

Лабораторная работа № 6

Тема: Введение в XAML и WPF

Выполнил:

Студентка группы ПР-31

Жусупова Айман

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Выполнение заданий	4
Вывод	12

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель: ознакомиться с теоретическими сведениями по созданию пользовательского интерфейса на платформе WPF и закрепить полученные сведения на практике путем выполнения практических заданий.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

Выполним описанные в лабораторной работе действия.

В среде Microsoft Visual C# создадим проект «Приложение WPF».

Разместим в коде XAML в содержимом элемента Grid кнопку Button с линейной градиентной заливкой (Рисунок 1).

```
<Window x:Class="Практическая_работа__6.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:Практическая_работа__6"
        mc:Ignorable="d"
        Title="MainWindow" Height="450" Width="800">

    <Grid>
        <Button x:Name="Btn1"
                HorizontalAlignment="Center"
                VerticalAlignment="Center"
                Width="150"
                Height="30"
                FontSize="17"
                Content="Обычная кнопка"
                Foreground="White">
            <Button.Background>
                <LinearGradientBrush>
                    <LinearGradientBrush.GradientStops>
                        <GradientStop Color="LightBlue" Offset="0" />
                        <GradientStop Color="DarkBlue" Offset="1" />
                    </LinearGradientBrush.GradientStops>
                </LinearGradientBrush>
            </Button.Background>
        </Button>
    </Grid>
</Window>
```

Рисунок 1 - Код XAML

Посмотрим в конструкторе, как выглядит кнопка с градиентным фоном (Рисунок 2).

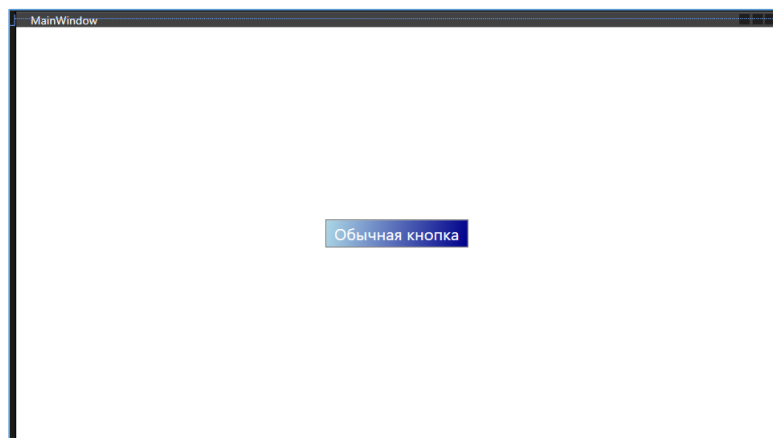


Рисунок 2 - Конструктор

В XAML-коде для элемента Windows определим линейную градиентную заливку фона (Рисунок 3).

```

<Window x:Class="Практическая_работа__6.MainWindow"
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
  xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
  xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
  mc:Ignorable="d"
  Title="MainWindow" Height="450" Width="800">
  <Window.Background >
    <LinearGradientBrush StartPoint="1,1" EndPoint="1,0">
      <GradientStop Color="DarkBlue" Offset="0.0"/>
      <GradientStop Color="LightBlue" Offset="0.2"/>
      <GradientStop Color="LightBlue" Offset="0.8"/>
      <GradientStop Color="DarkBlue" Offset="1.0"/>
    </LinearGradientBrush>
  </Window.Background>

  <Grid>
    <Button x:Name="Btn1"
      HorizontalAlignment="Center"
      VerticalAlignment="Center"
      Width="150"
      Height="30"
      FontSize="17"
      Content="Обычная кнопка"

```

Рисунок 3 - Код XAML

Посмотрим в конструкторе, как выглядит заливка фона (Рисунок 4).



Рисунок 4 - Конструктор

Вывод

Я познакомилась с Windows Presentation Foundation и закрепила полученные знания на практике, путем создания кнопки и градиентной заливки.