Лабораторная работа № 6

Тема: П

Выполнил: Студентка группы ПР-31 Жусупова Айман

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	. 3
Выполнение заданий	. 4
Вывод	. 7

## ЦЕЛЬ РАБОТЫ

**Цель:** ознакомиться с теоретическими сведениями о диспетчерах компоновки и закрепить полученные сведенья на практике путем выполнения практического задания.

## выполнение заданий

Выполним описанные в лабораторной работе действия.

Для создания текста и кнопок, расположенных вертикально и горизонтально, я использовала контейнерный элемент управления Canvas. При изменении размер окна, компоновка, обслуживаемая панелью Canvas, и ее внутреннее содержимое становится невидимым до тех пор, пока контейнер вновь не увеличится обратно.

Для создания цветных блоков использовался диспетчер компоновки WrapPanel. Такая компоновка позиционирует содержимое слева направо, перенося на следующую строку по достижении границы панели.

А для создания текста над блоками я воспользовалась панелью StackPanel. Она выводит содержимое по вертикали или горизонтали, в зависимости от значения свойства Orientation. (Рисунок 1)

Рисунок 1 – Код XAML

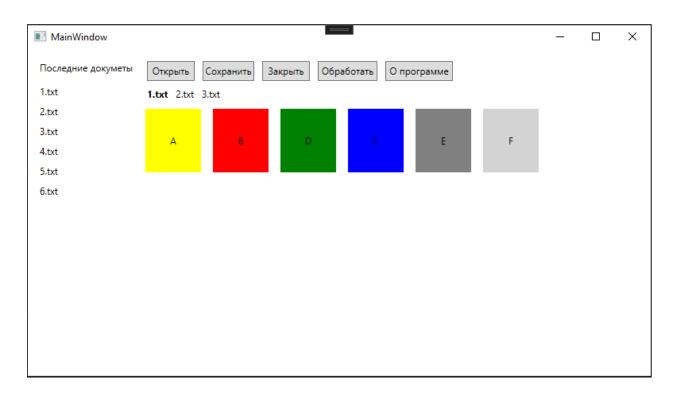


Рисунок 2 - Финальный вид приложения



Рисунок 3 - Финальный вид приложения

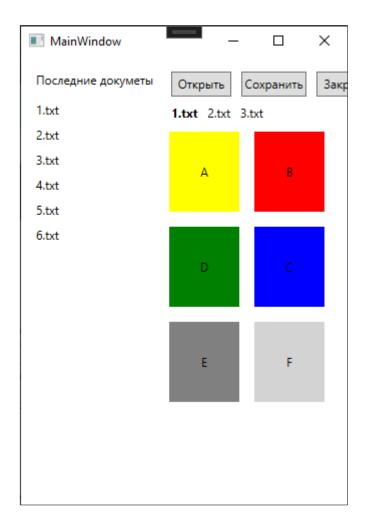


Рисунок 4 - Финальный вид приложения

## вывод

Я ознакомилась с теоретическими сведеньями по диспетчерам компоновки, изучила некоторые из них и закрепила материал, путем выполнения практической работы.