



CAHIER DES CHARGES

Plan du Travail

01 La Presentation de l'application

02 L'objectif du projet

03 La cible

04 Les tâches à réalisées

05 Les outils utilisés

06 L'environnement technique

07 Les besoins fonctionnels

08 L'identité graphique

09 Livrable attendue

CARENT



L' application CARENT est une application de gestion de location de voiture, il s' agit d' un logiciel permettant de gérer tous les taches effectuer dans une entreprise de location de voiture en allant du réservation jusqu' au facturation. L application est multi poste multi utilisateur dans chaqu'un a des droits bien déterminer fixer par l administrateur du logiciel dans le menu utilisateur Droit d accès. A l exécution du programme chaque utilisateur ne peut accéder qu' en tapant son mail et son mot de passe pour pouvoir accédant au élément du menu dont il a droit d y accédés.

02

L'Objectif du projet

l'objectif de ce projet c'est de créer une application CARENT de la gestion de location des voitures, cette application permet aux agents d' une société de location des voitures de minimiser les tâches réalisées par papiers de façon classique et les rendre plus sécurisé ainsi que facile à réaliser et permet aux administrateurs de bien contrôler la base de données et de suivre leurs clients, et permet aux clients de trouver des voitures pour la location, louer des voitures (Des voitures simples et abordables et aussi des voiture de luxe.) pour de courtes périodes allant généralement de quelques jours à quelques semaines.

03

La cible

cette application est pour les gens qui trouvent des difficultés pour chercher des agences de la location des voitures et ils ne veulent pas bouger pour chercher une voiture a louer, et aussi pour Les voyageurs qui seront perdus et ne savent rien de la ville où ils vont se passer quelques jours ou quelques semaine et qui ont besoin d' une voiture pour se déplacer. alors l'utilisation de cette application va faciliter au gens qui ont 21 ans au plus et ils ont des permis de trouver des voitures a louer seulement par quelques cliques.

04

Les tâches à réalisées

- Analyse globale du projet.
- Conception et modelisation du site web
- Creation du base de données sur Oracle 11g express edition
- Le design du logo
- Réalisation des interfaces graphiques
- Création des affiches publicitaires

05

Les outils utilisés

- PowerDesigner
- SGBD Oracle 11g Express Edition
- VisualParadigm
- Adobe Photoshop CC
- Adobe Illustrator CC
- Adobe XD

06

L'environnement technique

Le Strix ASUS REPUBLIC OF GAMERS GL553V est alimenté par un processeur Kaby Lake Intel Core i7 7700HQ avec 16 Go de RAM. Pour les graphiques, il s'agit du meilleur des cartes graphiques Nvidia GTX 1080Ti 4 Go. Il possède un disque SSD de 256 Go pour la gestion du système d'exploitation et un disque dur de 1 To pour le stockage de fichiers.

Le système comportera différentes fonctionnalités nécessaires pour une meilleure gestion. L' application doit accomplir les traitements suivants:

- ❖ La conception et la modelisation des donnes.
- ❖ C  ation de la base de donn  es sur Oracle 11g express edition
- ❖ Cr  ation d'une page d'inscription pour les utilisateurs.
- ❖ Cr  ation d'une page d'autentification.
- ❖ Avant l'authentification d'utilisateur, ce dernier peut effectuer les taches suivants:
 - Acceder au site et voir tous les voitures qui se trouvent dans l'agence.
 - Contacter l'agence
 - Creer un compte
- ❖ Apres l'authentification,L'administrateur peut effectuer les t  ches suivantes:
 - ajouter des garages pour l'agence de location des voitures,les supprimer,les mettre    jour.
 - ajouter des voitures aux garages
- ❖ L' utilisateur peut effectuer les t  ches suivantes:
 - peut louer une voiture pour une p  riode sp  cifique.
 - contacter l'administration

Pour les couleurs on a utilise une palette de bleu, gris et noir, voila les codes hexadecimales du couleurs :

- Pour le gris: #E8E8E8, #D4D4D4, #8B8B8B
- Pour le noir: #424242, #222121
- Pour le bleu degrade: #143F66-#E8E8E8, #143F66-#222121.
- Pour le noir degrade: #222121-#E8E8E8.

Pour les polices des interfaces graphiques de site web on a utilise:

- Segoe UI (SemiBold, SemiBold italic, Bold, Bold italic).
- Taille variant entre 20 et 114px dépend du contenu.
- Embrima pour les grands titres.

- Diagramme de cas d' utilisation
- Diagramme de sequence
- Modèle conceptuel des données
- Modèle logique des données
- La base de données Oracle
- Package PL/SQL pour les taches effectues par l' administrateur
- Le logo de l'application
- Les Interfaces graphique de l' application web
- Adobe XD Prototypes de l' application web
- Audio publicitaire
- Video publicitaire
- Rapport

