

תכנות מונחה עצמים מתקדם עבודת הגשה מס' 4

להגשה עד ה- 21.06 ב- 23:55

נא לקרוא את כל המסמך עד סופו לפני תחילת העבודה!

דגשים להגשה

- ניתן להגיש עבודה זו ביחידים בלבד!
- על כל פניה להכיל את פרטי הסטודנט המלאים כולל שם ות.ז ושם המתרגל.
- יש להגיש את העבודה בפורמט מודפס בלבד. pdf / Word
- בשאלות בתרגיל זה יש לפנות אך ורק לאחראית על התרגיל – תמר שרוט.

עבודה זאת מתבססת על שלושת העבודות שקדמו לה. זוהי עבודה תאורטית.

חלק א'

עליכם לבחור 4 תבניות עיצוב (design pattern) שנלמדו בכיתה ולהסביר מדוע לדעתכם מימושם במערכת שבניתם לאורך הסמסטר מתבקש ויוסיף הרבה למערכת. שימו לב כי ישנם 3 מתבקשים, ועוד אחד בו יש מספר אפשרויות, אני מצפה לראות יצירתיות במחשבה על גמישות קוד.

לכל תבנית עיצוב יש לפרט – מדוע היא מתאימה למערכת? מה היא מוסיפה למימוש? הסבר כללי במילים איך הייתם ממשים את התבנית במערכת שלכם.

חלק ב'

ציינו 3 תבניות עיצוב שבשום פנים ואופן אינכם רואים סיבה לממשם במערכת, גם בהינתן אפשרות להרחבות עתידיות. הסבירו לכל תבנית מדוע הלוגיקה שלה סותרת את המערכת עד כדאי כך שאין שום סיבה לממשה גם בעתיד.

עבודה נעימה!!!