Fiche technique du projet

Fiche de technique du projet Sommaire Pitch du projet: Cible:	1
	1
	1
	2
Technologies:	3
Front-end:	3
Back-end:	3
Déploiement:	4
Modélisation:	4
Team et répartition du travail:	5
Geoffrey Bukin	5
Raphaël Obadia	5
Mots-clés:	6

Reucopro

Pitch du projet:

La joie d'un propriétaire peut être très rapidement étouffé par les contraintes qui lui incombe. Ceux qui ont déjà participé à une réunion de copropriété savent que ce n'est pas le meilleur moment de leur vie. Contraintes horaire, contraintes de mobilité. Notre solution est de dématérialiser ses réunions grâce à notre application. Nous offrons la possibilité aux propriétaires d'accéder aux réunions depuis tablette ou ordinateur (via visio-conférence). Mais aussi la possibilité de voter chaque résolution de façon sécurisé, d'upload les documents depuis l'interface, une gestion automatique des résultats de votes et plus généralement une gestion automatique de l'organisation de la réunion pour le syndic

Ce projet répond à la problématique de l'absentéisme lors des assemblées générale de copropriété. En effet les conséquences pour ce type d'assemblées peuvent être

désastreuses, annulation d'une décision voir report de l'assemblée.

Les réunions peuvent être longue et fastidieuse, nous pensons que notre projet aura pour conséquence une meilleur gestion du temps et ainsi la rendre plus agréable et efficace.

Cible:

Nos cibles sont les agences de copropriétés soit les syndics et les propriétaires. Plus spécifiquement, les copropriétés en région balnéaire, où ils existent un fort taux d'absentéisme dû à des investissement locatif, sera notre cible à privilégier. Les propriétaires souvent loin de leur investissement auront la possibilité de s'investir beaucoup plus dans la vie de copropriété

Technologies:

Front-end:



VueJs:

- Framework adapté à un projet en petit groupe
- Prise en main rapide
- Besoin d'affichage en temps réel
- Framework extensible (Vuetify/ Nuxt...)



Eyeson:

- API de visioconférence gratuite
- Chat intégré

Back-end:



Symfony:

- Connaissance de cette technologie par le groupe
- Framework complet pour le web
- Intégré dans API Platform



API Platform:

- Intègre par défaut les basiques d'une API
- Fournit une documentation API avec Swagger



Mercure Hub:

- Transfert de données serveur / navigateur bidirectionnel en temps réel
- Va permettre de modifier la vue client en fonction de l'action du syndic



Twilio:

 Permet l'envoi de code par SMS afin d'avoir une authentification sécurisée.

Déploiement:



Docker:

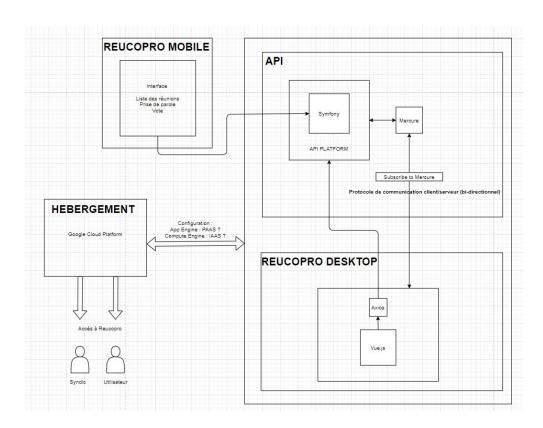
- Automatisation du déploiement des différentes stacks



Compute Engine:

 Hébergement de la stack Docker pour avoir un accès en ligne et rapide

Modélisation:



Team et répartition du travail:



Geoffrey Bukin

Spécialisation Métiers: Ingénierie du développement applications web, mobile et UX

Focus sur le développement de l'application mobile.

Formation requise: Flutter



Raphaël Obadia

Spécialisation Métiers : Ingénierie logicielle du cloud et microservices

Développement Full-stack.

En charge notamment du déploiement sur Google Cloud Plateforme Compétence requises : Symfony 5, Vue.js, Cloud architect, Docker



Aymeric Lafontaine

Spécialisation Métiers: Ingénierie du développement applications web, mobile et UX

Focus sur la mise en place du hub Mercure et de son interfaçage avec l'API Symfony et le front office en Vue.js

Formation requise: Mercure Hub, Vue.js



Augustin Hourlier

Spécialisation Métiers: Ingénierie logicielle du cloud et microservices

Développement Full-stack Participe à l'implémentation de l'API Symfony, la plateforme Vue

En charge de l'intégration de l'API Eyeson

Formation requise: Symfony, Vue.js, Docker



Gabriel Mauny Spécialisation Métiers: Ingénierie du développement applications web, mobile et UX

Focus sur le développement de l'API Symfony

Formation requise: Symfony 5

Mots-clés:

- Application Web
- Remote
- Dev Mobile
- API
- Cloud