



Aymeric SUDRE

Développeur informatique

🏠 73 Boulevard Carnot
Vichy (03200)

✉ aymeric.sudre.pro@gmail.com

🔗 <https://portfolio-aymeric.vercel.app/>

📅 20 ans

👤 Permis B

☎ 07 63 88 86 12

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/aymeric-sudre/>

Langues

Anglais
B2

Centres d'intérêt

AMATEUR DE JEUX VIDÉO STRATÉGIQUES

Une partie de Age of Empire ne se refuse jamais

FÉRU DES ÉCHECS

La prise en passant est prioritaire par rapport aux autres coups

LECTEUR DE MANGAS

Dandadan et Chainsaw Man sont mes préférés

Développeur passionné et amateur de jeux stratégiques, j'allie ma créativité et mon expertise en programmation pour concevoir des expériences interactives inspirées de l'univers du jeu et de la réflexion. Que ce soit pour développer des applications web dynamiques ou imaginer de nouveaux concepts, je vise à captiver les utilisateurs.

Compétences

Informatiques

- Conception d'application (C++, QT, Python, Java, OpenGL)
- Développement Web (JavaScript, PHP, HTML, CSS)
- Création de jeux vidéo 2D et 3D (Unity, C#)
- Modélisation 3D (3DS Max, Blender)

Gestion de projets

- Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs
- Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs
- Analyse et rédaction d'un cahier des charges

Expérience et projets

● Développeur Web (stage)

D'avril 2024 à juin 2024 Yansys Médical Vichy (03)

- Développement d'une application Web facilitant la saisie de compte rendu Pre/Per/Post opératoire pour les médecins
- Résolutions de problèmes sur le progiciel de gestion Dolibarr

● Développement d'un jeu de braquage en réalité virtuelle (projet)

De janvier 2024 à mars 2024

IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

- Réalisation de l'interface utilisateur
- Modélisation 3D (Blender)
- Intégration des sons et musiques

● Réalisation d'un musée en réalité virtuelle (projet)

Mai 2022 IUT Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

- Modélisation 3D (3DS Max)
- Tests en VR et corrections des bugs
- Prise en main d'Unreal Engine 5

Formations

● BACHELOR UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE INFORMATIQUE, (BUT) APPLIQUÉE À L'IMAGE NUMÉRIQUE

Depuis 2022 Université Clermont Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

● BACCALAURÉAT GÉNÉRAL (Mathématiques/NSI)

De 2019 à 2022 Lycée Saint Pierre, Cusset (03)

Mention Assez Bien