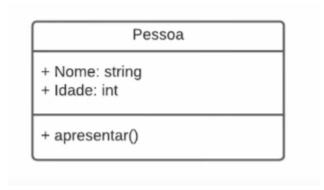


Propriedades, Métodos e Construtores com C#



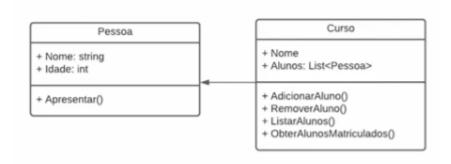
Propriedades

Uma propriedade é um membro que oferece um mecanismo flexível para ler, gravar ou calcular o valor de um campo particular.



Métodos

Um método é um bloco de código que contém uma série de instruções.



Construtores

Os construtores permitem que o programador defina valores padrão, limite a instanciação e grave códigos flexíveis e fáceis de ler.