## Parkhaus Simulation

## Patternverzeichnis

Ich nutze in meinem Projekt keine in der Vorlesung vorgestellten Design Pattern, weil es für diese keine Sinn ergebende Einsatzmöglichkeit in meinem Quellcode zur Parkhaussimulation existiert.

Meine Simulation nutzt keine Parkhauskomponente aus dem Digital Maker Space, alles ist selbst erstellt und dementsprechend klein. Da ich mich noch zusätzlich nur auf die Grundfunktionalitäten beschränkte, ist es sogar noch kleiner, als man es vermutlich erwarten würde. Und Design Pattern ergeben auch meist bei größeren Projekten Sinn.