

For at køre spillet, skal du opretter databasen med navn ”

***SU\_Project\_by\_M\_Ayman\_Alomari***” og den skal være præcis, da den er implementeret i koden.

Bagefter skal du oprette tabellerne og indsætte alle værdierne. Disse kommandoer findes i tekst-filen ”***Database\_init.txt***”.

Du vil bedes om at skrive din database\_username og Password som input, så spillet kan danne forbindelse til databasen, som du har lavet tidligere.

Linux executable fil ligger i ” ***build-SU\_Eksamen-Desktop-Debug*** ” mappen og den hedder ”***SU\_Eksamen***”

Koden, CMakeLists, PDF-Filen (som indeholder diagrammer, git-log og beskrivelser) og Git-mappen ligger i ”***SU\_Eksamen***”-mappen

For at køre spillet i terminalen skal man gå ind i ” ***build-SU\_Eksamen-Desktop-Debug*** ” mappen og åbner terminalen derfra eller navigerer fra terminalen dertil.

I terminalen skriver man kommando ” ***./SU\_Eksamen*** ”