

UNIDAD 6. Tablas y Formularios. 15 de febrero de 2024

La tienda de disfraces *NoMePongoEsoNiLoc@* va a lanzar estos carnavales un nuevo servicio de alquiler de disfraces que permita la reserva de un disfraz determinado desde cualquier tipo de dispositivo con conexión a Internet. Para ello necesitan crear una página de pedidos con un formulario y una tabla de tarifas.

En los recursos de la prueba, dispones de un esqueleto del código. Algunos elementos ya están hechos, pero pueden estar incompletos. Para otros elementos, faltan las etiquetas. Sustituye las etiquetas `<?>` por las etiquetas que correspondan.

En los recursos de la prueba, dispones de una captura con una idea para el diseño general de la página. Debes cumplir con el posicionamiento de los elementos, y tienes libertad para el resto del aspecto estético (colores, fuentes, bordes, etc...):

EJERCICIO 1. FORMULARIO

- a) Para alquilar el disfraz se tienen las siguientes opciones:
 - i) Hay que elegir (de un desplegable) el tipo de alquiler que se desea realizar (*disfraz completo, solo máscara, solo traje*). Campo obligatorio
 - ii) Hay que elegir (de un radiobutton) el género de la persona que lo alquila (*Hombre, Mujer, No binario*). Campo obligatorio
 - iii) El cliente debe indicar las fechas y horas de inicio y de fin del alquiler. Campo obligatorio
 - iv) Para facilitar la búsqueda de disfraz, el cliente puede elegir la temática del mismo, pudiendo marcar tantas opciones como desee (ver los tipos en el código). **Para ahorrar espacio, todas estas opciones deben mostrarse en 4 columnas.**
 - v) Existirá un campo de texto libre para peticiones especiales.
- b) Del cliente se deben recabar el nombre, el correo electrónico y el teléfono (9 cifras), todos ellos obligatorios.
- c) Para el pago son necesarios el número de tarjeta (16 cifras), la fecha de caducidad (mes/año) y el código de seguridad (3 cifras, que se muestran ocultas). Estos campos también son obligatorios
- d) Se terminará el formulario con un botón de solicitar reserva y otro de borrar
- e) Todos los campos deben tener su etiqueta correspondiente.
- f) Es necesario agrupar campos similares.

Con estas condiciones, se pide:

1. Diseñar el formulario básico (usando las etiquetas `fieldset`, `legend` y `label`).
2. Dar estilo al formulario, aplicando al menos un borde y un fondo a cada grupo de campos del formulario, y posicionando los campos tal y como se ve en la captura.
3. Aplicar las siguientes transformaciones a los campos del formulario cuando se producen eventos:
 - a. Cambio de apariencia mientras se escribe en un campo
 - b. En la lista de opciones, cambiar de apariencia el texto cuando se haya

seleccionado una opción

(Pista para el apartado b: considera el uso combinado de selectores de atributo y del selector jerárquico +)

4. Situar el formulario en el centro de una página, con un borde principal que lo englobe entero, y bajo una cabecera

EJERCICIO 2. TABLA

- a) La tabla ocupa el 65% del ancho, está centrada y tiene un título (que forma parte de la tabla) cuyo tamaño de fuente es 1.5 veces el tamaño por defecto.
- b) La primera fila de la tabla conforma la cabecera y tiene una apariencia algo diferente
- c) El reparto aproximado del ancho de las celdas es de un 55% para la primera columna y un 15% para cada una de las restantes.
- d) El texto de las celdas está centrado, tanto horizontal como verticalmente
- e) La fila del pie de tabla tiene el texto justificado a la izquierda y un tamaño de fuente es 0.7 veces el tamaño por defecto.
- f) Como puedes ver en el modelo, algunas celdas están combinadas.

Con estas condiciones, se pide:

1. Diseñar la tabla (usando las etiquetas propias de tabla, incluidas las semánticas).
2. Dar estilo a la tabla, aplicando al menos un borde general a la tabla y un borde más fino a las celdas.
3. Situar la tabla en el centro de la página, con el título de la tabla en la parte superior.

INSTRUCCIONES DE ENTREGA

- Solamente debes entregar un único documento HTML, que incluya la hoja de estilo y los dos ejercicios. No entregues un archivo comprimido.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Esta prueba evalúa los siguientes Criterios de Evaluación:

- C.E.9.2 Se han utilizado selectores CSS3 avanzados y pseudoclases (10 puntos):
 - Uso de selectores jerárquicos (3p)
 - Uso de pseudoclases para efecto sobre el ratón (3p)
 - Uso del selector jerárquico + (2p)
 - Uso combinado de selectores jerárquicos y pseudoclases (2p)
- C.E.9.3 Se han creado tablas para mostrar datos en un sitio web, utilizando etiquetas semánticas para estructurarlas
 - Uso de etiquetas propias de tabla (2p)
 - Uso de etiquetas semánticas de tabla (2p)

- Título de la tabla (2p)
 - Fusión de celdas (1p)
 - Maquetación y posicionamiento de la tabla (1p)
 - Textos y maquetación de celdas (2p)
- C.E.9.4 Se han creado formularios para recoger información del usuario
 - Configuración de la etiqueta form (1p)
 - Uso de las etiquetas básicas del formulario (3p)
 - Configuración de los campos de formulario (2p)
 - Diseño del formulario (bordes, fondos, textos) (1p)
 - Maquetación del formulario (incluye checkboxes en columnas) (2p)
 - Transformaciones (1p)
- C.E.2.6 Se han utilizado herramientas en la creación documentos web (10 puntos):
 - Orden y limpieza del código (4p)
 - Corrección Sintáctica HTML (5p)
 - Cumplimiento de las normas de entrega (1p)
- C.E.2.8 Se han aplicado hojas de estilo (10 puntos):
 - Inclusión de la hoja de estilo en la página HTML (2p)
 - Corrección Sintáctica CSS (3p)
 - Uso correcto de los selectores básicos y jerárquicos (3p)
 - Reutilización de estilos cuando sea necesario (2p)