

Parkhaussimulation für Frauen

von Aylin Artut



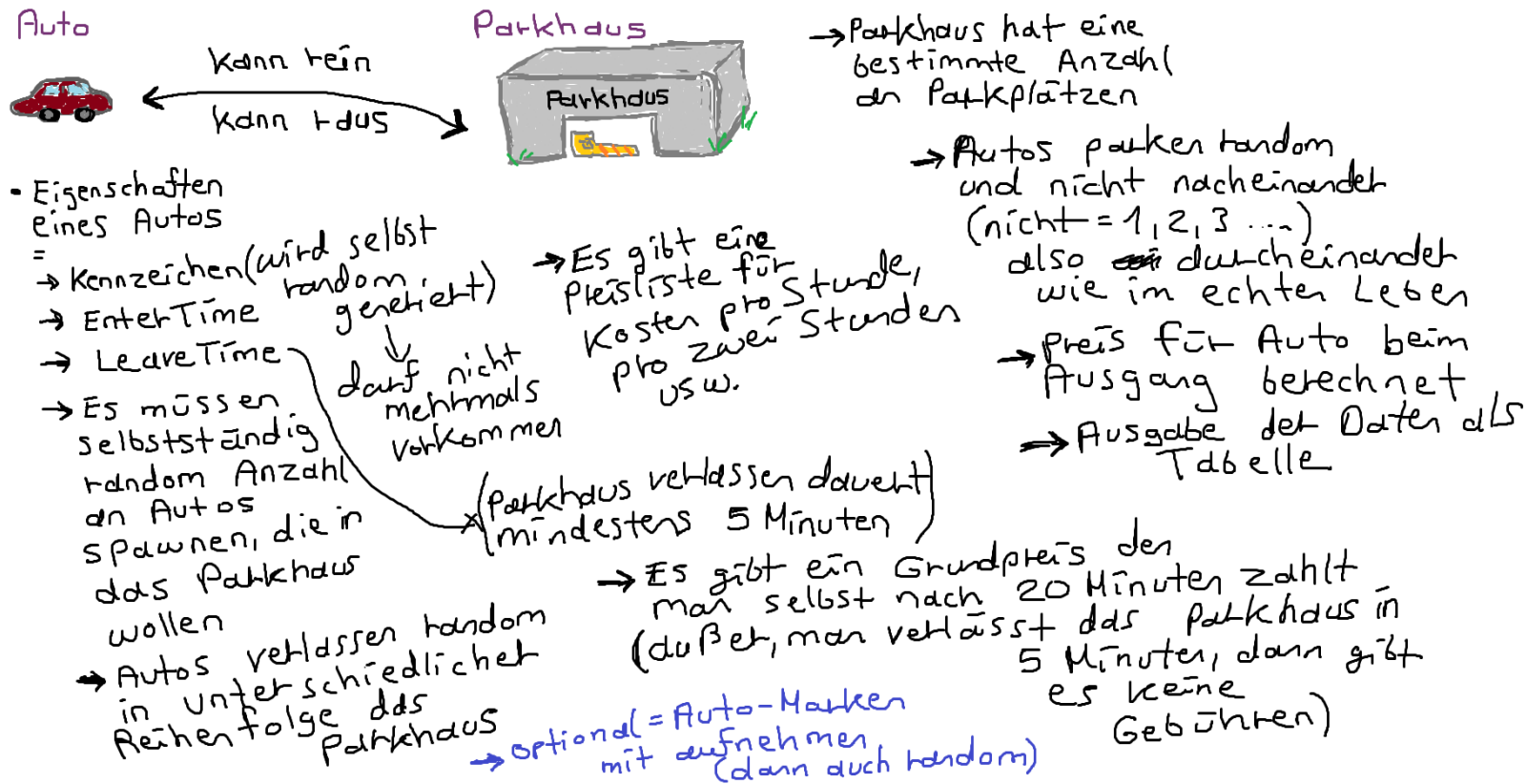
Inhaltsverzeichnis

- ▶ Einleitung
- ▶ Gegenüberstellung: Produkt Vision vs. umgesetztes Produkt
- ▶ Projektherangehensweise
- ▶ Implementierung & Testabdeckung
- ▶ Projektfazit & Selbstreflexion

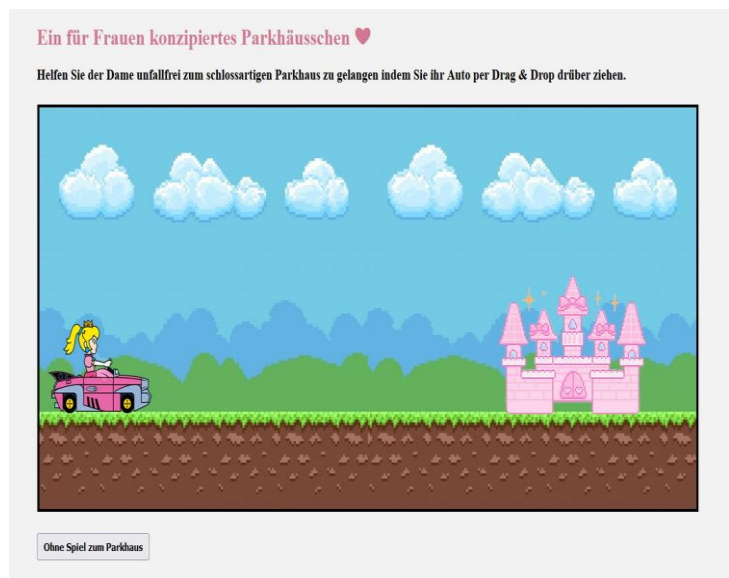
Einleitung

- ▶ Entwicklung einer Parkhaussimulation
- ▶ Java, Java Server Pages, jQuery (JavaScript), HTML, CSS, Java Servlet, Tomcat

Gegenüberstellung: Produkt Vision vs. umgesetztes Produkt



Gegenüberstellung: Produkt Vision vs. umgesetztes Produkt



Auto reinlassen

Auto rauslassen

- Steigender Preis pro Sekunde
- Maximale Parkgebühr beträgt 25 € (Bezahlung erfolgt automatisch)
- Beim direkten Verlassen muss man nichts bezahlen

Im Parkhaus sind 7 Autos.

Auto, Nr.	Kennzeichen	Preis	Einfahrtszeit	Ausfahrtszeit
1	K PV 131	2,00 €	11.07.21, 22:33 Uhr	11.07.21, 22:33 Uhr
2	D RJ 9225	13,00 €	11.07.21, 22:33 Uhr	11.07.21, 22:33 Uhr
3	K BH 3644	5,00 €	11.07.21, 22:33 Uhr	11.07.21, 22:34 Uhr
4	D IN 4696	1,00 €	11.07.21, 22:33 Uhr	11.07.21, 22:34 Uhr
5	A VX 4068	2,00 €	11.07.21, 22:33 Uhr	11.07.21, 22:34 Uhr
6	SU QJ 1727	4,00 €	11.07.21, 22:33 Uhr	11.07.21, 22:34 Uhr
7	D TK 8954	7,00 €	11.07.21, 22:34 Uhr	11.07.21, 22:34 Uhr
8	K GE 8829	5,00 €	11.07.21, 22:34 Uhr	11.07.21, 22:34 Uhr
9	K PH 7586	3,00 €	11.07.21, 22:34 Uhr	11.07.21, 22:34 Uhr
10	K EM 9277	23,00 €	11.07.21, 22:34 Uhr	11.07.21, 22:34 Uhr

Gegenüberstellung: Produkt Vision vs. umgesetztes Produkt

Veränderte Anforderungen:

- ▶ Automatisierte Erstellung der Autos
- ▶ Verlassen des Parkhauses dauert mindestens 5 Minuten
- ▶ Optional: Hinzunahme von Automarken

Projektherangehensweise

- ▶ Entwicklung mit Scrum (erweitertes Wasserfallmodell, wo bist du?)
- ▶ Kanban Board ist in meiner GitHub Repository versioniert
- ▶ Planungstechnische Dokumente, wie z.B. die UML-Diagramme
- ▶ Wöchentliche Meetings mit Debugging-Quitscheente



Implementierung & Testabdeckung

- ▶ Entwicklung verlief besser als geplant
- ▶ Optionales Spiel mit jQuery implementiert
- ▶ Planung weicht von der tatsächlichen Implementierung ab
- ▶ Probleme mit Junittests gehabt

Ursprünglich nicht geplant, kamen aber später hinzu:

- ▶ Interfaces
- ▶ Helper-Klasse

Projektfazit & Selbstreflexion

- ▶ Besser planen
- ▶ Abhängigkeiten frühzeitig erkennen und priorisiert behandeln
- ▶ Java Kenntnisse stark verbessert
- ▶ Neue Technologie kennengelernt (Java Server Pages)
- ▶ Methoden des Software Engineerings kennengelernt & in der Praxis umgesetzt
- ▶ Wertschätzung guter Planung
- ▶ Funktionsfähiges Endprodukt

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.