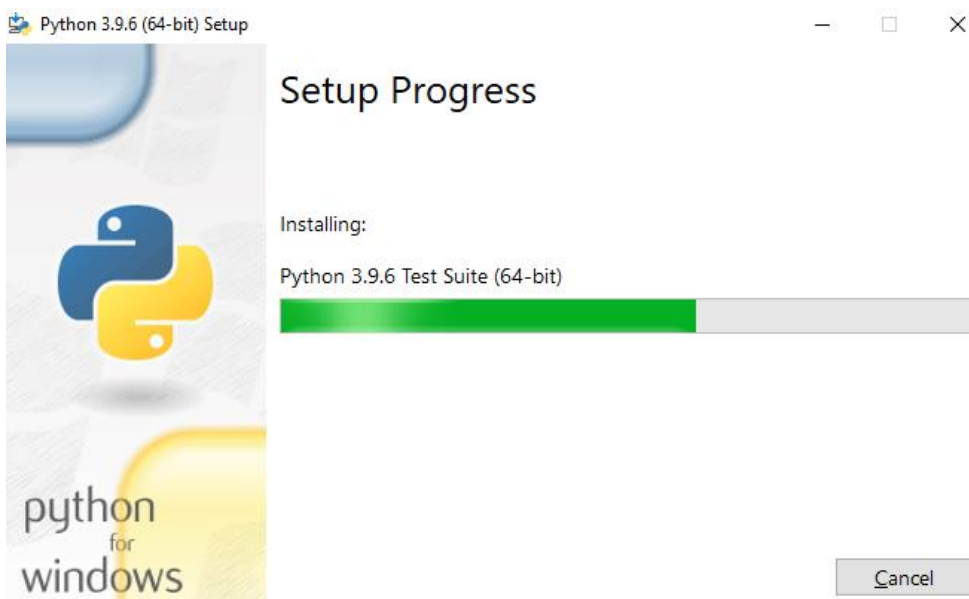
Dentro de esta opción de configuración, nos aseguramos que todas las opciones estén tildadas, en especial la del módulo PIP:



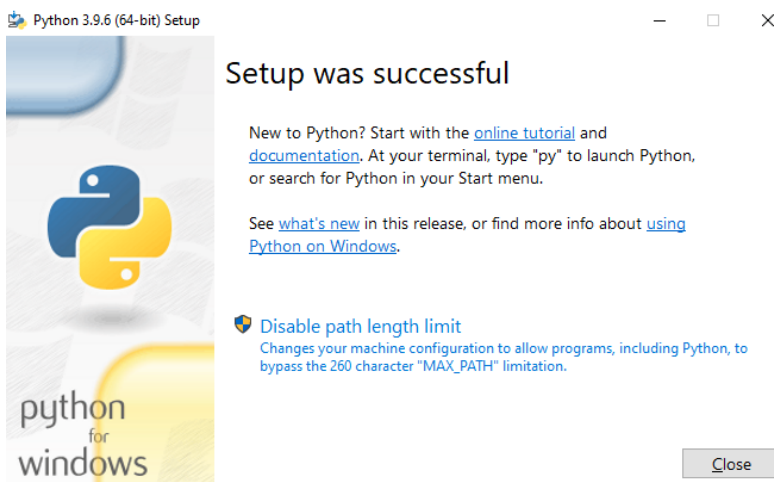
Presionamos NEXT y la siguiente pantalla es la que nos permite seleccionar la ruta de instalación, en mi caso, voy a instalarlo en la ruta por defecto para minimizar futuras configuraciones.



Presionamos Install y la instalación comenzará.



Una vez terminada la instalación, nos aparecerá la siguiente pantalla con una opción interesante, ya que, hasta la revisión anterior, esto teníamos que hacerlo en forma manual y en ocasiones era muy fácil cometer algún error.



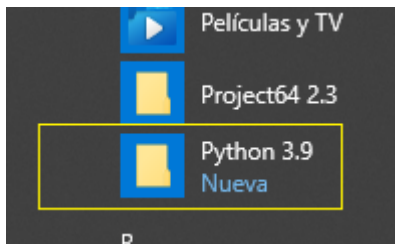
Deshabilitar el límite que trae el PATH permitiendo a Python usar rutas con nombres largos.

Si decidimos hacerlo, presionamos sobre el mensaje, este desaparecerá y ya estamos en condiciones de cerrar el instalador.

IDLE.

Vamos a verificar que la instalación terminó correctamente.

Si todo salió bien, veremos en nuestra lista de programas instalados, una nueva carpeta con todo lo que acabamos de instalar.



En principio tenemos dos opciones para empezar a programar, podemos hacerlo desde la consola o desde el IDLE, que es un pequeño y sencillo entorno desde el cual podremos crear absolutamente todo lo que necesitemos en Python.

Este es uno de los casos en que menos, es más, si estamos en una etapa de nuestra carrera en que somos capaces de programar en cualquier editor

de texto, sin necesidad de recurrir a entornos visuales, entonces ya tenemos todo lo necesario para comenzar.

Jupyter.

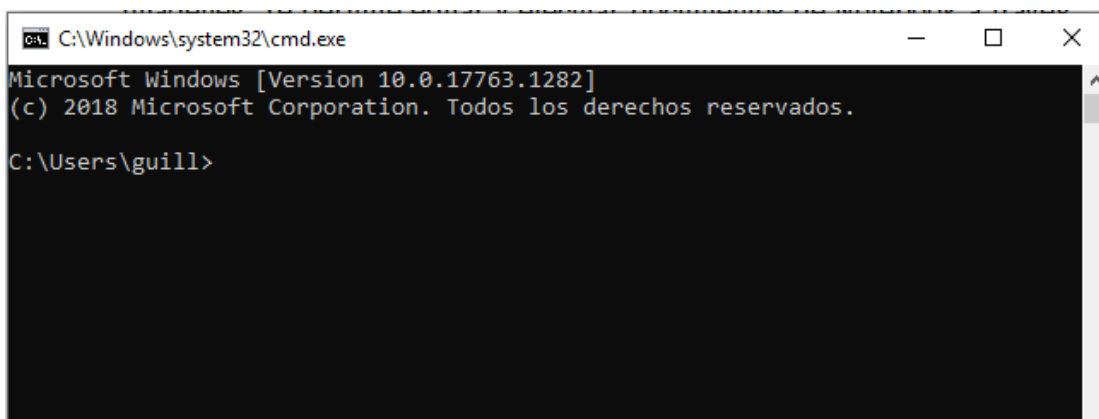
Jupyter Notebook es un entorno de trabajo interactivo web que permite desarrollar código en Python de manera dinámica, a la vez que integrar en un mismo documento tanto bloques de código como texto, gráficas o imágenes.

Te permite editar y ejecutar documentos de Notebook a través de cualquier navegador web, e incluso dentro de Pycharm.


Es necesario que tu computadora tengas instalado Python, y este se encuentre agregado al PATH de Windows. Además, para la instalación es necesario que tenga acceso a Internet.

Instalación.

- Abrir consola de comandos de Windows. En la barra de búsqueda de Windows, escribir cmd y seleccionar Símbolo del sistema.




- En la línea de comandos escribir la siguiente instrucción y presionar Enter.

 C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19041.1052]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\alfarog>python -m pip install jupyter
```

- Python descargará e instalará las librerías necesarias para utilizar Jupyter.

 C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - python -m pip install jupyter

```
Collecting nbclient<0.6.0,>=0.5.0
  Downloading nbclient-0.5.3-py3-none-any.whl (82 kB)
    |████████████████████| 82 kB 76 kB/s
Collecting jupyterlab-pygments
  Downloading jupyterlab_pygments-0.1.2-py2.py3-none-any.whl (4.6 kB)
Collecting pandocfilters>=1.4.1
  Downloading pandocfilters-1.4.3.tar.gz (16 kB)
Collecting nest-asyncio
  Downloading nest_asyncio-1.5.1-py3-none-any.whl (5.0 kB)
Collecting async-generator
  Downloading async_generator-1.10-py3-none-any.whl (18 kB)
Collecting packaging
  Downloading packaging-20.9-py2.py3-none-any.whl (40 kB)
    |████████████████████| 40 kB 1.3 MB/s
Collecting webencodings
  Downloading webencodings-0.5.1-py2.py3-none-any.whl (11 kB)
Collecting pyparsing>=2.0.2
  Downloading pyparsing-2.4.7-py2.py3-none-any.whl (67 kB)
    |████████████████████| 67 kB 786 kB/s
```

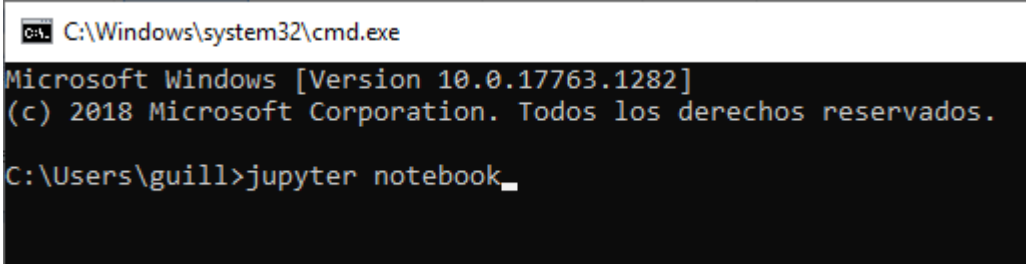
Al finalizar, verán probablemente una parte del mensaje en color amarillo, es una advertencia de que hay una versión más reciente del módulo PIP, no es necesario hacer nada más que ignorar dicho mensaje.

Cerramos la consola.

Uso y comprobación de Jupyter.

Vamos a comprobar que Jupyter notebook quedó correctamente funcionando y listo para usar.

Abrimos nuevamente la consola de Windows y escribimos lo siguiente:



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.17763.1282]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\guill>jupyter notebook_
```

Le damos ENTER, esperamos unos segundos, y se inicia nuestro servidor Jupyter.

A su debido tiempo lo usaremos para darle a nuestro código, otro tipo de flexibilidad y difusión.