

Parkhaus Simulation

Produkt Vision und Anforderungskatalog

Auto



kann rein

kann raus

Parkhaus



→ Parkhaus hat eine bestimmte Anzahl an Parkplätzen

→ Autos parken random und nicht nacheinander (nicht = 1, 2, 3 ...) also ~~in~~ durcheinander wie im echten Leben

→ Preis für Auto beim Ausgang berechnet

→ Ausgabe der Daten als Tabelle

• Eigenschaften eines Autos

→ Kennzeichen (wird selbst random generiert)

→ EnterTime

→ LeaveTime

→ Es müssen selbstständig random Anzahl an Autos spawnen, die in das Parkhaus wollen

→ Autos verlassen random in unterschiedlicher Reihenfolge das Parkhaus

→ Es gibt eine Preisliste für Stunde, Kosten pro Stunde, pro zwei Stunden usw.

(Parkhaus verlassen dauert mindestens 5 Minuten)

→ Es gibt ein Grundpreis den man selbst nach 20 Minuten zahlt (daßer, man verlässt das Parkhaus in 5 Minuten, dann gibt es keine Gebühren)

→ optional = Auto-Marken mit aufnehmen (dann auch random)